2'99€

200 JUEGOS COMENTADOS | TODO POKéMON | 500 TRUCOS
REVISTA OFICIAL: GAMECUBE | GB ADVANCE | NINTENDO DS



HOBBY PRESS

¡¡UN REGALO ALUCINANTE!!

Carpeta Pokémon

¡DESCUBRE LA CONEXIÓN WI-FI!
CLAVES PARA JUGAR ONLINE CON TU DS

¡ALUCINA CON LOS PRÓXIMOS ÉXITOS!
METROID PRIME DS
ZELDA DS
RAMPAGE

¡ASÍ SERÁ SUPER MARIO BROS. EN DS!

¡UN NUEVO MARIO!

¡Vas a alucinar con el juego de plataformas más divertido!

MAYO 2006
Nº 162



¡¡LOS JUEGOS MÁS DE MODA DEL MOMENTO!!





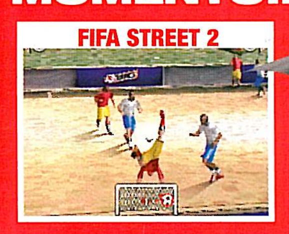
SALVAJE



POKéMON LINK



TOP SPIN 2



FIFA STREET 2



NINTENDO DS

LANZAMIENTO: 5 DE MAYO

Metroid Prime Hunters © 2004 - 2006 NINTENDO. DEVELOPED BY NINTENDO SOFTWARE TECHNOLOGY CORP. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.

12+ www.pegi.info



AHORA EL HÉROE ERES TÚ, VIVE METROID COMO NUNCA, EN SUS DOS MODOS DE JUEGO



1. MODO AVENTURA

Si la aventura de Samus para Game Cube iba contigo, ahora va ir más que nunca, porque con Nintendo DS es totalmente portátil. Explota al máximo su pantalla táctil en su modo individual.













¡A TOCAR!

2. MODO MULTIJUGADOR

Con un solo cartucho puedes enfrentarte hasta con cuatro de los cazarecompensas más duros del sistema, y mediante el modo Wi-Fi, vas a descubrir si eres el más rápido de la galaxia compitiendo con gente de todo el mundo. Apunta, dispara y corre.

PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA

Nintendo Wi-Fi Connection — Zona ADSL Wi-Fi Telefónica

CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM

SUMARIO

Nº 162 MAYO 2006



PORTADA

¡Te descubrimos cómo va a revolucionar tu DS el **NUEVO SUPER MARIO BROS.**!

10 razones por las que debes esperar la llegada de este nuevo plataformas.

PÁGINA 14



¡¡PÓSTER GIGANTE!!

SEGUNDA ENTREGA DE LOS MAPAS DE POKéMON ESMERALDA

NOVEDAD

La magia de **CRÓNICAS DE NARNIA** llega a GC.

Una aventura fantástica para dos jugadores.

PÁGINA 34



GUÍA DE TRUCOS

¡Comienza una vida **ANIMAL CROSSING!**

Aprende todo lo que puedes hacer en tu pueblo y disfrútalo con tus "Wi-Fi-Colegas".

PÁGINA 60

REPORTAJE

¡Todo sobre la **CONEXIÓN Wi-Fi** y tu Nintendo DS!

Tienes que probarlo para saber lo que es, pero, si aún no puedes, no te pierdas este reportaje. ¡Te vas a enterar! ¡Tú, y todo el mundo!

PÁGINA 26



REPORTAJE

¡Aquí están los **HOBBY PREMIOS 2006!**

Celebramos la fiesta de entrega de premios.

PÁGINA 10

Nintendo anuncia el **esperado debut** de Link en DS

¡ASÍ SERÁ EL BOMBAZO DE ZELDA EN NINTENDO DS!

Después de «Twilight Princess» para GameCube, la próxima aventura de Link se jugará en tu Nintendo DS con «Zelda: Phantom Hourglass».

¡Sorpresa mundial! El "presi" de Nntendo, Satoru Iwata, aprovechó la Conferencia de Desarrolladores que se celebraba en Estados Unidos, para soltar esta bomba informativa. Cuando todos nos imaginamos que su conferencia iba a girar alrededor de la conexión Wi-Fi de DS y del nuevo Twilight Princess, la gran pantalla que había tras él comenzó a mostrar imágenes de un video que a nadie pasó desapercibido. ¡Era el nuevo juego de Link para Nintendo DS! Tras varios meses de rumores, por fin se había confirmado el estreno de Link en la táctil y de qué forma.

Con unos gráficos al más puro estilo «Zelda Wind Waker» y con una perspectiva parecida a la usada en «Four Swords», Link explorará un nuevo mundo usando a tope las capacidades táctiles de DS. ¿Cómo? Pues muy sencillo: usando el puntero para **dibujar el recorrido de nuestro bumerang, tomando notas en los planos de las mazmorras** para no olvidar contraseñas o no perdernos, dibujando símbolos que nos ayudarán a resolver puzzles para seguir avanzando...

Su parecido con «Wind Waker», de momento el último Zelda de GameCube, será tal que incluso llevaremos un barco por el océano. Eso sí, aquí nos encargaremos de dibujar su recorrido por el plano previamente y será la consola quien se encargue de manejarlo. Nosotros nos preocuparemos de tener puntería disparando un cañón y, además, de haber escogido la ruta adecuada para no perdernos ningún secreto. ¡Pero eso no será todo! Al final de cada nivel, Link plantará cara a unos jefes finales que lucirán como nunca gracias a la doble pantalla y a los que habrá que atacar haciendo movimientos especiales con la táctil. Si ya te mueres de ganas de jugar con él, tranquilo: no tiene fecha oficial, aunque podría estar a final de año.



Con cabeza... y puntero. *En las mazmorras nos esperan mil y un puzzles que deberemos resolver para abrirnos puertas y poder avanzar. ¡Y muchos de ellos serán táctiles!*

DESDE LA NINTENDO, DIRECTO A TU ESTANTERÍA

Comienzan a fabricar figuras basadas en los juegos de Zelda.

La compañía **First4Figures** ha anunciado que acaba de adquirir los derechos de los juegos de Zelda. ¿Que para qué son esos derechos? Pues para fabricar figuras de acción supermolonas basadas en nuestro héroe favorito. De momento han confirmado que no harán figuras de todos los juegos de la saga, pero sí tendremos las de los más conocidos, entre ellos **«Ocarina Of Time»**, **«Majora's Mask»** e incluso del nuevo **«Twilight Princess»**. Además han avisado que posiblemente en breve amplíen las colecciones a más series. ¿El precio? Para todos los bolsillos, con las más caras, que escenificarán combates, alrededor de 300 Euros. Pronto informaremos de cómo hacerse con ellas.

¡LAS CARRERAS MÁS LOCAS!

Este verano, podremos pilotar a los Micromachines en Nintendo DS.

¿Recordáis los famosos coches de juguete en miniatura? Pues bien, la compañía **Codemasters** ha anunciado que «Micromachines» se estrenará en la Nintendo DS. Así que venga, a prepararse todos para **competir con los minicoches más locos por las superficies más variadas:** desde un fregadero al jardín, pasando por la superficie de una mesa, la bañera... En **«Micromachines V4» podremos elegir entre cientos de coches-miniatura** y aprovechar a tope sus habilidades únicas. Coches deportivos, 4x4, buggies... ¡va a ser todo un espectáculo en la doble pantalla!



La acción del nuevo «Micromachines V4» transcurrirá en la pantalla superior.



Los circuitos serán de lo más variado, como en todos los juegos Micromachines.

Dibujos animados. El estilo gráfico que lucirá este nuevo Zelda serábastante familiar a los fans de Zelda, ya que comparte el "look" tipo cómic que lució Link en sus aventuras por «Wind Waker» en GC.

¡Zis Zas! Link seguirá conservando todas sus habilidades con la espada en esta nueva entrega. ¡La diferencia será que esta vez la manejaremos con el puntero en la táctil!

¡Con tacto! El puntero será clave para avanzar. Nos servirá para dibujar el recorrido del bumerang, tomar nota de las mazmorras o resolver puzzles.

¡Desde arriba! Este Zelda se jugará con una perspectiva aérea, parecida a la que pudimos disfrutar en «Four Swords» o en «Minish Cap», ¡pero con gráficos renovados!

«X-MEN 3: LA PELÍCULA» ARRASARÁ EN DS Y GAME BOY

A partir del 19 de mayo, los superhéroes de X-Men se lucirán también en las portátiles.

La Patrulla X vuelve al ataque por partida triple. En breve se estrenará su nueva película en los cines, pero este famoso grupo de justicieros no tiene bastante con la pantalla grande ¡y se pasará también por las de GBA y DS con una aventura de acción bestial!

Metidos en la piel de los X-Men repartiremos "estopa" entre los enemigos controlando a **Lobezno, Rondador Nocturno y el Hombre de Hielo.** Cada uno de los personajes nos ofrecerá sus movimientos característicos y además según avancemos en el juego podremos ir mejorando sus habilidades. ¡Dejarás helados a los enemigos!

Además, en el juego podrás descubrir detalles de la historia que no te contarán en el cine. ¿Te apetece unirte al grupo de justicieros mutantes más famoso? Activision te lo pondrá fácil, a partir del 19 de mayo.



¡Por la Justicia! Tendremos que recorrer los escenarios a torta limpia para salvar la ciudad de enemigos.



EL MEGAMAN DEFINITIVO SE PRESENTA EN JAPÓN

«Megaman ZX» estará listo en Nintendo DS a finales de año.

Capcom acaba de presentarlo en Japón, y nosotros ya estamos deseando conectarlo a nuestra DS. Se llama «Megaman ZX» y es la ultimísima nueva entrega de la famosa saga. En ella tomaremos el control de **dos jóvenes héroes: Vent y Wing,** que deberán combatir contra mogollón de enemigos a lo largo de explosivos escenarios. El juego combinará magistralmente **plataformas y acción.** Pero no echéis las campanas al vuelo, podría estar listo para final de año.



A la moda. *"Tunearemos" a nuestros héroes para así crear un personaje casi invencible.*

Acción y más acción. *En «Megaman ZX» disfrutaremos de la acción más intensa. En cada nivel nos encontraremos con decenas de enemigos que tendremos que aniquilar si queremos mejorar a nuestro personaje.*

NINTENDATA

1.000.000 **es la cifra de usuarios de la conexión Wi-Fi de Nintendo DS.** En tan sólo cuatro meses, el número de conexiones a los juegos disponibles, en todo el mundo, supera ya los 27.000.000. Y sumando...

1.200.000 «Mario Kart DS» ha vendido Nintendo en las tiendas japonesas.

900.000 Nintendo DS se han vendido hasta finales de marzo en Japón. Se reparte entre 600.000 DS y 300.000 DS Lite.

1.020.000 «Tamagotchi Connection» han salido de las tiendas niponas a las DS desde que el juego salió a la venta.

LA MEJOR ESTRATEGIA PARA LA DOBLE PANTALLA

En mayo aterriza el clásico «Ages of Empires» en DS de la mano de THQ.

Se acerca a DS uno de los juegos de estrategia por turnos más clásicos y completos que conocemos. En «Ages of Empires» nos pondremos **al frente de cinco civilizaciones diferentes:** los Bretones, los Franks, los Mongoles, los Saracenos y los Japoneses. Tu misión será dirigir los ejércitos que crees, puntero en mano, valiéndote de las más cuidadas estrategias. El objetivo será convertirte en el reino más poderoso y dominar el mundo. Además, el juego tendrá una amplia representación histórica, ya que jugaremos desde la Edad Oscura hasta la Edad Media e incluso podremos **tomar el papel de personajes míticos como Robin Hood y Juana de Arco.**





Habrá que exprimir las dos pantallas al máximo. Mientras la superior nos mostrará las secuencias de los ataques, en la táctil guiaremos a nuestro ejército con el puntero.

DESAFÍA A TU DS CON EL JUEGO DE LUCHA MÁS BRUTAL

Llega «Guilty Gear», un juego de lucha frenético, que pronto nos conquistará.

La peculiar saga de lucha «Guilty Gear» aterrizará en DS con un juego titulado «Guilty Gear Dust Strike». En este intenso arcade tendremos que agudizar al máximo nuestros reflejos por **la rapidez con la que se desarrollarán los combates.** Además los protagonistas saltarán continuamente entre las dos pantallas, con lo que el desarrollo será frenético. Claro que si aún así te ves capaz, toma nota de que **las luchas serán a cuatro bandas,** ya sea junto a otros tres personajes manejados por la consola o por tus colegas, conectados con un sólo cartucho gracias al modo Versus. Y por si aún te parece poco, añádele modos Arcade e Historia, **21 personajes diferentes y 7 exclusivos minijuegos táctiles.** ¡Vamos, si hasta podremos crear nuestras propias técnicas de lucha con la Robo Ky Factory! **THQ lo lanzará en España en junio,** ¡todos atentos!



La doble pantalla va a ser protagonista total de las luchas frenéticas de «Guilty Gear Dust Strike».

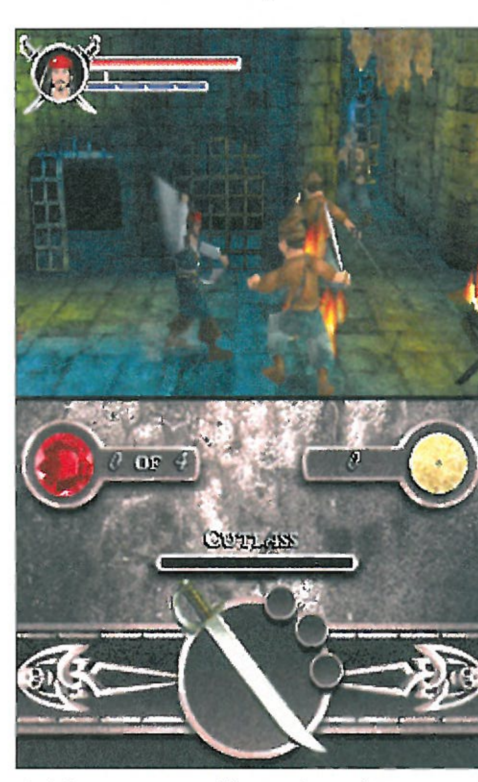


No te quedes atrás y entérate de lo que más te interesa
club mayoral
Hazte socio del Club Mayoral y gana una de estas...
200 CAMISETAS SUPERMOLONAS
mayoral
Sólo tienes que entrar en la web del club y...
¡¡¡PARTICIPA!!!
El sorteo se celebrará el día 15 de mayo de 2006 y la lista de ganadores se publicará el 1 de junio de 2006
www.clubmayoral.com

TESOROS, RON Y MUCHA MARCHA

«Piratas del Caribe: el Cofre del Muerto», llegará a las pantallas de DS en julio.

La franquicia de 'Piratas del Caribe' llegará en breve a tu DS. Con este juego basado en la peli de Disney que está a puntito de estrenarse, podrás meterte en la piel de los temibles bucaneros y cumplir decenas de misiones con el objetivo de llenarte los bolsillos de onzas de oro. **Podremos controlar al Capitán Jack Sparrow, Will Turner** (sí, el Legolas de 'El Señor de los Anillos') y **Elizabeth Swann,** todos juntitos, y también cambiar de uno a otro protagonista cuando la situación lo exija. Con nuestras espadas en ristre recorreremos decenas de paradisíacos niveles con una perspectiva 3D y **combatiremos en emocionantes duelos a espada** contra carceleros o la mismísima y temible guardia real. Y, que lo sepas, además de ponerte en las mismas situaciones que verás en la película, expandirá ese mundo de manera que podamos vivir decenas de aventuras inéditas dentro del fantástico universo de 'Piratas del Caribe'. Ve soltando amarras, marinero, que «Piratas del Caribe 2» zarpará en junio.



Jack Sparrow y compañía se embarcarán en una aventura llena de emociones y ambiente peliculero.

¡LAS CARRERAS MÁS RÁPIDAS, SOLO EN GC!

El imparable Sonic volverá a conquistarnos con «Sonic Riders».

Los amantes de la velocidad están de enhorabuena por partida doble. Primero, que acaba de lanzarse al mercado uno de los juegos más rápidos de CUBE y, segundo, que lo protagoniza Sonic, el personaje más rápido de los videojuegos. **Montados en una tabla que se desliza por el aire,** debemos recorrer circuitos al estilo «F-Zero», con giros imposibles y rizos de perder la cabeza. Y, para que la cosa sea más de infarto aún, también **debermos ir haciendo trucos con la tabla** para descubrir atajos y caminos alternativos. ¡Y podemos jugar con otros tres colegas!


Sonic vuelve con un juego de pura velocidad, donde deberemos demostrar que somos los más hábiles haciendo trucos, además de los más veloces.

¡LLÉVATE LA MÚSICA A LA CALLE CON TU PORTÁTIL!

Un cartucho para GBA y DS te permitirá reproducir música en formato MP3 en tu portátil.

A partir de ahora tu portátil va a tener más ritmo que nunca. A los ingeniosos chicos de Nintendo se les ha ocurrido idear un dispositivo que permite reproducir música en formato MP3. La idea es más que atractiva: con simplemente colocar este cartucho, **compatible con todos los modelos de GBA y con Nintendo DS,** nuestra portátil se convertirá en un reproductor de música. La memoria irá en una tarjetita de formato SD (Secure Digital) que, depende del modelo, permite almacenar desde 32 MB a 2 GB. Preparar la música para llevárnosla a la calle con la portátil será tan fácil como volcar la música en la tarjeta desde un PC y meter la tarjeta en el cartucho. Encendemos la consola como si tal cosa, escogemos entre **dos diseños de pantalla** (uno sobrio y otro de Mario) y... ¡voilá, a disfrutar de la buena música! ¡Ah!, y si tienes la Advance SP no te preocupes por los auriculares, **el reproductor traerá su propia entrada de cascos** que te permitirá prescindir de adaptadores y además te dará mejor calidad de sonido ¿Ya estás deseando "enchufarte" al invento? Pues tranquilo: poco después del veranito, podrás bailotear donde quieras.

Pronto podrás escuchar música, con tu GBA o tu Nintendo DS, donde te dé la santa gana.

GANADORES DE LOS CONCURSOS

CONCURSO KIRBY **Pack Consola NTDS + Juego Kirby** Cristina Sáez Calderón (Barcelona). **Juego Kirby para NTDS** Rubén Bellido (Málaga), Jaime Acebal Martínez (La Coruña), Andrés Sáenz Galán (Logroño), María García Otero (Cádiz), Vanesa Izquierdo Vayo (Castellón), Fernando Navia Castro (Badajoz), Martín Fernández (Sevilla), Daniel Heras Durán (Zaragoza), Damián Martín Delgado (Alicante).

CONCURSO NINTENDOGS **Pak NTDS y las 3 versiones de Nintendogs** Begoña Loredo (Asturias), Alejandro Gómez (Zaragoza). **Pak NTDS Y Nintendogs** Jesús Solana Moneo (Navarra), Javier Velasco Cuesta (Almería), Oriol García (Barcelona), Ricardo Segovia (Madrid).

LOS MEJORES 05 **Consola Game Boy Micro + juego Pokémon Esmeralda** Angeles Gómez Ramírez (Málaga), Javier Ojeda Pérez (Sevilla). **Consola Nintendo DS + juego Nintendogs** Sergio Mora Chica (Jaén), Jesús Hernández Vergara (La Rioja).



TALES OF PHANTASIA™
7+
www.pegi.info
JUÉGALO POR 1ª VEZ EN TU GAME BOY.
namco
GAME BOY micro
GAME BOY ADVANCE™
Ahora puedes encontrar el increíble juego de "Tales of Phantasia" también para tu Game Boy. Explora con Cress y Chester pueblos, bosques, cuevas y fortalezas en busca de los Caballeros Oscuros, pasando por mil aventuras y superando a nuevos enemigos. Vivirás combates excitantes, harás magia y podrás formar equipos de hasta 8 personajes para ser más fuerte.
Combina lo mejor de las versiones anteriores.
www.nintendo.es
Nintendo
GAME BOY ADVANCE
TALES OF PHANTASIA
namco
Nintendo
7+

¡Celebramos la sexta edición de los premios que convocamos las revistas de Hobby Press!

HOBBY PREMIOS 2006

Un año más, Nintendo Acción, Playmanía, Hobby Consolas, Micromanía y Computer Hoy Juegos, es decir las revistas de consolas de nuestra editorial Hobby Press, hemos entregado los premios a los Mejores Juegos del Año. Estos juegos han sido elegidos por los lectores de todas nuestras revistas con sus votos. Aquí os contamos cómo fue la fiesta donde nos reunimos todos para celebrarlo.

PREMIOS DE NINTENDO ACCIÓN

Nuestra revista entregó tres premios a los Mejores Juegos de 2005 para DS, GameCube y Game Boy Advance. Los tres recayeron en juegos de Nintendo, que vosotros votasteis.



Mejor Juego 2005 de Nintendo DS:
NINTENDOGS
Mejor Juego 2005 de GB Advance:
POKéMON ESMERALDA
Recogió el premio: Nicolás Wegnez, Jefe de Marketing de Nintendo España.



Mejor Juego 2005 de GameCube:
RESIDENT EVIL 4
Recogió el premio: Ernesto Fernández-Maquieira, Brand Manager de Nintendo España.
Entregó ambos premios: Juan Carlos García, Director de la revista Nintendo Acción.

PREMIOS ESPECIALES

Aquí destacamos dos de los cinco premios especiales que concede Hobby Press. Con ellos, nuestra editorial reconoce el éxito de un producto y la trayectoria a lo largo del tiempo.



Producto Revelación de 2005:
CONSOLA NINTENDO DS
Recogió el premio: Nicolás Wegnez, Jefe de Marketing de Nintendo España.
Se lo entregó: Juan Carlos García, Director de la revista Nintendo Acción.



Premio a la Trayectoria Profesional:
RAFAEL MARTÍNEZ
Recogió el premio: Rafael Martínez, Director Comercial y Marketing de Nintendo España.
Se lo entregó: Amalio Gómez, Director de Publicaciones de Videojuegos.

LOS PRESENTADORES
¡Dieron los premios con gracia y salero!

El acto de entrega de premios duró... hora y pico, mínimo. Pero, oye, se hizo mucho más corto gracias al buen humor de Anne Igartiburu y del "showman" More.



MORE: Si hubiese subido Zeus a recibir un premio, también se habría tenido que reír con las bromas de este "espectáculo con patas".

ANNE IGARTIBURU: La conocida presentadora añadió un toque de belleza y glamour , y se llevó "solo dos besitos" de casi todos los premiados del género masculino.

TODOS LOS PREMIOS DE LA NOCHE

Premio Especial de la Redacción: SANDRA MELERO



Recogió el premio: Sandra Melero, Brand Manager de Take2.
Se lo entregó: Cristina Fernández, Directora Editorial de revistas de juegos de PC de Hobby Press.

Compañía del año 2005: SONY COMPUTER



Recogió el premio: Jorge Huguet, Marketing Manager de Sony Computer.
Se lo entregó: Sonia Herranz, Directora de la revista Playmanía.

Innovación Tecnológica de 2005: CONSOLA XBOX 360



Recogió el premio: Oscar del Moral, Jefe de Producto de Microsoft Ibérica.
Se lo entregó: Manuel del Campo, Director de la revista Hobby Consolas.

Premios de nuestras revistas:

PLAYMANÍA

- Juego del año para PlayStation 2: .... God of War
- Juego del año para PSP: .... GTA Liberty City Stories
- Mejor Shoot'em Up: .... Call of Duty 2
- Mejor Juego de Inteligencia: .... Los Sims 2
- Mejor Juego de Acción: .... Devil May Cry 3
- Mejor Juego de Lucha: .... Tekken 5
- Mejor Juego de Velocidad: .... Gran Turismo 4
- Mejor Juego de Plataformas: .... Ratchet Gladiator
- Mejor Simulador Deportivo: .... Pro Evolution Soccer 5
- Mejor Juego Musical/Minijuegos: .... Buzz
- Mejor Aventura de Acción: .... God of War
- Mejor Juego de Rol: .... Suikoden 4

HOBBY CONSOLAS

- Juego del Año: .... Resident Evil 4 (GC y PS2)
- Consola del Año: .... PlayStation 2
- Mejor Juego para PlayStation 2: .... Metal Gear Solid 3
- Mejor Juego para XBOX: .... Half-Life 2
- Mejor Juego para XBOX360: .... Call of Duty 2
- Mejor Juego para Móviles: .... Moto GP3
- Mejor Juego para N-Gage: .... Splinter Cell Chaos Theory
- Mejor Juego para PSP: .... GTA Liberty City Stories

MICROMANÍA

- Mejor Juego para PC: .... F.E.A.R.

COMPUTER HOY JUEGOS

- Mejor Juego para PC: .... GTA San Andreas



... Y TODOS LOS PREMIADOS

1 Paco Delgado, Director de Micromanía. 2 Solange Cummins, de Nokia. 3 Manuel del Campo, Director de Hobby Consolas. 4 Eduardo López, de Activision. 5 Javier Rodríguez, de Activision. 6 Juan Carlos García, Director de Nintendo Acción. 7 Mónica Revilla, de Sony Computer. 8 Juan Jiménez, de Sony Computer. 9 Jorge Huguet, de Sony Computer. 10 Carmen Lucas, de Sony Computer. 11 José Carlos García, de Sony Computer. 12 Cristina Infante, de Sony Computer. 13 David Fernández, de THQ. 14 More, humorista y presentador. 15 Oscar del Moral, de Microsoft. 16 Sonia Herranz, Directora de Playmanía. 17 Mónica Corbella, de Konami. 18 Cristina Fernández, Directora Editorial Hobby Press. 19 Anne-Sophie Vernhes, de EA. 20 Antonio López, de EA. 21 Ernesto Fdez. Maquieira, de Nintendo España. 22 Hugo Velasco, de EA. 23 Sandra Melero, de Take2. 24 Frederic Hostenis, de Vivendi-Universal. 25 José Luis Sanz, Redactor Jefe de Computer Hoy Juegos. 26 Ana Lafuente, de Take2. 27 Antonio Ruiz, de Sony Computer. 28 Manuel Díez, de Sony Computer. 29 Anne Igartiburu, presentadora. 30 Nicolás Wegnez, de Nintendo España. 31 Amalio Gómez, Director de Publicaciones de las revistas de videojuegos de Hobby Press. 32 Rafael Martínez, de Nintendo España.



¡Y EMPEZÓ LA FIESTA!
Sí, hubo muchos premios y... quizá demasiada timidez por parte de los premiados. Así que, para que todo el mundo mostrase su alegría a las claras, se sucedieron una serie de eventos (barra libre incluida, sí) que, poco a poco, fueron relajando a los asistentes.
¡HABÍA HASTA MARCIANOS! La fiesta estaba ambientada en el futuro, en el año 2021 (2006+15), dado que nuestra revista hermana Hobby Consolas acaba de cumplir 15 añitos. Así que, por allí anduvieron unos extraterrestres futuristas de lo más "acongojante".
MORE, EL "MAGO" MÁS DIVERTIDO: Se hizo con el público desde que apareció, se metió bajo una manta y salió de ella a los 5 segundos con la ropa hecha cisco. Pero, para partirse, el número de la camisa de fuerza, con compañeros nuestros sobre el escenario, cachondeo y un final sorprendente.
¡Y UN COCHE DE REGALO! Sí, ese es de cartón, pero Anne-Sophie, de EA, ganó un Smart Roadster Coupé de los buenos. ¡Qué fiesta, la suya!
¡VIVAN LOS "BIBEOJUEGGG... JUEBOS"! Sí, Jimmy más que otros, pero todo el mundo disfrutó de unas horas de relax en compañía de los colegas, conociendo gente y degustando... eh... zumitos y tal.
HOBBY
15 Aniversario
1991-2006

El héroe más legendario, ante el mayor reto de su carrera: el plataformas definitivo para DS.

10 razones para flipar con el nuevo SUPER MARIO BROS



El 25 de mayo, Super Mario Bros. volverá a la actualidad con el primer "plataformas" realmente nuevo en una década. Aquí te ofrecemos las claves para que sepas por qué lo aguardamos con tanta impaciencia.

LO QUE DEBES SABER

- **CONSOLA:** Nintendo DS.
- **TIPO:** Plataformas/Avance lateral 2D.
- **LANZAMIENTO:** 25 mayo.
- **MODOS MULTIJUGADOR:** 2 competición versus 4 minijuegos.
- **MODOS Wi-Fi:** No.
- **PRODUCTOR:** Takashi Tezuka (productor de 5 juegos «Legend of Zelda» y 9 de Mario).
- **EXTRAS:** Multitud de secretos por descubrir; nuevos ítems que convierten a Mario en gigante o enano...

Tendrá el espíritu del Mario original

Uf, hace ya 20 años del primer y genuino Mario Bros. Pero su espíritu de jugabilidad, sencillez y diversión a tope, siguen más que presentes y de hecho regresarán en este nuevo plataformas diseñado para DS.

Será para todo tipo de jugadores

Será intuitivo a tope; los escenarios en 2D permitirán que todo el mundo sepa cómo avanzar: saltar, lanzar ítems, cargarse a los enemigos... fácil de "viciarse". En 3D siempre te puedes perder un poco, pero con el avance lateral nos atrevemos todos.

¡Nos desafiará como ningún otro!

Sí, avance lateral pero no tan sencillo. La mecánica de juego está diseñada para desafiarnos y animarnos a continuar. Por ejemplo sólo podremos salvar la partida en cada mundo (y no nivel por nivel). En fin, que huele a "esto me lo paso yo por mis narices!"

Habrá nuevos ítems geniales

Tendremos dos nuevos superpoderes: un champi que nos hará enanitos y otro que nos convertirá en gigantes para arrasar con todo. Además, estrenamos tres tipos de salto para alcanzar todos los lugares. ¡Toma ya!

Los personajes estarán en 3D

¡Sorpresa! Los personajes y objetos del juego están renderizados. Se ha hecho así porque en 3D es más fácil darles expresividad, rotarles, hacerlos más grandes o pequeños, en fin, cosas muy complicadas de lograr con gráficos 2D. Además aprovechan las herramientas de diseño actuales, pensadas para trabajar en 3D.



▲ La acción será en la pantalla superior. En la táctil seguiremos los marcadores.

▲ ¿Sólo saltar y cascar? Qué va, el desarrollo será simple, pero difícil.

6 La banda sonora nos emocionará

Koji Kondo (creador de la banda sonora de Mario) y Asuka Ota, que firma la de Yoshi Touch & Go, nos traerán los temas clásicos de Mario con el toque de modernidad que esperamos.

7 ¡Subirá la fiebre multijugador!

Llama a un amigo y cuéntale que podréis retaros a conseguir estrellas en un modo 2p sin cables y por escenarios exclusivos. Luego llama a dos más y les enganchas en los minijuegos para 4 con un cartucho.

8 La experiencia será determinante

Takashi Tezuka, productor del juego, fue director de Legend of Zelda (1987) y Super Mario World (1991), productor de Mario Sunshine (2002), Animal Crossing (2002), Wind Waker (2003) y Mario Kart Double Dash (2003).

9 ¡Estarán todos los protagonistas!

A ver, a ver, Mario, Luigi, Bowser, Toad, la princesa Peach... todos, todos, menos Yoshi. ¿Que por qué? Pues porque la idea es volver al espíritu del primer Mario, y Yoshi no había nacido todavía...

10 La historia dará que hablar

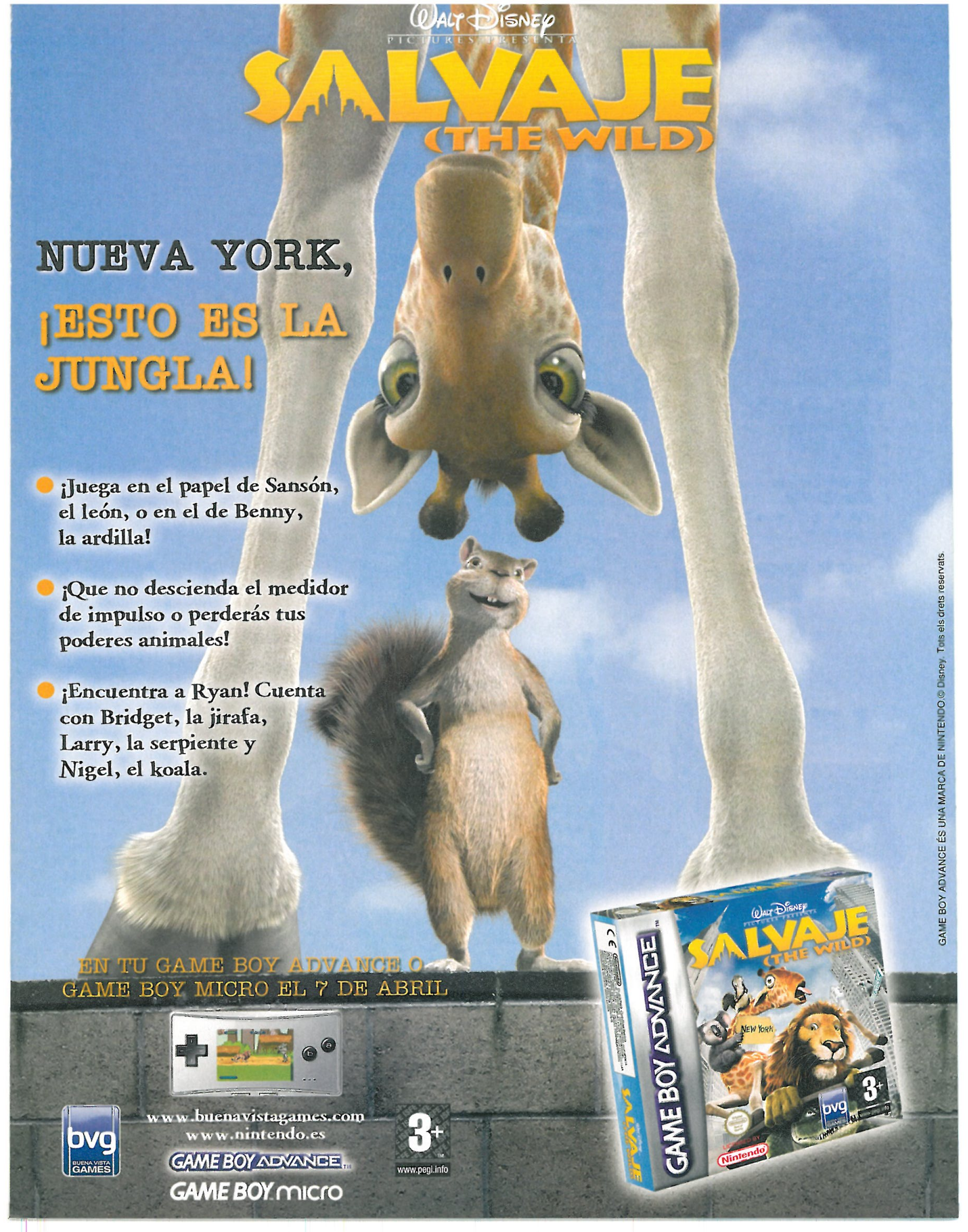
Y tanto, la princesa Peach ha vuelto a ser raptada por Bowser, y Mario debe ir en su busca. ¿No dan más de sí los chicos de Nintendo? ¡Ya os hemos dicho que la clave es volver a los orígenes de la saga, leñe!



▶ La banda sonora nos sumergirá en la acción, con melodías diferentes para cada zona.

▲ El desafío multijugador para dos transcurrirá en escenarios exclusivos.

▲ Los desarrolladores han participado en todos los Marios, y eso se notará mucho.



Walt Disney
PICTURES PRESENTA
SALVAJE
(THE WILD)
NUEVA YORK,
¡ESTO ES LA JUNGLA!
¡Juega en el papel de Sansón, el león, o en el de Benny, la ardilla!
¡Que no descienda el medidor de impulso o perderás tus poderes animales!
¡Encuentra a Ryan! Cuenta con Bridget, la jirafa, Larry, la serpiente y Nigel, el koala.
EN TU GAME BOY ADVANCE O
GAME BOY MICRO EL 7 DE ABRIL
bvg
BUENA VISTA GAMES
www.buenavistagames.com
www.nintendo.es
GAME BOY ADVANCE
GAME BOY micro
3+
www.pegi.info
GAME BOY ADVANCE
SALVAJE
(THE WILD)
NEW YORK
Nintendo
GAME BOY ADVANCE ÉS UNA MARCA DE NINTENDO.© Disney. Tots els drets reservats.

Samus tendrá un nuevo arma: ¡el puntero!

METROID PRIME HUNTERS

Te enfrentarás a otros cazarrecompensas en una aventura 3D rebosante de la mejor acción táctil.

DATOS DEL JUEGO
- NINTENDO DS
- AVENTURA 3D
- 5 DE MAYO
- Compañía: **NINTENDO**
- Equipo: **NINTENDO**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1-4**

ADEMÁS SABEMOS QUE...
- A lo largo del juego podremos encontrar **tanques de energía y expansiones de misiles** y munición ocultos por los diversos mundos para hacernos más poderosos.
- **Incluirá el visor de escaneo que ya vimos en GameCube para resolver puzzles** y enterarnos de todo lo que ocurre en el universo Metroid.

UN ÉXITO MUNDIAL
- Este Metroid pondrá "patas arriba" la **conexión Wi-Fi de Nintendo DS.**



El apartado gráfico de «Metroid Prime Hunters» será de lo mejor que veamos en DS. Tanto escenarios como personajes y efectos os dejarán alucinados.



SAMUS ARAN. Esta valiente cazarrecompensas lleva dando guerra en las consolas de Nintendo casi 20 años. En su nueva misión tendrá que hacer frente a peligrosos cazadores provenientes de toda la galaxia.

La cazarecompensas más famosa del universo llega a Nintendo DS con una nueva misión: la Federación ha detectado una poderosa fuente de energía y es de vital importancia localizarla y estudiarla. Una vez más, será nuestro deber, en el papel de Samus Aran, **visitar lejanos planetas plagados de peligrosas formas de vida,** armados con nuestro traje especial. Pero esta vez no estaremos solos. La misteriosa fuente de energía ha llamado la atención de varias especies alienígenas repartidas por toda la galaxia que han enviado a sus cazadores para hacerse con ella a cualquier precio. A lo largo de la aventura nos iremos encontrando con estos guerreros y **nos veremos envueltos en épicos combates a vida o muerte** en los que tendremos que utilizar toda nuestra habilidad... y armamento. Y es que a pesar de que esta vez el traje de Samus no contará con algunas de las mejoras clásicas de la saga (tales como el rayo tractor o el salto giratorio que nos sacaron de más de un apuro en las entregas para GameCube y Advance) podremos hacernos con un poderoso arsenal, incluido **un rifle de francotirador,** un rayo de hielo o el ya tradicional lanza-misiles.

Prepara tu arma

A lo largo del juego tendremos que visitar las distintas localizaciones (planetas, estaciones espaciales...) recreadas con **una calidad gráfica impresionante,** para encontrar unos artefactos llamados "Octolitos", que son la clave para resolver el enigma de la fuente de energía. A menudo nos veremos obligados a volver a algún mundo que ya hayamos visitado para **abrir nuevos caminos con las armas que**



La pantalla táctil resultará ideal para apuntar con precisión sólo con mover el dedo. Pero no te confíes, los enemigos serán rápidos y no pararán quietos ni un instante.



Los combates contra los cazadores serán habituales durante el juego. Según avances y consigas armas más poderosas te resultará más sencillo acabar con ellos.



SI TE PIERDES... ¡MIRA EL MAPA!

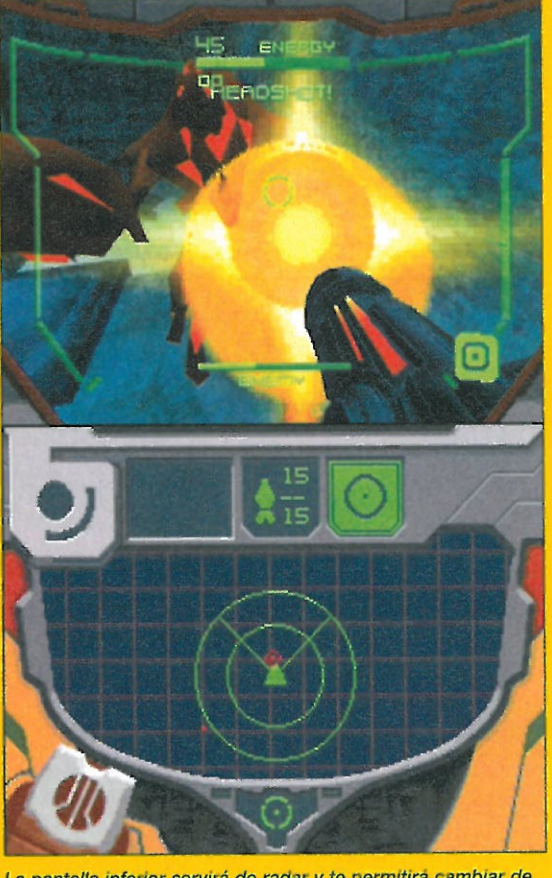
Al igual que en los juegos de GameCube, podremos consultar un utilísimo mapa en 3D donde se mostrarán las salas que hayamos visitado. Las puertas cerradas aparecerán con su color correspondiente y podremos ver la localización de nuestra nave y otros lugares interesantes. ¡Sin duda será uno de los complementos perfectos para el buen cazarrecompensas!



Pateando el universo te toparás con diferentes bichos, pero todos tendrán algo en común: ¡las ansias de machacarte!



La morfoesfera también estará en esta entrega y, como siempre, será fundamental para investigar zonas estrechas.



La pantalla inferior servirá de radar y te permitirá cambiar de arma y usar los misiles con un intuitivo sistema táctil.

vayamos encontrando a lo largo de nuestra misión. «Metroid Prime: Hunters», por tanto, tendrá grandes dosis de exploración, aunque estará mucho más centrado en la acción y el combate que los juegos que disfrutamos en CUBE. Esto será debido, en gran medida, al **control táctil, que nos permitirá apuntar con gran precisión y de forma rápida e intuitiva.** Diferentes armas, recogida de munición, la supresión del apuntado automático... Queda claro que en esta entrega Metroid se volverá más "shooter" que nunca, especialmente en los enfrentamientos contra **los cazadores. Haciendo gala de una asombrosa inteligencia artificial,** tratarán de dispararnos en la cabeza, se cubrirán, buscarán posiciones elevadas y en todo momento intentarán sacar provecho de sus armas y habilidades. Aunque este nuevo enfoque puede que no atraiga a los seguidores más "hooligan" de la saga, podemos asegurar que **el resultado será realmente trepidante.** Samus será la de siempre, rodeada de su ambientazo gráfico y temazos en la ▶

UN MODO MULTIJUGADOR SIN IGUAL

PRACTICA MUCHO ANTES DE LANZARTE A LA AVENTURA DEL MULTI ONLINE. Cuando seas todo un maestro podrás medirte contra algunos de los mejores guerreros del mundo... ¡Y sin moverte del sofá! Las batallas multi por Wi-Fi van a ser épicas. Y tú, ¿qué prefieres, un disparo letal de tu rifle de francotirador o la brutalidad a corta distancia de la escopeta? Pues decide pronto, ¡que vienen!

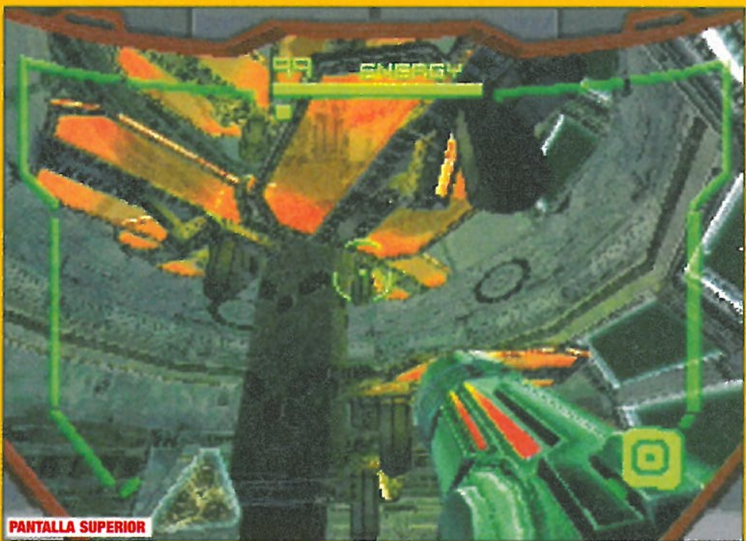




Al igual que la morfoesfera de Samus, el resto de cazadores contará con habilidades propias. Trucos como convertirse en peonza o larva serán habituales en modo Wi-Fi.



Efectos como las explosiones y la iluminación de las estancias alcanzarán un grandísimo nivel. ¡El apartado técnico de este título será una auténtica pasada!



«Metroid Prime Hunters» también tendrá algunos elementos de plataformeo. Un sencillo "doble click" con el puntero en la pantalla táctil y Samus dará un salto.



OTROS CAZADORES DEL ESPACIO

GUERREROS PROVENIENTES DE OTROS PUNTOS DE LA GALAXIA, TAN PELIGROSOS COMO SAMUS. Tendrás que estar preparado en todo momento. Nunca se sabe si, al doblar la esquina, habrá un cazador esperándote. Tal es el ansia de estos guerreros por completar su misión que, en ocasiones, les verás luchar entre ellos, dándose espectaculares batallas a 3 bandas. Además, irás recogiendo las poderosas armas que hayan usado contra ti y... ¡podrás utilizarlas en el modo multijugador!

«Metroid Prime Hunters» tendrá un apartado técnico sin precedentes en DS, además de un multijugador online que ofrecerá miles de batallas llenas de emoción.

▶ banda sonora, pero habrá que estar un poquito más despierto en los combates. Y más nos valdrá, porque la otra gran baza de este título será su fantástico **multijugador. Ya sea con un sólo cartucho contra nuestros amigos o en el modo online contra cualquier jugador en el mundo,** nos vamos a pasar horas y horas pegando tiros. La diversión está asegurada con un gran número de mapas de todos los tamaños y todas las armas del modo historia disponibles, además de algunas sorpresas desbloqueables. Podremos controlar a cualquiera de los nuevos cazadores, cada uno con su habilidad especial y su visor personalizado, para competir en cualquiera de los modos de juego que tendremos a nuestra disposición: el clásico "deathmatch", "capturar la bandera" y otros nuevos que seguro consiguen sorprenderte.

¡Samus, te queremos!

Podemos avanzar que estamos ante **uno de los juegos de DS que va a vender millones.** Y ante la que será, durante mucho tiempo, una de las mejores opciones para divertirse en modo multijugador gracias la conexión Wi-Fi. Un apartado técnico que quitará el hipo, una jugabilidad rompedora y una duración que se nos antoja infinita entre el modo historia y el multi, son las cartas de presentación del próximo bombazo para tu portátil. ¡Bien por Samus!

Una aventura de tecnología punta

CHIBI-ROBO

Mide 15 cm., es metálico y tiene enchufe. ¡No te rías! Este es el nuevo héroe que arrasará en GC.

DATOS DEL JUEGO
- GAMECUBE
- ACCIÓN/AVENTURA
- ABRIL
- Compañía: **NINTENDO**
- Equipo: **SKIP LTD.**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1**

ADEMÁS SABEMOS QUE...
Al margen de la historia principal, habrá **decenas de submisiones** para superar y así conseguir todos y cada uno de los trajes y mejoras de Chibi.

El juego pasará por **fases de noche y día.** Habrá puzzles que te pondrán de los nervios porque sólo se podrán resolver en alguno de estos periodos, ¡y sólo **durarán 5 minutos** cada uno!

¡Y SIN SALIR DE CASA!
El único escenario será **una simple casa,** pero llena de encanto y diversión.



Uno de los objetivos de Chibi-Robo será encontrar una toma de corriente para recargar su batería. ¡A veces estarán muy ocultas!



Cuando los humanos no los vean, los juguetes cobrarán vida... ¡y nos complicarán la nuestra! ¡Por si no bastaba con limpiar y tal!

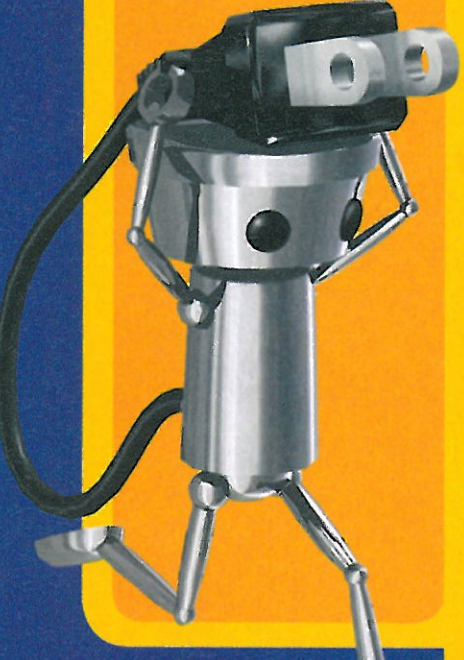


¡Sí, está frotando la alfombra con un cepillo de dientes! Es que Chibi es un robot diseñado para ayudar en las tareas del hogar.



Chibi-Robo podrá encaramarse a cualquier lugar del escenario ¡solo habrá que echarle imaginación e ingenio para alcanzarlo!

EL GRAN MINI-HÉROE. Chibi-Robo será uno de los personajes más originales y diminutos que hayas manejado. Por lo que parece, sus aventuras no harán honor a su tamaño: serán mucho, mucho más grandes.



Chibi-Robo es la próxima joya de Nintendo para la primavera. Este nuevo héroe **tendrá que salvar a la familia Sanderson mientras lucha con los Spydorz** (unas arañas extraterrestres) y deja la casa como los "chorros del oro". No está mal para medir sólo 15 cm., ¿eh?

Una aventura gigante
Chibi-Robo promete una aventura increíble sin salir de un chalecito familiar. A lo largo y ancho de las coloridas y divertidas habitaciones de la casa, habrá **cientos de objetos, puzzles y secretos que encontrar,** como los que esconden las Chibi-Puertas y las Chibi-Pegatinas.

Guiaremos a Chibi-Robo a través de **un buen número de misiones, todas ellas muy divertidas y con un gran toque de humor.** Aunque Chibi-Robo no morirá, tampoco os podréis dormir en los laureles. **Su batería se irá descargando poco a poco** y según el esfuerzo que esté haciendo. Así que, el ritmo de juego será bestial. ¡Más de una vez **os veréis corriendo desesperados,** con el enchufe a cuestas, en busca de la maldita toma de corriente más cercana! Al acabar las misiones, se nos recompensará con Moolahs y Happy Points. Con los Moolahs **podremos comprar objetos que nos ayudarán a avanzar** en la partida, y los Happy Points servirán para aumentar nuestra batería y subir en **el ranking para convertirnos en Super Chibi-Robo.** En estas carreras por todas las habitaciones de la casa, no solo veremos a los Sanderson, además ¡los juguetes cobrarán vida cuando no les vean! Hablar con ellos y echarles un cable serán razones suficientes para engancharnos a esta gran aventura. Muy recomendable.

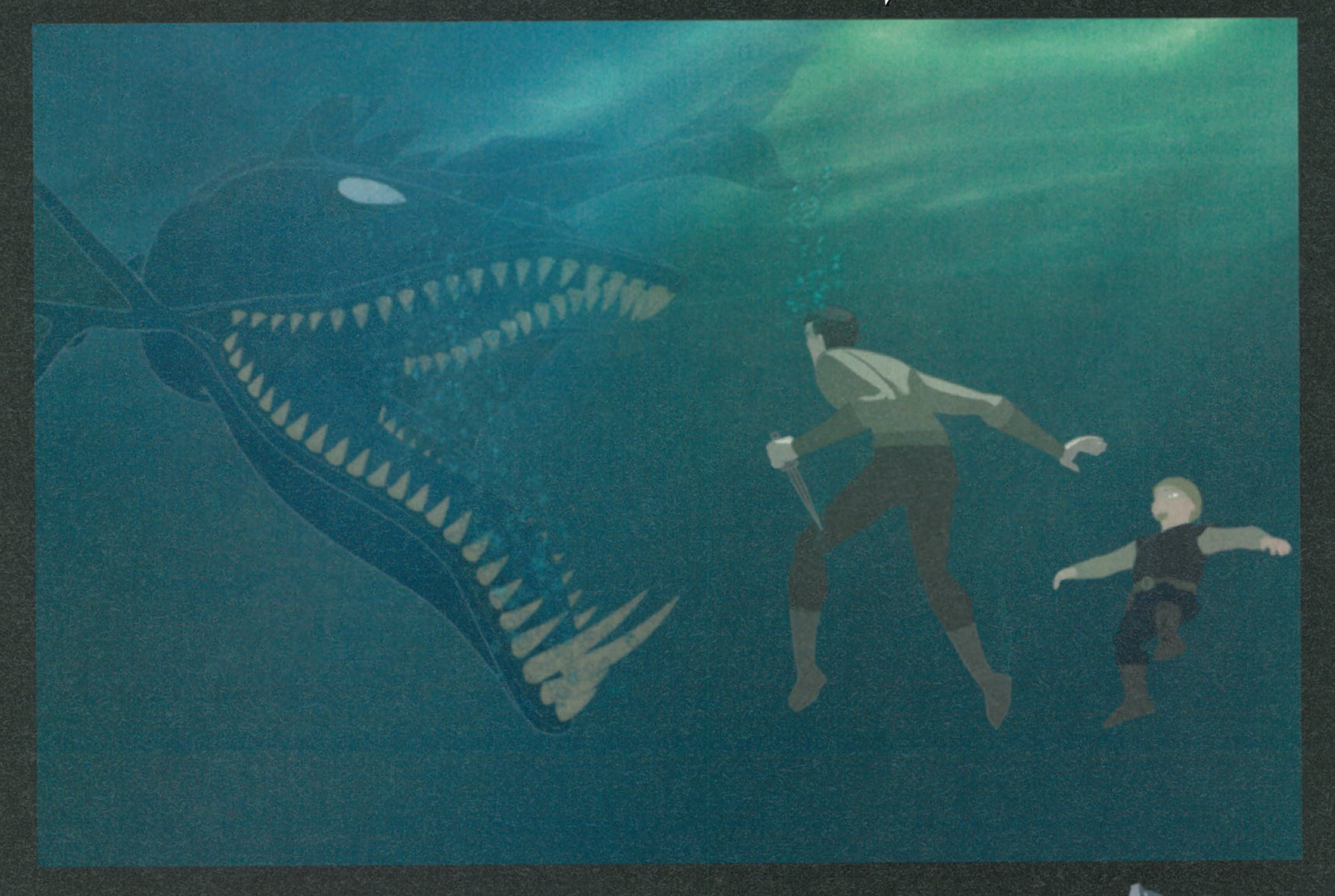


UN ROPERO A LA ÚLTIMA MODA
Hasta ocho trajes se podrá poner Chibi-Robo durante la aventura. Cada uno, además de darle un aspecto muy divertido, también te proporcionará alguna acción especial con la que resolver ciertos puzzles. Por ejemplo, una "pose molona" para impresionar, o hacerte el muerto para descargarte de energía y volver a la Chibi-Casa.

TORNASOL FILMS S.A.

presenta

EL GUERRERO SIN NOMBRE



Visita la web oficial de la película

www.elguerrerosinnombre.com

y descárgate gratis el videojuego

Virtual Fashion © 2004-05 Reyes Infográfica

virtualforge

by virtualfashion

Participa en el concurso

para crear armaduras tridimensionales

del protagonista de la película.

YA EN CINES

Como los plataformas de Mario, ¡pero sin Mario!

SUPER PRINCESS PEACH

¡Cómo ha cambiado el cuento! Bowser ha raptado a Mario y le tocará a la princesa ir en su búsqueda.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- PLATAFORMAS
- 26 DE MAYO
- Compañía: NINTENDO
- Equipo: NINTENDO
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1

ADEMÁS SABEMOS QUE...

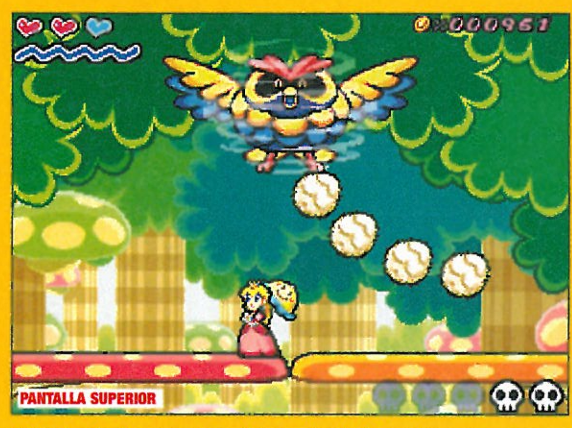
- Tendremos que viciarnos a tope si queremos terminar el juego al 100%. **¡En todas las fases habrá lugares secretos y extras por descubrir!**
- A través de la **opción "Music Room"**, vamos a tener la posibilidad de escuchar todas las canciones del juego.

LA PRINCESA GUERRERA

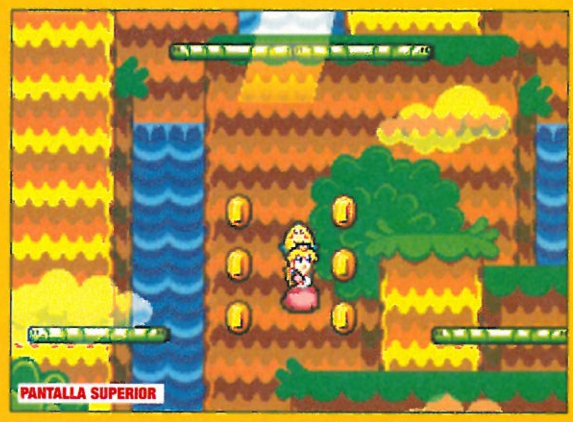
- Por fin la princesa **disfrutará de un pedazo de aventura para ella solita...** y va a demostrar que sabe hacerlo bien.



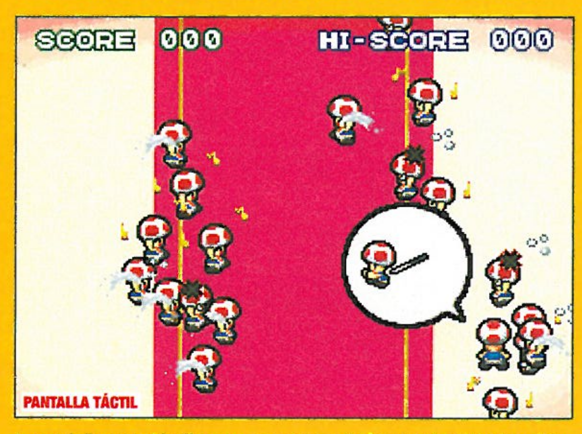
Esta vez le ha tocado a ella, Peach, uno de los personajes más legendarios del mundo Nintendo, ser la superhéroe del cuento.



Además de los enemigos típicos, también tendremos que enfrentarnos a nuevos fichajes, como este "búho torbellino".



El parasol de Peach hará de todo. Le valdrá como arma y también como herramienta de vuelo, cuando sea preciso.



Los minijuegos táctiles van a ser uno de los puntos fuertes del juego, algunos de ellos estarán donde menos te lo esperes...

¡MARIO, SECUESTRADO! Cambio de papeles entre los héroes de Nintendo. Ahora le toca a Mario "sufrir" y será Peach quien se lance en su búsqueda.

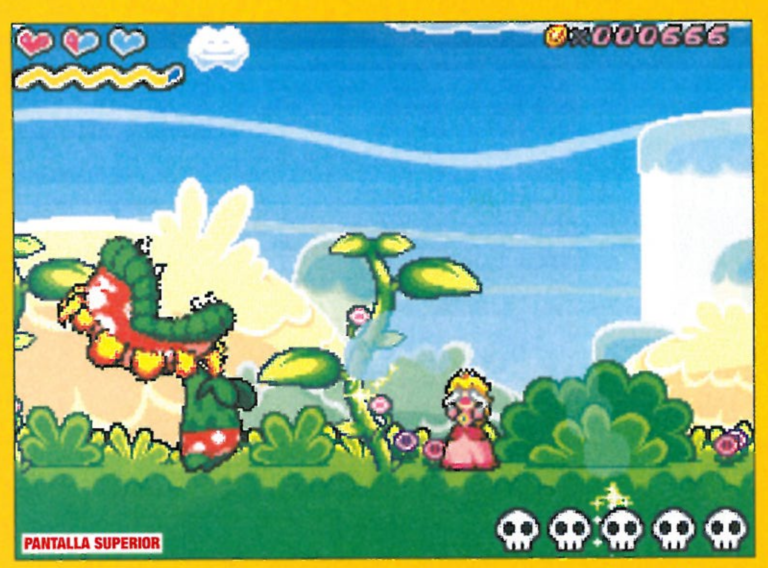


De nuevo, nuestro viejo enemigo Bowser ha vuelto a hacer de las suyas y ha raptado a... ¡Anda!... **¡Esta vez ha secuestrado a Mario!** Y eso quiere decir que los papeles han cambiado, y ahora será Peach, la princesa "guerrera" quien tenga que rescatar a su querido fontanero y a los Toads, presos en el Castillo Champiñón. ¡Ya es hora de que la superprincesa de Nintendo demuestre lo que vale! Y para ello Nintendo le ha dispuesto una pantalla táctil llena de poderes. Ahora mismo os lo enseñamos.

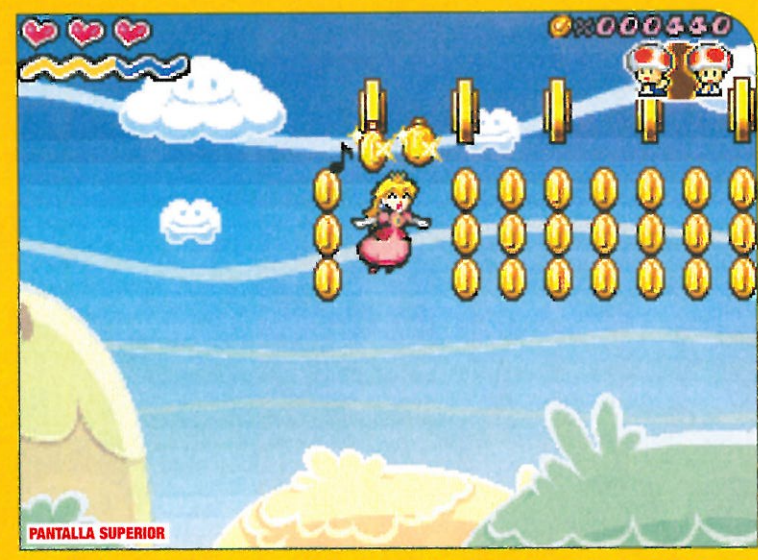
¡Cuádruple personalidad!

Así pues, te invitamos a probar una deliciosa aventura plataformera que te recordará a los **legendarios «Super Mario Bros.» de Game Boy: plataformas 2D** de siempre, pero adaptadas a la doble pantalla de DS.

Peach será la prota total, y con ella recorreremos un montón de **escenarios bastante chulos,** bien repletitos de enemigos a los que tendremos que dar caña con las diferentes habilidades que conseguiremos. ¿Cómo funcionará esto? Veréis, durante el juego recolectaremos **monedas de oro que podremos canjear por nuevos movimientos y ataques.** Habrá mogollón de habilidades para descubrir, además de las que ya tendremos desde el principio, porque ojo lo que le gustará transformarse a esta chica... Ya desde el principio tendremos **cuatro movimientos especiales** que... dependerán del humor de la Princesa. Lo explicamos. Los movimientos se



El estreno de la princesa Peach como estrella de una aventura se adornará de escenarios coloristas y una jugabilidad digna de los mejores plataformas portátiles.



El estilo de los «Mario Bros.» estará presente en todo momento: saltos, plataformas y monedas, muchas monedas que Peach tendrá que recoger incluso levitando.



UN MONTÓN DE SUPERPODERES

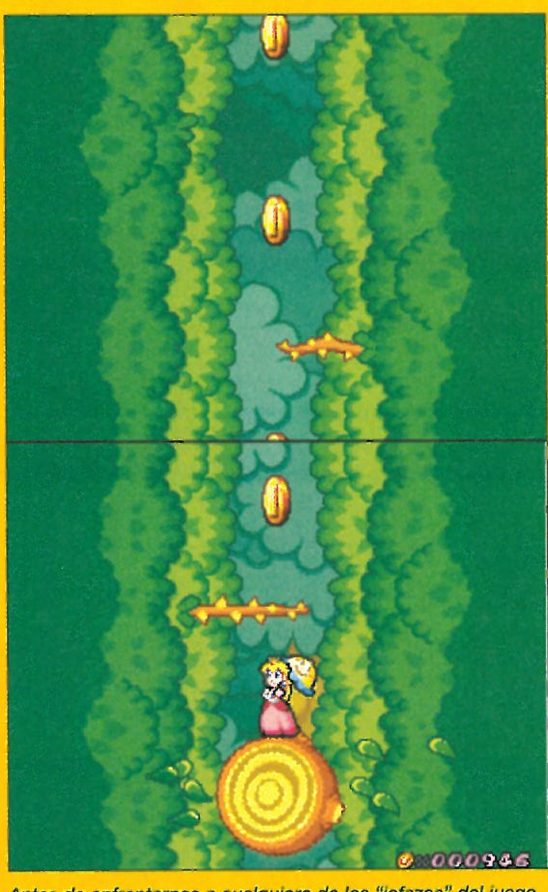
¡Pues sí, Peach tendrá más poderes que Superman! Utilizando la pantalla táctil, su estado podrá pasar de la calma a la ira, al llanto, o incluso... ¡a levitar! Estos "cambios de ánimo" le permitirán salvar casi todos los obstáculos que encuentre en su camino: incendiará puentes para pasar bajo ellos, volará hasta sitios inalcanzables o regará plantas para que crezcan y pueda trepar por ellas.



A veces tendremos que ingeniárnoslas para avanzar haciendo usos alternativos de nuestras habilidades con el paraguas.



A medida que vayamos adquiriendo nuevas habilidades y golpes, a Peach le será más fácil superar los niveles con éxito.



Antes de enfrentarnos a cualquiera de los "jefazos" del juego deberemos vencer en geniales minijuegos táctiles.

activarán pulsando los **iconos de los corazones que aparecen en la pantalla táctil** y sólo se podrán utilizar cuando la barra de energía esté llena. Con ellos, Peach podrá **volar, derretir hielo, apagar y encender fuego, repeler niebla, recuperar vida...** Y cada vez que activéis uno de ellos, veréis cómo se refleja su estado de ánimo en la pantalla táctil (si la veis llorando a moco tendido es que arriba está apagando fuegos con sus lágrimas).

«Super Princess Peach» no terminará cuando derrotes al jefe final y rescates a la princesa... perdón, queremos decir a Mario. No porque... ¡tachán! A medida que vayamos completando el juego **iremos desbloqueando nuevos extras;** cositas superchulas en plan vídeos, melodías, un glosario con los términos del juego, puzzles y sobre todo **minijuegos que funcionarán con el micro, la pantalla táctil** y demás prestaciones de la DS. ¡Habrá un buen montón de estos minijuegos por descubrir! Desde luego, esta Peach va a sorprendernos de lo lindo con su "guerrera" aparición en DS.

¡UN MONTÓN DE SORPRESAS!

TAMBIÉN HABRÁ QUE RESCATAR TOADS OCULTOS EN TODOS LOS NIVELES DEL JUEGO. Cada fase de la aventura va a tener un buen puñado de zonas e ítems secretos... Entre otros asuntos, tendremos que encontrar cuatro Toads en cada nivel, que estarán encerrados en cajas de color rosa, los pobres... ¡Si conseguimos liberar a todos obtendremos una gran recompensa!



ÚNETE A LA COMUNIDAD WI-FI CON TU DS

¡Accede con tu Nintendo DS a un nuevo mundo de posibilidades, ¡conéctate!, aquí te contamos cómo!

CON NINTENDO DS TODO EL MUNDO ENTRA EN JUEGO

Ya hay más de 1.000.000 de usuarios conectados; más de 1.000.000 de jugadores en todo el mundo que compiten, cooperan o chatean con su DS. ¿No te gustaría ser uno de ellos?

Te vas a enterar de:

¡Descubre la conexión Wi-Fi!

6 CLAVES PARA JUGAR ONLINE

1 Lo primero, ¿qué es eso de la conexión Wi-Fi?

Wi-Fi son las siglas de Wireless-Fidelity, un conjunto de estándares que sirven para que diversos dispositivos se conecten mediante ondas de radio. Básicamente, **es lo que permite que tu Nintendo DS se conecte a internet sin cables.** A través del Wi-Fi puedes jugar a una distancia del punto de acceso a internet de entre 10 y 100 metros, con lo que no importa si estás en la cama, en el jardín, o en el vestíbulo de un hotel, ¡te conectarás con gente de todo el mundo!

2 ¿Qué necesito para conectarme?



Una conexión ADSL a internet con router Wi-Fi, una Nintendo DS y un juego compatible. Pero, pero... si no tienes router Wi-Fi, entonces te hará falta un PC y el adaptador USB de Nintendo (mira todas las opciones en la página 30). Si sólo tienes la consola y un juego compatible, entonces mira el punto 3...

3 Conéctate en las Zonas ADSL de Telefónica

Donde veas este sello, podrás conectarte con tu DS y jugar con gente de todo el mundo. Gracias al acuerdo entre Nintendo y Telefónica, ya hay más de **1.800 puntos de conexión** donde disfrutar del juego online gratis y fácil (la DS se conecta automáticamente). Así que dile a tu padre que este año os lleve de vacaciones a un hotel con ADSL.



4 Clave de amigo: sólo juegas con los colegas

La conexión online de DS es **fácil, intuitiva y segura.** ¿Cómo se consigue esa seguridad? Pues a través de la clave de amigo. Es decir, un código de doce números que genera tu DS en función del juego. Para evitar posibles abusos, estos códigos no pueden intercambiarse cuando la DS está conectada a Internet. Tienes que hacer el intercambio por teléfono, email o en persona. Es decir, para chatear, debes conocer de algo a esa persona.

5 Si tienes dudas, mira www.nintendowifi.es

Es la página web que **Nintendo ha creado para resolverte cualquier duda que te surja sobre la conexión Wi-Fi y el juego online.** En esta dirección encontrarás solución a tus obstáculos técnicos (hay una zona fantástica de resolución de problemas), además de las últimas noticias sobre los juegos compatibles o, lo que es más interesante, hallarás todos los puntos de conexión Zonas ADSL más cercanos al lugar donde estés. Esta página no tiene precio, entra en ella si quieres saberlo todo del Wi-Fi.

6 Los juegos compatibles

Toma nota de los disponibles en este momento: **Mario Kart DS, Animal Crossing: Wild World, Tony Hawk, Tetris DS y Lost Magic.** Pronto aparecerá **Metroid Prime Hunter.** A lo largo de este año verás el lanzamiento de más de 30 juegos compatibles con la Conexión Wi-Fi de Nintendo, incluso se rumorea que **Pokémon Perla y Diamante** incluirán esta opción.



JUEGOS PARA DISFRUTAR LA

MARIO KART DS

El primer juego que nos permitió competir con usuarios de todo el mundo. ¡Menudas carreras hemos organizado desde entonces! Y no veáis lo que hemos mejorado. Al principio todos nos daban caña, pero viéndolos jugar y aprendiendo, hemos descubierto la verdadera magia de jugar con Mario Kart online. ¿Que cuál es? Pues conectar la DS, entrar en una zona ADSL y jugar gratis contra corredores de todo el mundo, como estas chicas guays de Canadá. Eso sí, ¡aquí no hay chat, qué rabia!





CANADÁ
Brenda y Lois, en su casa de Montreal.

METROID PRIME HUNTERS

El nuevo Metroid aún no está listo en Europa, pero por lo que nos cuentan los colegas americanos, ¡estos combates van a ser la bomba! Como habéis visto en la preview, **el juego contará con un chat de voz que nos permitirá dar aún más emoción al comienzo y final de cada batalla.**



VENEZUELA
Carlos y Sam se unen al desafío del sudrafricano.

BRASIL
Unas carreritas tras un duro día en Ipanema beach.

ANIMAL CROSSING

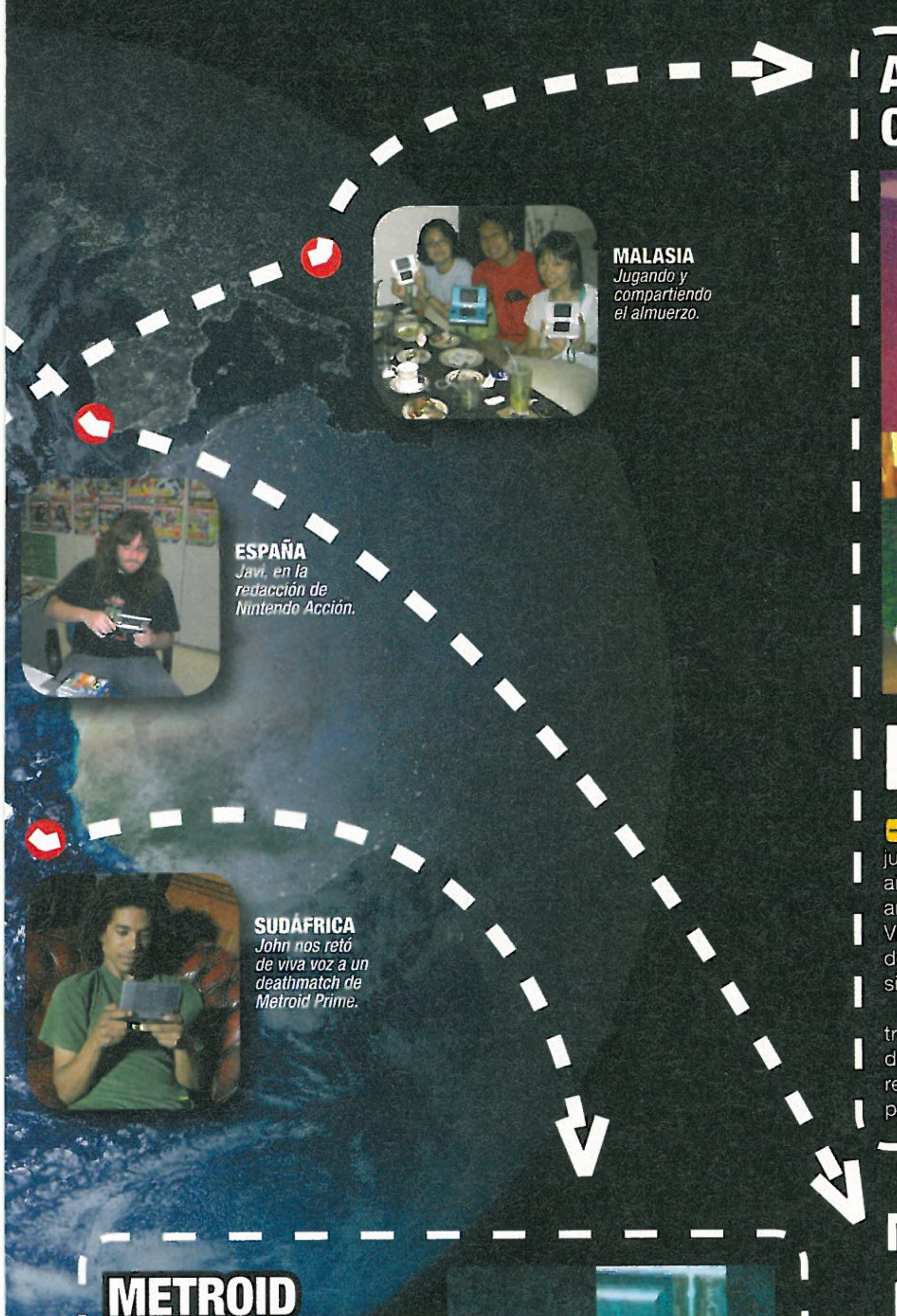






Este juego se ha creado con la intención de que uses al máximo la conexión Wi-Fi. Una de las cosas más interesantes que puedes hacer es coleccionar objetos, así que debes emprender un viaje a los pueblos de tus colegas y crear una comunidad de amigos con la que compartir esta nueva vida.

CONEXIÓN Wi-Fi DE NINTENDO

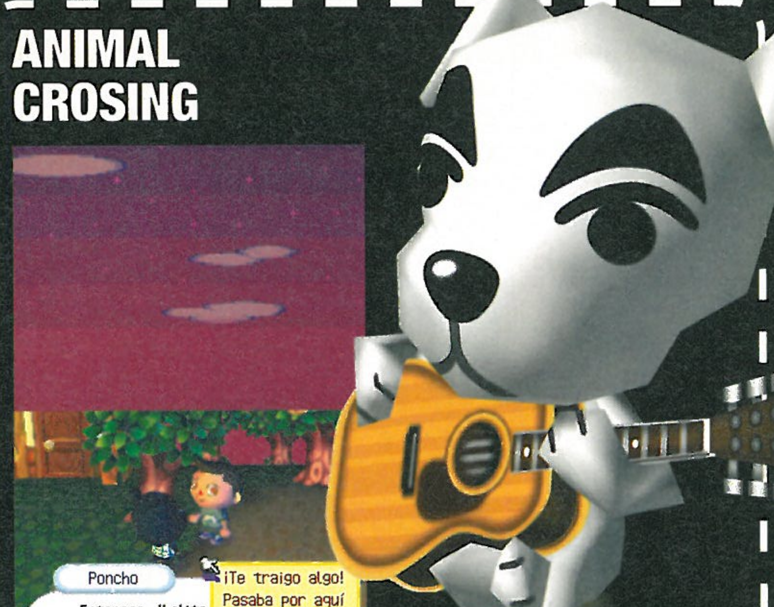


MALASIA *Jugando y compartiendo el almuerzo.*

ESPAÑA *Javi, en la redacción de Nintendo Acción.*

SUDÁFRICA *John nos retó de viva voz a un deathmatch de Metroid Prime.*

ANIMAL CROSING



Lo primero que tienes que hacer es elegir en el menú principal la opción Otras cosas. Pulsa en ella y en la siguiente pantalla elige Configurar Wi-Fi para ajustar la Conexión de tu DS.

Las funciones online: Animal Crossing permite jugar con jugadores que hayas añadido a tu lista de amigos y que a la vez te hayan añadido como amigo en sus propias listas. Para obtener una clave de amigo tienes que ir al puesto de control al norte del pueblo y hablar con Vigilio. Para añadir a un amigo, toca en la flecha que hay en la parte superior derecha de la pantalla y después en el icono con forma de corazón. En la siguiente pantalla toca en Registrar y escribe la clave de tu amigo.

Una vez hecho, puedes ir al puesto de control e invitar a un máximo de tres colegas a visitar tu pueblo o salir a visitar el suyo. Usar la opción Wi-Fi de Animal Crossing tiene muchas ventajas, entre ellas la posibilidad de recibir mensajes especiales de Nintendo y hasta algún que otro regalo del presi de Nintendo (para hacerlo usa el teléfono de tu habitación).

METROID PRIME HUNTERS



Cuando el juego esté a la venta, te gustará saber que, entre otras, tiene todas estas opciones online.

Batalla: deathmatch donde gana quien acumule más muertes.

Survival: tienes un número limitado de vidas.

Recompensa: coge un octolito y llévalo al punto indicado.

Defensa: tienes que mantenerte en una zona determinada el máximo de tiempo.

MARIO KART DS

En el menú principal verás la opción Wi-Fi. Elígela y entrarás en otra pantalla con las opciones **Desafío Wi-Fi, Clave de Amigo y Configuración.** Usa la opción Configuración y ajusta la conexión Wi-Fi. Elige uno de estos modos:

Amigos: podrán retarte todos los que hayas incluido en tu lista de amigos. Para incluir a uno, elige la opción Registrar la Clave de Amigo e introduce el número de doce dígitos que forma la clave de tu amigo.

Rivales: la Conexión Wi-Fi considerará tus estadísticas para buscar un rival igual de hábil al volante que tú.

Continental: en este caso serás emparejado con otros jugadores que estén en Europa, independientemente de su nivel de habilidad o de que sean o no amigos. ¡Para valientes!

Mundial: si eliges esta opción, podrás ser emparejado con cualquier jugador del mundo que tenga una DS y ganas de echarte una carrera.



¿CÓMO ME CONECTO?

OPCIÓN 1

Mi equipo

Una DS, un juego compatible Wi-Fi, un PC, una conexión ADSL y un router Wi-Fi.

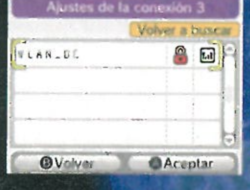
Paso a paso



Paso 1
Inserta un juego compatible con Wi-Fi en tu DS, entra en la pantalla de configuración de la conexión y toca en la opción **"Ajustes de las conexiones Wi-Fi"**.



Paso 2
Elige una de las ranuras de conexión. Después, toca la opción **"Buscar un punto de acceso"**. Fíjate que en esta pantalla también tienes las opciones AOSS y Configuración manual.



Paso 3
La DS muestra el nombre de tu punto de acceso Wi-Fi. Cuando veas esta pantalla junto al nombre, aparecerá un candado que puede ser de tres colores:

- Si el **candado esazul**, toca en el nombre del punto de acceso y después en Aceptar. La DS establecerá la conexión con el router.
- Si el **candado** es **rojo** y está cerrado, significa que el acceso a tu router está protegido por una clave WEP. Pregunta la clave a la persona que instaló tu router o usa el programa de configuración de dicho router para introducir una nueva. Si ya la conoces, repite el paso anterior.
- **Si el candado está cerrado y es de color gris,** significa que la DS no es compatible con la configuración de seguridad de tu DS. Usa el programa de configuración que venga con tu router y desactiva el sistema de seguridad o cámbialo al modo WEP.



Sigue estos pasos para conectarte sin problemas.

OPCIÓN 2

Mi equipo

DS, Juego, PC con Windows XP, conexión ADSL y un Conector USB Wi-Fi de Nintendo

Paso a paso



Paso 1
Ejecuta el programa del CD-ROM que viene con el Conector USB Wi-Fi. Cuando aparezca la pantalla de instalación, haz clic en Aceptar. Selecciona el idioma y Acepta.



Paso 2
Cuando el programa de instalación te lo indique, **inserta el Conector USB Wi-Fi de Nintendo** en cualquier ranura USB de tu PC.



Paso 3
Introduce en tu DS un juego compatible Wi-Fi, **entra en la pantalla de Configuración de la CWF** de Nintendo y toca en la opción Ajustes de las conexiones Wi-Fi.

Paso 4
Ahora elige la opción **Conectar mediante el Conector USB Wi-Fi de Nintendo.** A continuación verás una pantalla que te pide que insertes el Conector en un puerto USB.



Paso 5
Asegúrate de que el Conector está insertado en una ranura USB. Haz clic en el icono de la **Herramienta de registro** en la esquina inferior derecha de la barra de tareas.

Paso6
Ahora vuelve a mirar tu DS y pulsa Aceptar. En la Herramienta de registro aparecerá **el apodo de tu DS.** Haz clic en él y selecciona conceder permiso de acceso a tu DS.

OPCIÓN 3

Mi equipo

Una DS, un juego compatible Wi-Fi y... nada más, no tengo conexión ADSL.

Paso a paso



Paso 1
Busca un punto de internet gratuito (cybercafé, biblioteca, centro cívico) y conéctate a **www.nintendowifi.es.** Haz clic donde pone **"Buscar Hotspots"**.



Paso 2
Introduce la dirección en la que te encuentras y haz clic en Obtener MAPA. Aparecerán los lugares más próximos donde hay **Zona ADSL Wi-Fi de Telefónica.** Allí podrás jugar gratis.





Paso 3
Elige la zona Wi-Fi que más te guste y acércate a ella. Una vez en una Zona ADSL de Telefónica, que reconocerás por un logo como el de abajo, tienes que buscar la red Wi-Fi usando los mismos pasos de la OPCIÓN 1, pero en breve se conectará de forma totalmente automática. En este momento hay más de 2.000 puntos de conexión ADSL Wi-Fi de Telefónica, entre hoteles, aeropuertos y otros lugares...



Opción 1

Ventajas
Permite jugar sin tener el ordenador encendido. No es necesario tener un PC con Windows XP.

Desventajas
Si no tienes router Wi-Fi, es la opción más cara. Con algunos routers puede resultar complicado ajustar la conexión.

¿Cuánto me cuesta?
Aprox. 70 Euros (coste del router)

Opción 2

Ventajas
Es muy fácil de instalar y nunca te dará problemas de ajustes.

Desventajas
Cada vez que quieras jugar, tendrás que encender el PC.

¿Cuánto me cuesta?
Aprox. 40 Euros (coste del Conector Wi-Fi)

Opción 3

Ventajas
Es totalmente gratuito. Los ajustes de la conexión son sencillos.

Desventajas
Tienes que desplazarte a una zona Wi-Fi (consulta www.nintendowifi.es)

¿Cuánto me cuesta?
Aprox. 0 (excepto el bus o el metro)

REACTIVAMOS RE-ACTIVATE by ACTIVISION

NUEVOS JUEGOS, NUEVOS PRECIOS

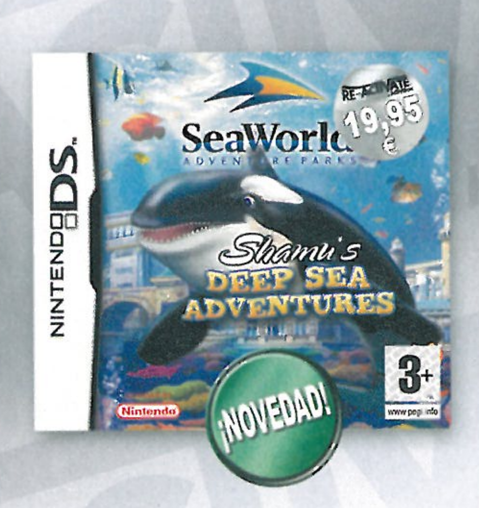


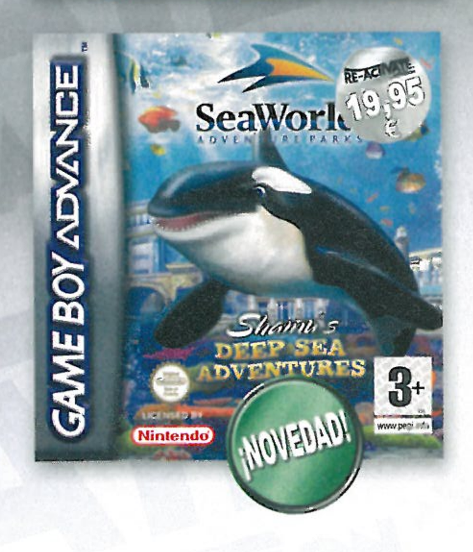






Y también disponibles:
The Invincible Iron Man,
Tony Hawk's Pro Skater,
Doom II, Tony Hawk's Pro Skater 3,
Tony Hawk's Underground 2.

















¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!



¡No te la pierdas, viene con un montón de regalos!

1 POSTER GIGANTE PASATIEMPO

Si lo examinas con atención, podrás ganar una Game Boy, un DVD, juguetes...



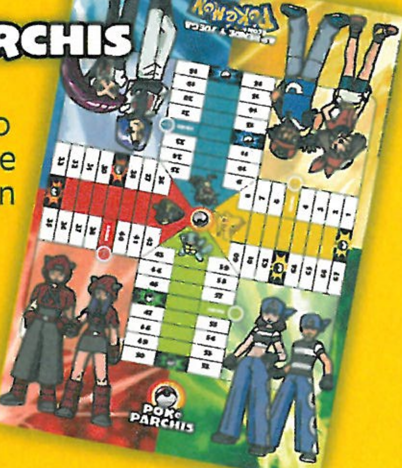
1 TRANSFER DE POKéMON PARA TU ROPA



Tres adhesivos de Pokémon, para que lleves a tus héroes favoritos en toda tu ropa.

1 POKéPARCHIS

¡Genial, el único parchís en el que podrás jugar con tus Pokémon!





YA LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

PUNTUACIONES OFICIALES

En mayo...



Crónicas de Narnia

Una genial adaptación de la peli que, sin ninguna duda, conseguirá adentrarte en un mundo mágico de fantasía, acción y aventuras sin límites en tu GC... ¡fascinante!

POKéMON LINK

LOS POKéMON ATERRIZAN EN TU DS. Cientos de caras de Pokémon caen por la pantalla de tu DS. Si quieres salvarles tendrás que ser rápido y hacer el máximo número posible de líneas. Un divertido juego de puzzle que una vez lo pruebes...

9 SUPER NOVEDADES



Game Cube

Nintendo DS

Game Boy Advance



Tetris

Vuelve el clásico juego de puzzles, Tetris con mogollón de novedades para tu DS... ¡más adictivo que nunca!



Top Spin 2

Realismo, gráficos que son una pasada, un control total... ¡disfruta del tenis más espectacular en tu DS!

Código P.E.G.I. de clasificación

12+ EDAD RECOMENDADA
VIOLENCIA
DROGAS
MIEDO
SEXO
LENGUAJE SOEZ

DISCRIMINACIÓN

¿Qué puntuamos?

Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

- **Gráficos** El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad... Todo lo que se vea en pantalla.
- **Sonido** La ambientación auditiva: banda sonora, voces y efectos.
- **Jugabilidad** Lo divertido que es un juego, lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él.
- **Duración** Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Iconos de Nintendo DS

Los iconos DS, con el fondo blanco, indican que el juego utiliza esas funciones.


SIN CABLES

CHAT
DOBLE PANTALLA

COMPATIBLE GBA

MICRÓFONO

PANTALLA TÁCTIL

¡ATENCIÓN! Recuerda que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra.

OK Nintendo Acción

FICHA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE



- Compañía: BUENA VISTA
- Desarrollador: TRAVELLERS TALES
- Tipo de juego: AVENTURA
- Idioma: TEXTOS CASTELLANO

- Tarjeta de memoria: 7 BLOQUES
- Conexión GB Advance: NO
- Número de jugadores: 1-2

- Personajes: 4
- Escenarios: 14
- Modos: SOLO Y COOPERATIVO

- Precio: 59,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

Haz que el sol llegue al mundo de Narnia

CRÓNICAS DE NARNIA
EL LEÓN, LA BRUJA Y EL ARMARIO

Es el momento de volver a revivir el sabor de este peliculón. ¡Guía a los hermanos Pevensie por la aventura de su vida!

Quién nos iba a decir que, dentro de un ropero normal y corriente, tres hermanos iban a encontrar una aventura como la de Narnia. Seguro que después de ver la película, más de una vez te habrás sorprendido rebuscando en tu armario una entrada a este mundo fantástico. Con la llegada de esta versión, no es que vayas a poder entrar en él, pero desde luego sí que vas a revivir los momentos más emocionantes de la aventura.

Pues yo me pido a...

No te preocupes, que durante el juego **podemos controlar al personaje que más nos guste.** Los cuatro hermanos salen al mismo tiempo en la pantalla, avanzando por los niveles como una piña, y cambiar de uno a otro es tan sencillo como pulsar un botón. Eso sí, ni se te ocurra cogerle manía a alguno, porque vas a necesitarlos a todos para superar los obstáculos que aparecerán en tu camino. Porque oye, **hay de todo: lobos, enanos, gigantes...** ¡Y harán lo que esté en sus manos-zarpa para evitar que pases al siguiente nivel! Por eso desde ya te decimos que para acabar con todos tienes que controlar bien y **exprimir al máximo a todos los personajes.** Menos mal que nada más comenzar el juego nos daremos de narices con un nivel-tutorial que nos pondrá al día en las habilidades de cada chaval: que si uno derriba puertas sin despeinarse, que si el otro es más ligero que una pluma y puede escalar todo lo que le pongan por delante, que si ella encuentra una aguja en un pajar con su linterna, que si... Vaya, que estos chicos hacen de todo. Pero **no se saben todos esos movimientos al principio.** Hay que hacer méritos e irlos comprando **con las monedas que encontremos** ▶

¡EL MALO MALÍSIMO VIENE A POR TI!

Ten cuidadín y fíjate por dónde andas porque los escenarios de Narnia esconden unos enemigos finales muy peligrosos y... no precisamente pequeños. Los enfrentamientos con ellos son difíciles, pero la combinación de ataques especiales de los cuatro hermanos les hará bastante pupa.





Igual que en la película, la aventura comienza en la casa del profesor, donde aprendremos los movimientos básicos y cómo colaborar entre los 4 hermanos.



La acción es la reina del juego, pero no todo será combatir. A veces también habrá que encontrar la forma de abrirnos camino ante obstáculos como rocas o muebles.



La fidelidad a la película de escenarios y personajes es impresionante.

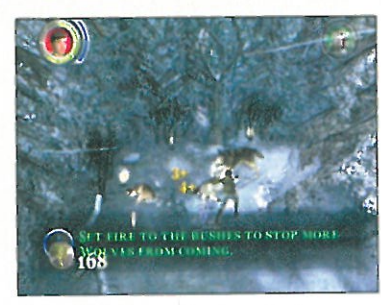
¡"NARNIÁSTICO"!

Esta versión recoge el espíritu y el argumento de la película en una entretenida aventura que no pararás de jugar en tu GameCube.





Según avanzamos en el juego salen a nuestro encuentro grupos de enemigos cada vez más grandes para ponernos las cosas más dificilillas. ¡A ver, de uno en uno por favor!



Tranquis, los consejos aparecerán en pantalla en perfecto castellano.



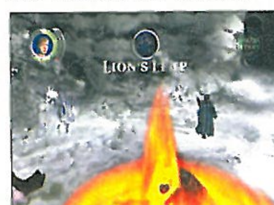
En la casa del profesor cumplimos las primeras misiones, pero no te confíes.

HERMANOS HABILIDOSOS

Los cuatro personajes tienen todo tipo de movimientos aventureros a lo Indiana Jones. ¡Si es que no paran quietos!



Esa carita nos indica dónde usar una habilidad especial.



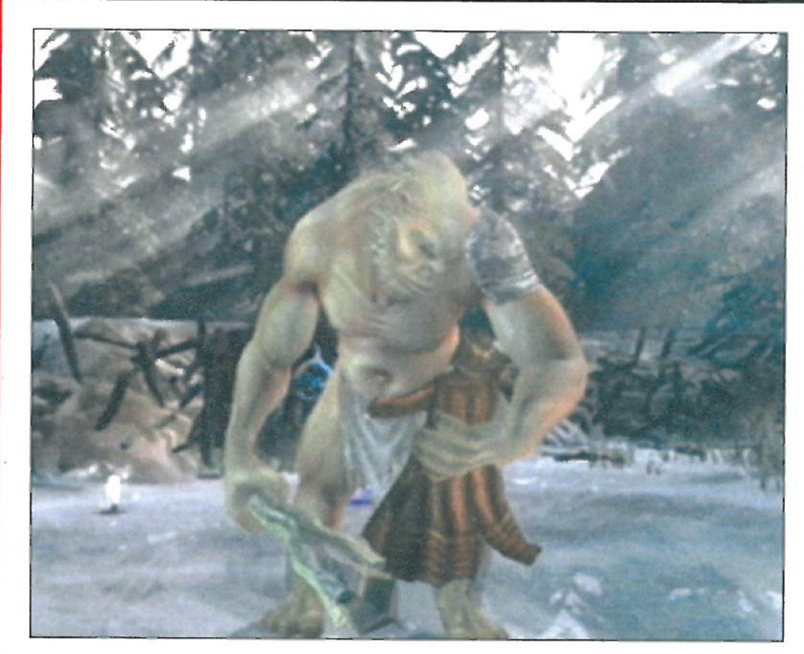
Aprendes unos ataques especiales demoledores.



Deben abrirse camino unos a otros. ¡Guíales por el hielo!



Y entre todos dan caña de lo lindo. Toma del frasco, tú.





Encontraremos armas que nos serán de gran ayuda para eliminar enemigos.

¡DANDO CAÑA!

Recorremos niveles y niveles quitándonos de encima cantidad de enemigos y usando la cabeza para superar complicados obstáculos.



Ante todo cooperación. Los hermanos siempre se están ayudando entre sí.



Hay escenarios enormes y bastante cuidados, ¡pero con demasiados lobos!



La nieve nos persigue durante casi todo nuestro periplo por Narnia. Menos mal que nuestros amigos han sido previsores y llevan encima un buen abrigo. Ah... ah... ¡achus!

▶ **y recojamos en cada nivel.** Y que no os importe gastaros la pasta en la tienda, hay algunas habilidades que valen lo que cuestan. Una vez comprado el movimiento que necesitemos, **basta con pulsar la combinación de botones adecuada** para que el personaje nos deleite con nuestra nueva adquisición.

¿Y para qué queremos tanto movimiento? Pues para pasearnos más tranquilitos por **los peligrosos escenarios de Narnia** que, dicho sea de paso, son **clavaditos a los de la película.** Aunque quizá tanto movimiento no te ayude a sentirte más seguro con los lobos sueltos.

Aventura por partida doble

En ese caso no le des más vueltas y **llama a uno de tus colegas.** El juego te da la opción de que un amiguete "pinche" otro mando más a tu GameCube y se una a la partida controlando a otro de los hermanos aunque estés en plena batalla. Así, además de ponerte las cosas algo más facilonas, **te divertirás el doble cooperando con él.**

Pero no todo en el juego consiste en repartir leña entre el ejército de los malos. También tendremos que **usar un poco la cabeza para no pasarlo mal en algunos escenarios.** Por ejemplo, en ciertos puntos podremos prender fuego a matorrales para evitar que nos rodeen los lobos. **¡Busca los objetos que necesites para resolver cada obstáculo!**

Y prepárate para correr todo lo que puedas. Ya sea porque nuestra casa está siendo bombardeada, porque tenemos que ir a rescatar a nuestros hermanos a toda prisa, o porque nos persigue una jauría de lobos hambrientos. ¡Esto es un no parar!

Para colmo, en ciertos niveles nos esperan unos jefes finales que te van a meter el miedo en el cuerpo. Y lo peor no es que la emprendan contigo sin piedad, sino que además van acompañados con sus esbirros, que son los que atacan primero.

En fin, que los más fans de la película estábamos deseando que llegara esta versión, y desde luego no nos ha decepcionado. Sabíamos que nos iba a trasladar la emoción del film como ninguna otra. Y de hecho, eso es lo que hemos visto. Todo es igual que en la pantalla grande: los escenarios, los personajes, el argumento, el armario... El desarrollo de la aventura es muy movido y poder intercambiar las habilidades de los personajes le da mucha personalidad. Una pena que haya salido pelín tarde, pero seguro que los usuarios de GC lo agradecen.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS **88**

▲ Personajes y escenarios son clavaditos a los de la película. ¡Genial!

▼ Pero eso de que haya tanta nieve... ¡qué poco variado!...

SONIDO **90**

▲ Voces y música extraídos de la película.

▼ La música de fondo se hace pelín pesadita en ocasiones.

JUGABILIDAD **90**

▲ La variedad de situaciones y el cambio de personajes te tendrán en vilo.

▼ ¡Que los personajes hacen casi todo ellos solitos!

DURACIÓN **87**

▲ Lograr el 100% en los 14 niveles y encontrar todas las figuras ocultas, cuesta.

▼ Si pasas de figuras, monedas y secretos se hace más corto.

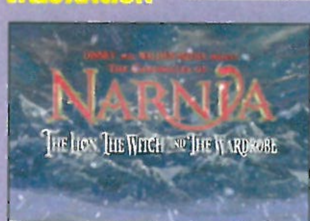
TOTAL



▲ Su parecido a la película. Una **buena mezcla entre aventura y acción.**

▼ Se puede hacer algo repetitivo de nivel a nivel.

VALORACIÓN



TENDRÁS A NARNIA EN TUS MANOS

Nunca te habrás sentido tan dentro de Narnia como en este juego. Ni siquiera en los libros. Aunque tenga sus fallitos, esta aventura te divertirá tanto si has visto la película como si es la primera vez que oyes hablar de ella. Es más, si nunca has visto la peli pero sí el juego, es probable que te animes a descubrir más del universo de Narnia.

EL RANKING

1. King Kong
2. Batman Begins
3. Las Crónicas de Narnia

Menudo grupo de juegos de película que tenemos en el CUBE. ¡Y todos son geniales! Pero puestos a escoger, nos quedamos con King Kong y su enorme gorila. ¡Bestial!

EDICIÓN EXTENDIDA
CON ESCENAS
NUNCA VISTAS ANTES



THE ROCK
EL REGRESO DE LA MOMIA
EL REY ESCORPION

KARL URBAN
CRÓNICAS DE RIDDICK
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL RETORNO DEL REY

ESTRENO
EN CINE
30 DE
DICIEMBRE
2005

KARL URBAN AND THE ROCK
DOOM
NADIE SALE VIVO
DVD
VERSIÓN AMPLIADA

BASADO EN
EL VIDEOJUEGO
DE CULTO "DOOM"

EN MAYO EN DVD





¡Hazte miles de Poké-líneas!

POKéMON LINK

Pikachu, Bulbasaur, Vulpix y 383 Pokémon más desembarcan en DS con un divertido juego de puzzles. ¡Prepara el puntero!

Montones de Pokémon están siendo secuestrados por el malvado **Ejército Phobos.** Con la ayuda de Lucy Fleetfoot, el Profesor P. y sus ayudantes Aipom y Manectric, debemos **devolver la libertad a las criaturillas.** ¿Serás capaz de enfrentarte a la siniestra organización y liberar al mundo Pokémon de tan terrible amenaza? ¿Sí? Pues hala, pilla el puntero.

¡Líneas a tutiplen!

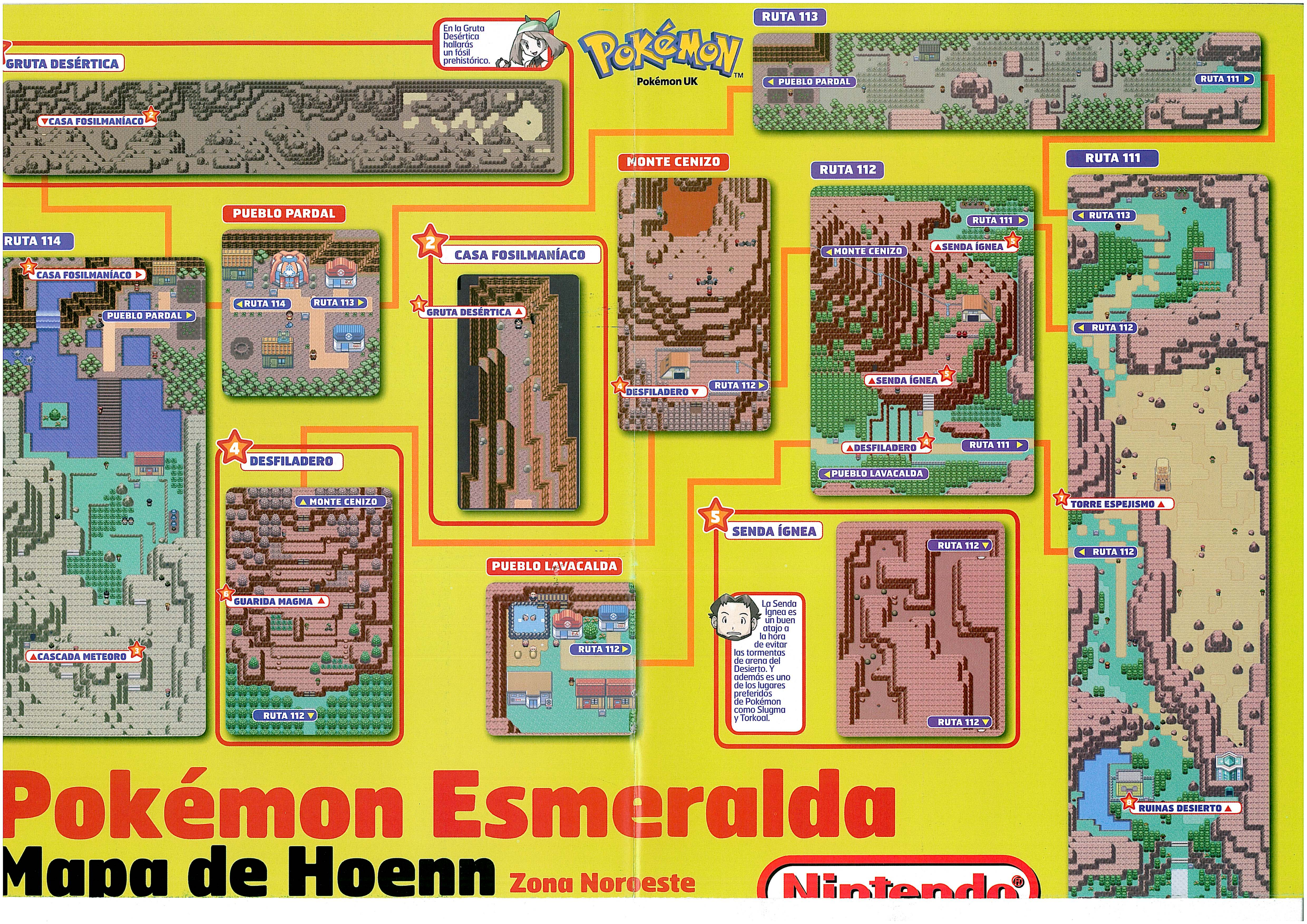
Para salvar el mundo Pokémon debemos vencer en **trepidantes duelos de rompecabezas.** En **la pantalla táctil, donde se desarrolla toda la acción,** van cayendo unas caras de Pokémon muy "monas" y perfectamente reconocibles. Así, tu cometido es arrastrar con el puntero las filas de caras que van cayendo para formar líneas, verticales u horizontales, de cuatro o más Pokémon iguales. Cuantas más líneas... ¡más combos llenarán la pantalla! Y, por supuesto, si las caras rebosan también la pantalla superior... se acabó el tema. ¡Muy divertido, sí! Tu puntero no va a parar de moverse por la pantalla táctil en cualquiera de los **cuatro modos** que hay disponibles porque todos son adictivos a tope. Está el modo historia, donde debes **ir superando misiones cada vez más difíciles para liberar a los 386 Pokémon** que irán siendo registrados en la Pokédex. Pero, para "acabarlo bien acabao", hay que vencer a los cuatro jefes que nos llevarán, finalmente, hasta el malvado dirigente supremo del Ejército Phobos. También hay un modo arcade, ideal para batir nuestros propios récords en partiditas rápidas, y **dos modos multi: uno cooperativo y otro versus,** que podemos activar a través de la conexión sin cables de la DS.

Ya ves que la doble pantalla se está convirtiendo en todo un filón para los juegos de puzzles. Y con las ganas que tenemos de echarle mano a los Pokémon en DS, el juego tiene todas las papeletas para triunfar. Además el nivel de dificultad nunca se pone por las nubes, así que irás superando tu récord cada vez que cojas la partida.

¡LOS MÁS RAROS LOS TIENE MR. WHO!

Podrás conseguir a los Pokémon más extraños gracias a un atípico personaje: Mr. Who. ¡En su base secreta tienes la posibilidad de hacerte con las especies más raras! Aunque no te va a salir barato, pues cada vez que lo intentes tendrás que pagar una moneda de oro de las que te dan al hacer muy bien algún nivel.





Pokémon
Pokémon UK
Pokémon Esmeralda
Mapa de Hoenn
Zona Noroeste
Nintendo
En la Gruta Desértica hallarás un fósil prehistórico.
GRUTA DESÉRTICA
CASA FOSILMANÍACO
RUTA 114
CASA FOSILMANÍACO
PUEBLO PARDAL
CASCADA METEORO
PUEBLO PARDAL
RUTA 114
RUTA 113
2 CASA FOSILMANÍACO
GRUTA DESÉRTICA
4 DESFILADERO
MONTE CENIZO
GUARIDA MAGMA
RUTA 112
MONTE CENIZO
DESFILADERO
RUTA 112
PUEBLO LAVACALDA
RUTA 112
RUTA 113
PUEBLO PARDAL
RUTA 111
RUTA 112
RUTA 111
MONTE CENIZO
SENDA ÍGNEA
SENDA ÍGNEA
DESFILADERO
RUTA 111
PUEBLO LAVACALDA
5 SENDA ÍGNEA
La Senda Ígnea es un buen atajo a la hora de evitar las tormentas de arena del Desierto. Y además es uno de los lugares preferidos de Pokémon como Slugma y Torkoal.
RUTA 112
RUTA 112
RUTA 111
RUTA 113
RUTA 112
TORRE ESPEJISMO
RUTA 112
RUINAS DESIERTO

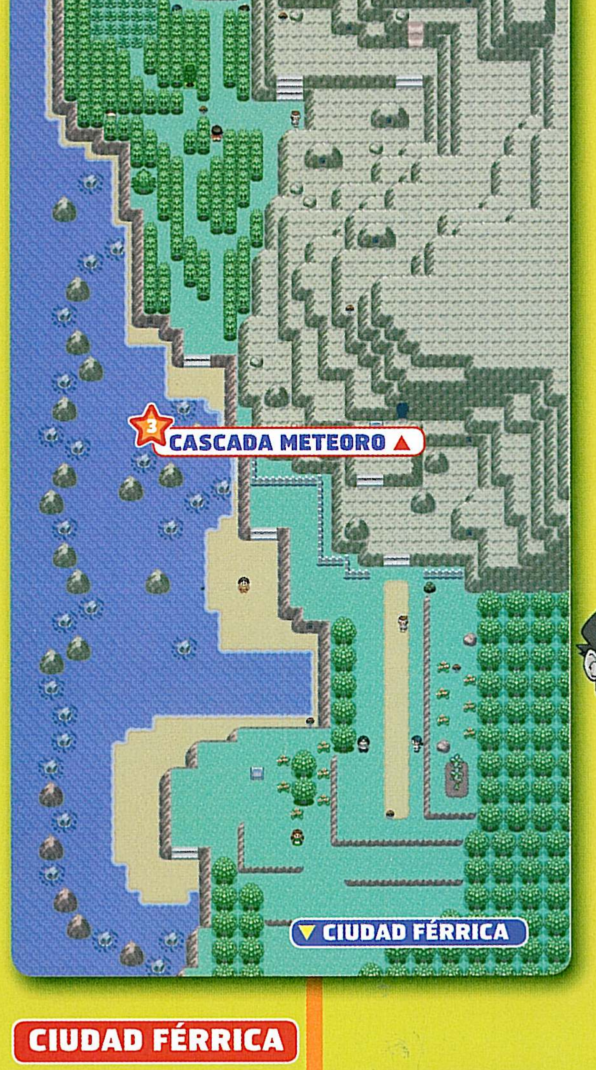
Pokémon Esmeralda

Mapa de Hoenn Zona Noroeste

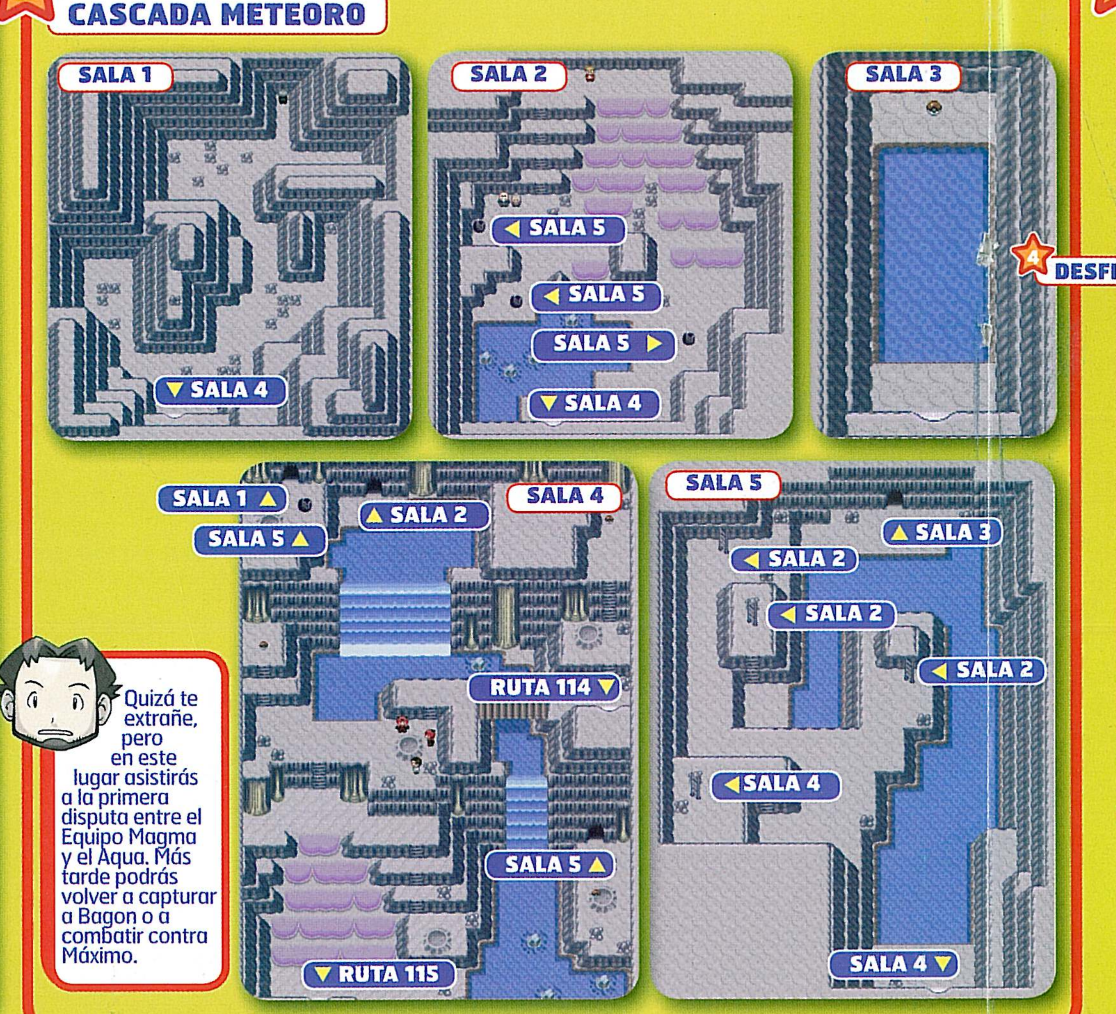




RUTA 115

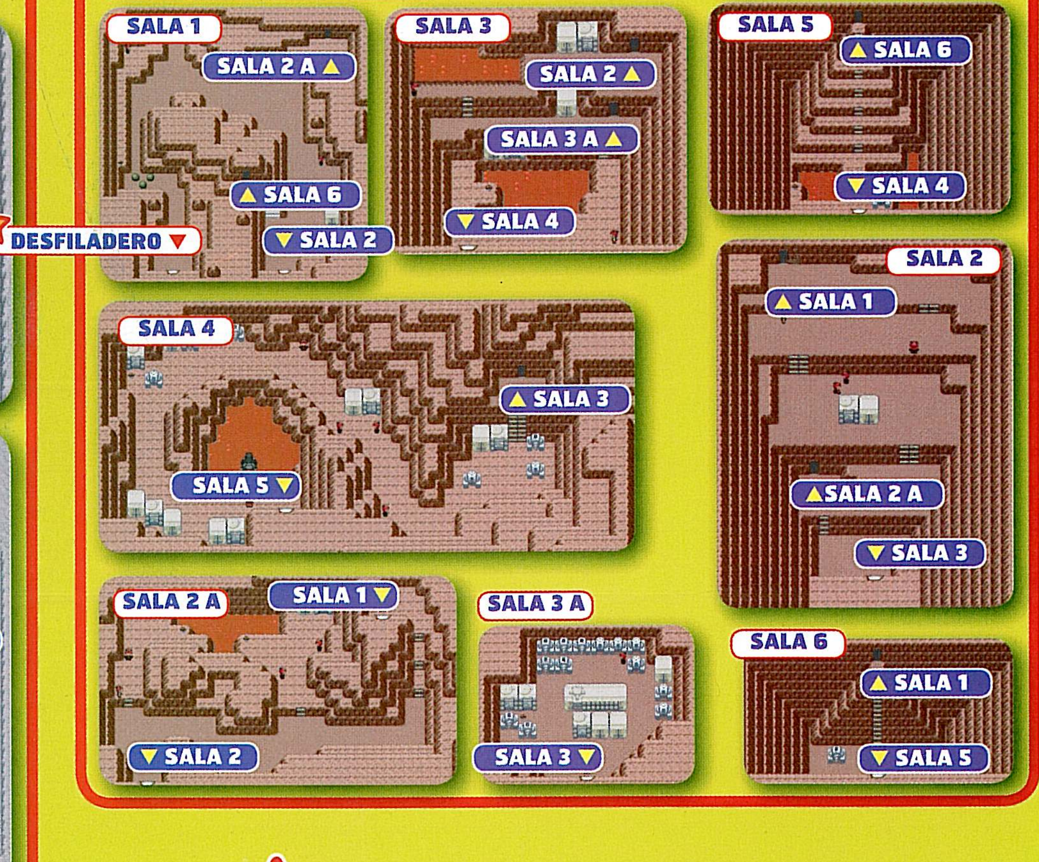


3 CASCADA METEORO



Quizá te extrañe, pero en este lugar asistirás a la primera disputa entre el Equipo Magma y el Aqua. Más tarde podrás volver a capturar a Bagon o a combatir contra Máximo.

6 GUARIDA MAGMA



7 TORRE ESPEJISMO

BAJO
PISO 1º
RUTA 111
PISO 1º
BAJO
PISO 2º
PISO 2º
PISO 3º
PISO 2º
PISO 3º
PISO 2º

CIUDAD FÉRRICA



RUTA 116



9 TÚNEL FERVERGAL

Si usas Golpe Roca en el túnel, abrirás un atajo a Ciudad Férrica.



8 RUINAS DESIERTO

SALA 1
RUTA 111
SALA 2

En este lugar te podrás encontrar con el legendario Regirock

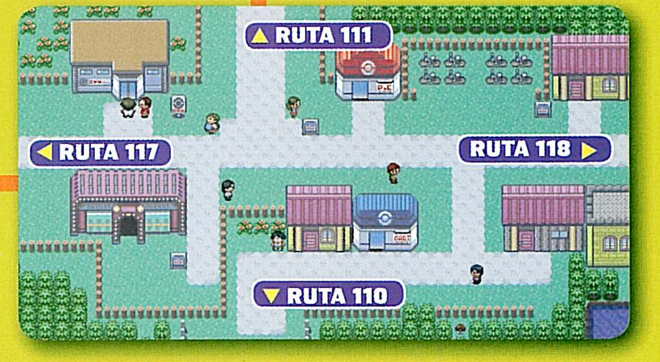
PUEBLO VERDEGAL

TÚNEL FERVERGAL
RUTA 117

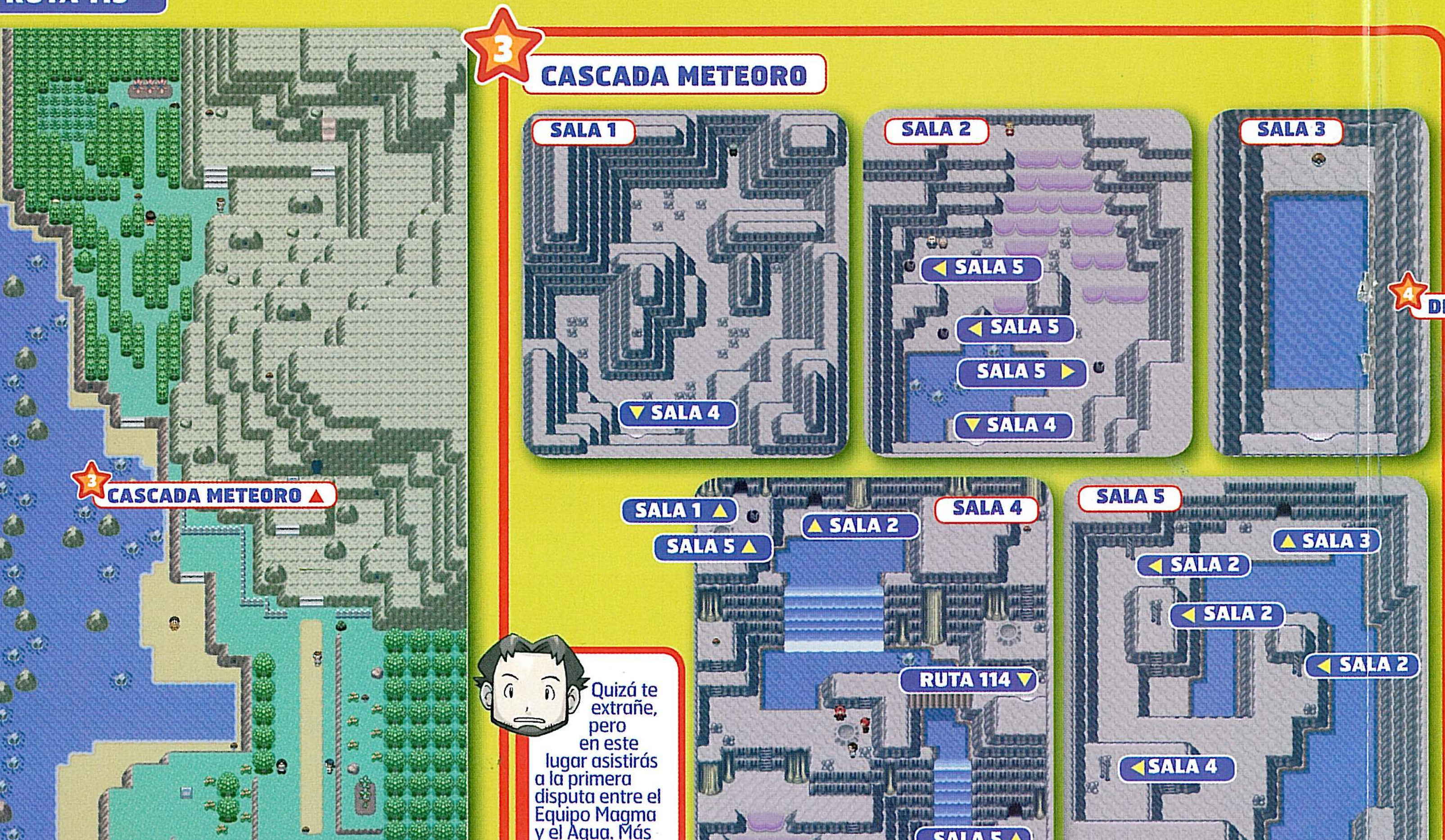
RUTA 117

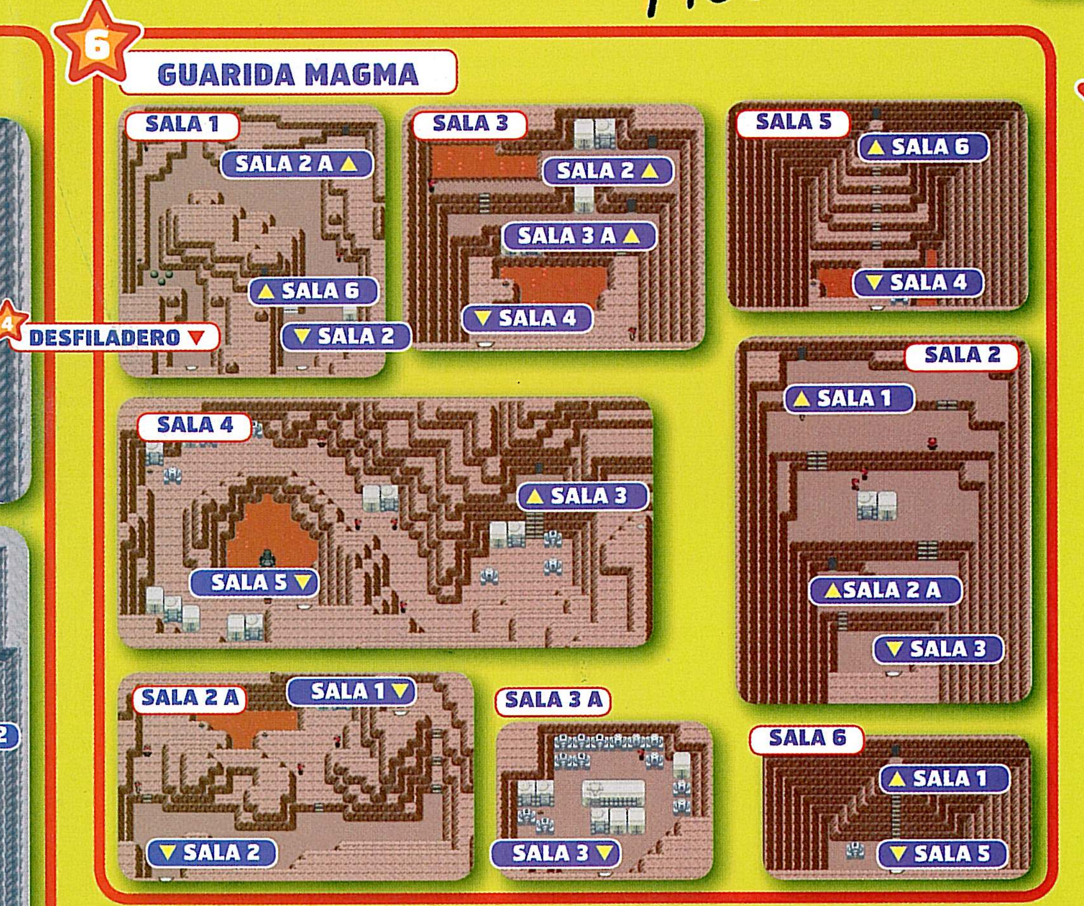
PUEBLO VERDEGAL
CIUDAD MALVALONA

CIUDAD MALVALONA



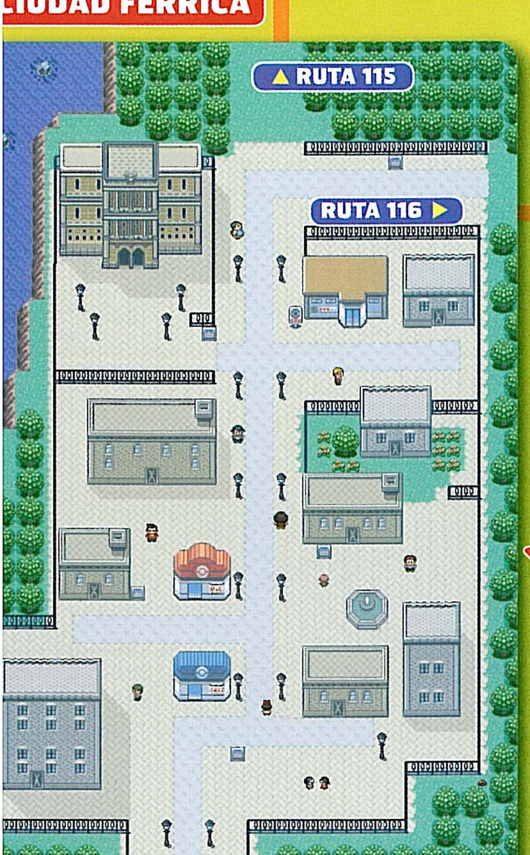
RUTA 115







CIUDAD FÉRRICA





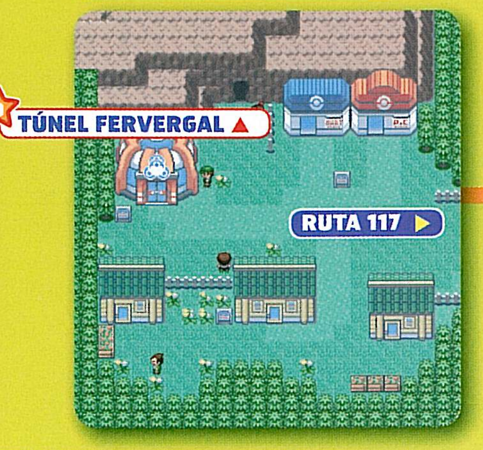


9 TÚNEL FERVERGAL

Si usas Golpe Roca en el túnel, abrirás un atajo a Ciudad Férrica.

RUTA 116
PUEBLO VERDEGAL
RUTA 116

PUEBLO VERDEGAL



RUTA 117



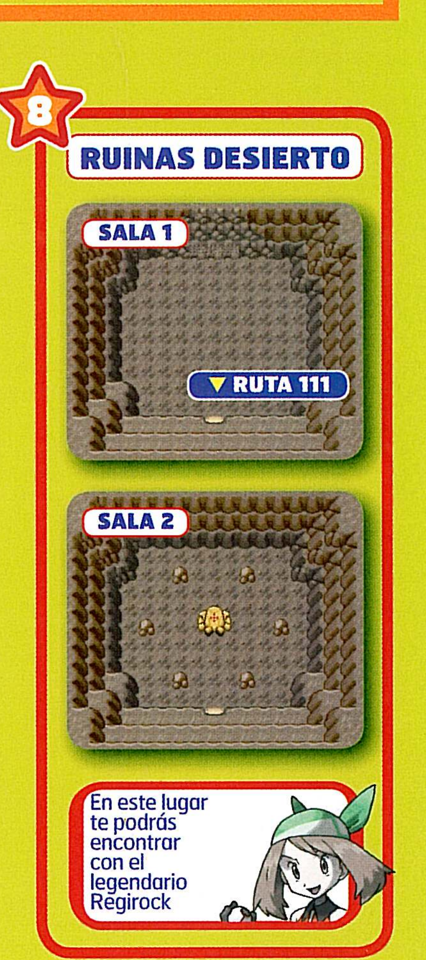
Nintendo

pokemon.nintendo.es

CIUDAD MALVALONA



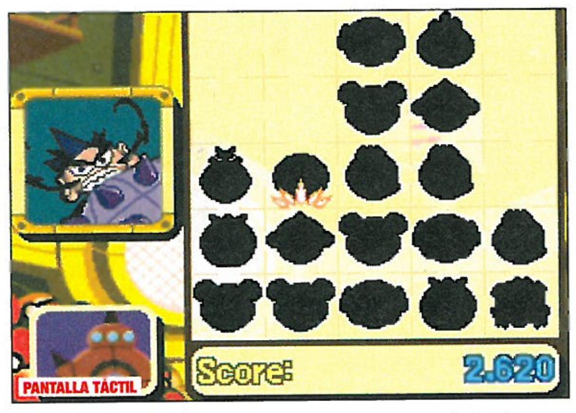
8 RUINAS DESIERTO



En este lugar te podrás encontrar con el legendario Regirock



¡Ya está liada! Has eliminado una línea de cuatro y se han activado los combos: caerán todas las parejas y tríos en pantalla.



Los jefes utilizan todas sus armas para ganar: convierten los Pokémon en siluetas, o introducen obstáculos entre las líneas.

Con el puntero arrastras las filas de Pokémon para emparejar cuatro o más. ¡Hay que impedir la pantalla de arriba se sature!

¡HAZTE CON TODOS!

¡Consigue los 386 Pokémon haciendo líneas y combos en un retante puzzle de control táctil!

DITTO, EL DE LAS MIL CARAS

Gracias a Ditto salvaremos el cuello en más de una ocasión, ya que actúa como comodín. Cuantas más líneas hagamos, más Dittos aparecerán en la pantalla.



¡Haz combos espectaculares juntando muchos Dittos!



Cuando la pantalla se vuelve roja es que la cosa está chunga. ¡Haz líneas, rápido!



En el modo historia atravesamos diferentes niveles hasta llegar al jefe final.



Gracias a la Pokédex puedes saber cuántos y cuáles Pokémon te faltan.



Si en algún nivel haces más líneas de las que piden, ganarás una moneda de oro.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 89

▲ Mola el estilo que se ha dado a los Pokémon. Y también las secuencias animadas entre puzzles.

▼ No hay demasiada variedad en los "escenarios".

SONIDO 90

▲ Melodías y efectos que incitan a jugarlo rapidito.

▼ Pero que veces resultan un poco repetitivas.

JUGABILIDAD 95

▲ Para no soltar la consola. El control táctil lo hace entretenidísimo, y las misiones, muy adictivo.

▼ Nos falta un modo con minijuegos y más extras.

DURACIÓN 93

▲ Hay 25 misiones y 386 Pokémon por conseguir.

▼ Cuando termines el modo historia, sólo te quedará el arcade, si no encuentras rival.

TOTAL 93

▲ Están los **386 Pokémon**. ¡El **modo multi** es una pasada!

▼ Falta más modos de juego y por qué no, conexión Wi-Fi.

VALORACIÓN



PUZZLES POKéMON: DIVERSIÓN SEGURA

«Pokémon Link!» recuerda a los «Tetris», «Dr. Mario» o «Pokémon Puzzle». Es directo, atractivo visualmente y engancha a tope, los ingredientes necesarios para hacer un gran juego. Y como guinda, se vale del control táctil, lo que lo convierte en un puzzle accesible para todo tipo de jugadores, expertos o no.

LA DOBLE PANTALLA

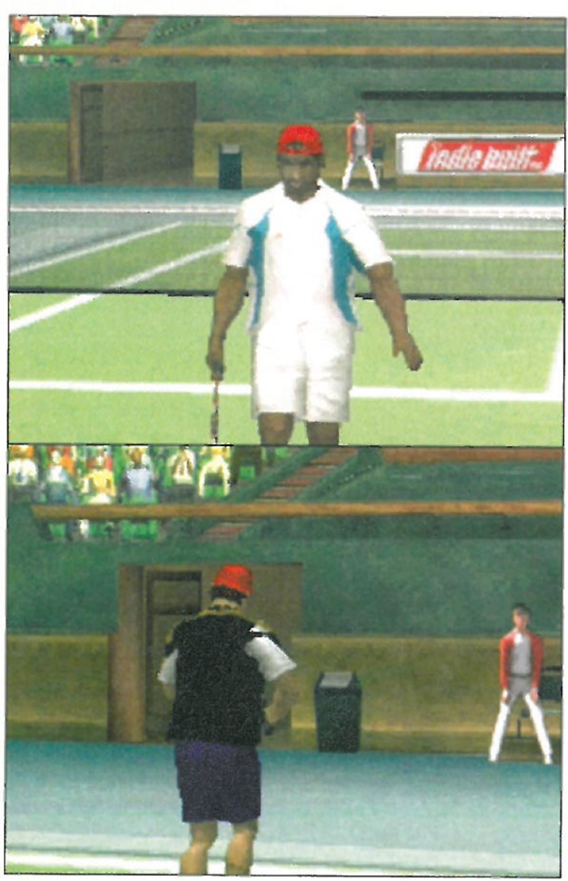
- Toca, arrastra y diviértete.
- La táctil se convierte en protagonista de la acción. Toca y toca para mover las caritas de los Pokémon y rescatarlos a todos. También hay interacción entre las dos pantallas. En fin, un clásico de los puzzles en DS.

OK Nintendo Acción

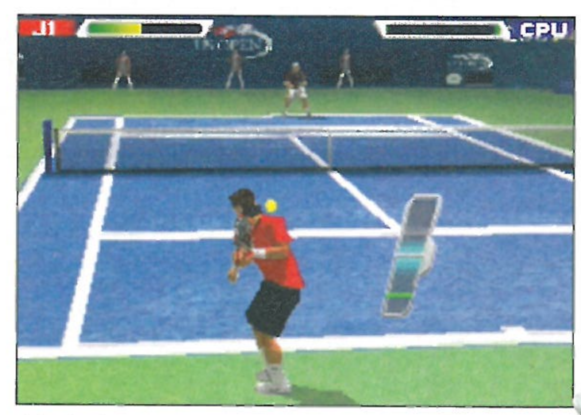
¡Punto, set y partido!

TOP SPIN 2

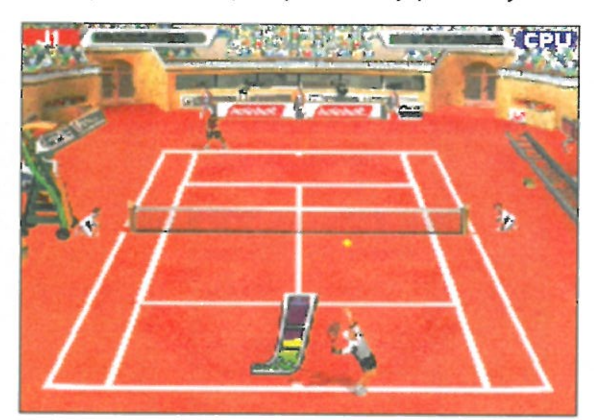
Por fin aterriza en DS el juego de tenis más esperado. Y los sueños se han hecho realidad: es una auténtica pasada.



Aunque la doble pantalla no se usa mucho, podremos disfrutar con ella de las animaciones de los jugadores tras cada punto.



Además de los golpes normales, tenemos especiales, más rápidos y certeros. Pero para ejecutarlos hay que ser muy hábil.



Los tenistas contrarios son duros rivales ¡ya verás lo que hay que sudar para responder sus saques y hacerles puntos!

La potencia de la DS nos va a permitir disfrutar del tenis más espectacular y realista. Esta versión de «Top Spin 2» ofrece **gráficos geniales, un control total,** que se aleja del típico "botón A: golpe fuerte" y "botón B: golpe débil", y un mogollón de torneos y tenistas, todos con licencias oficiales.

El tenis con mayúsculas

Los ocho primeros jugadores de la ATP y la WTA han fichado por «Top Spin 2», es decir, que **vamos a jugar con Moyá, Federer, Sharapova, las hermanas Williams...** En todos los jugadores, como en los escenarios, se ha cuidado hasta el más mínimo detalle: no sólo se parecen mogollón a los de verdad sino que además se han capturado **sus movimientos.** El resultado son unas animaciones realistas a tope. Pero el plato fuerte de «Top Spin 2» es el modo Carrera, donde **creamos a nuestro propio tenista** y recorremos el mundo de torneo en torneo con el objetivo de ser el número uno. Aquí es donde se luce el sistema de control, que es de las cosas que más te van a sorprender del juego. La idea no es sólo dar al botón para devolver la pelota. **Nuestra precisión y potencia dependen del lugar** desde donde golpeemos, del tiempo que mantengamos pulsado el botón y de la dirección que queramos darle. La cosa se completa con los **golpes especiales,** que se consiguen llenando una barra a base de no fallar puntos. Con un poco de habilidad, dejarás al rival por los suelos. Y eso que lucen una **inteligencia muy alta:** siempre están buscando el hueco para pasarte la bola. Para eso lo mejor es que practiques en los minijuegos y así subas el nivel de tu tenista: mejora y gánalos a todos.

¡ENTRENA Y DIVIÉRTETE!

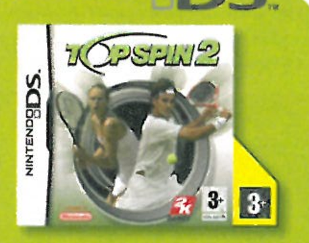
TIENES VARIOS MINIJUEGOS QUE ADEMÁS SUBEN TU NIVEL. Con jugar partidos no basta. Un buen tenista se entrena, y en «Top Spin 2» lo hace a base de pequeñas y divertidas pruebas que elevan tu nivel de juego.



Sí, es un "simón", solo que te pide hacer la secuencia a raquetazos.

FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS



- Compañía: **TAKE2**
- Desarrollador: **PAM**
- Tipo de juego: **TENIS**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-2**
- Datos: **16 JUGADORES REALES**
- Extras: **28 TORNEOS OFICIALES**
- Funciones DS:

Pantalla Doble, Pantalla Táctil, Sin cables, Chat, Micrófono

- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 95
Los más realistas de un juego de tenis en una portátil.

SONIDO 96
Las reacciones del público y los sonidos del partido están muy logrados. ¡Ambientazo!

JUGABILIDAD 94
Muy realista y desafiante. Los especiales, complicadetes.

DURACIÓN 95
Con 28 torneos estarás semanas dándole a la raqueta.

TOTAL 95

▲ El sistema de control; la inteligencia artificial.

▼ Es para DS, pero solo usa la función táctil en menús.

VALORACIÓN

El tenis más real y competido que puedes encontrar en una portátil. La forma de control lo convierte en todo un desafío para cualquier tipo de jugador.



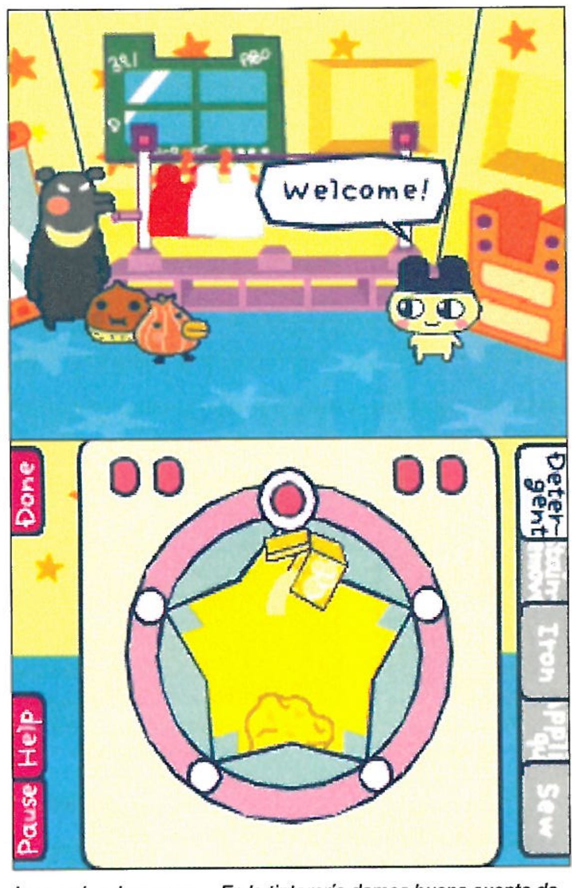
De llaveros a... empresarios

TAMAGOTCHI CONNECTION

¿Os acordáis de los Tamagotchis? Aquellas criaturas-llavero tan monas... Pues han vuelto, y con muchas ideas nuevas.



Arriba ves la tienda y, si entran clientes, agarras el puntero y a satisfacer a los clientes de tu negocio. Aquí, haciendo takoyakis.



Lavar, planchar, coser... En la tintorería damos buena cuenta de la ropa que nos traigan. ¡Giramos la lavadora con el puntero!

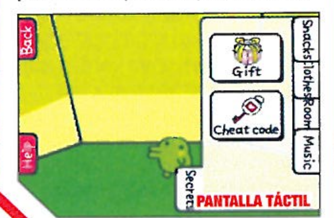
¿Quién dijo que la vida de un Tamagotchi era fácil? Ni mucho menos. En «Tamagotchi Connection» **les toca ponerse a currar para ganarse la vida,** y ahí es donde entras tú. En este juego tu labor es echar una mano a tu Tamagotchi en todos sus negocios, ganar dinero y darles caprichitos.

Firma el contrato y ¡a currar!

La idea es manejar el "negocio" usando la pantalla táctil. Con el puntero vas a **planchar, lavar ropa, preparar comida...** Tienes que currártelo bastante para que tus tamago-clientes salgan bien contentos de la tienda. **Todo el desarrollo está basado en minijuegos sobre cada negocio.** Por ejemplo, en la lavandería tienes que lavar la ropa y luego plancharla. ¿Cómo? Pues girando la lavadora haciendo círculos en la táctil para luego ver cómo tu puntero se convierte en una plancha. Si el negocio prospera, **podrás ampliarlo y desbloquear nuevos minijuegos** y zonas con más tiendas en las que divertirte. ¡Si al final te vas a convertir en todo un hombre de negocios! Una manera genial (y totalmente táctil) de combinar las funciones de DS con el encanto de los Tamagotchis.

MUCHO TACTO

¡CUÍDALO COMO A UN HIJO!
También tienes el modo clásico de cuidar a tu Tamagotchi. Con las pelas que ganes en el curro puedes comprarle ropa, comida...



PANTALLA TÁCTIL

FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS



- Compañía: **BANDAI**
- Desarrollador: **BANDAI**
- Tipo de juego: **MINIJUEGOS**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-2**
- Escenarios: **3**
- Tiendas: **11**
- Funciones DS:



Pantalla Doble · Pantalla Táctil · Sin cables · Chat · Micrófono

- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS **84**
Sencillotes pero coloristas. Lo justo para un Tamagotchi.

SONIDO **80**
Melodías que ambientarán nuestras partidas. Sin más.

JUGABILIDAD **87**
Atender un negocio nunca había sido tan fácil. ¡Te divierte con una serie de simpáticos jueguecillos!

DURACIÓN **82**
Solo hay 11 tiendas distintas y el modo clásico "cuida a tu bicho".

TOTAL 85

▲ El **humor** que rebosan los minijuegos; **el argumento.**

▼ Los minijuegos se repiten y pueden cansar rápido.

VALORACIÓN

Usar la táctil en los minijuegos y la idea de coleccionar ítems te harán disfrutar de los nuevos Tamagotchis. Lo que no sabemos es por cuánto tiempo.





¡Rápido doctor, es una emergencia!

TRAUMA CENTER

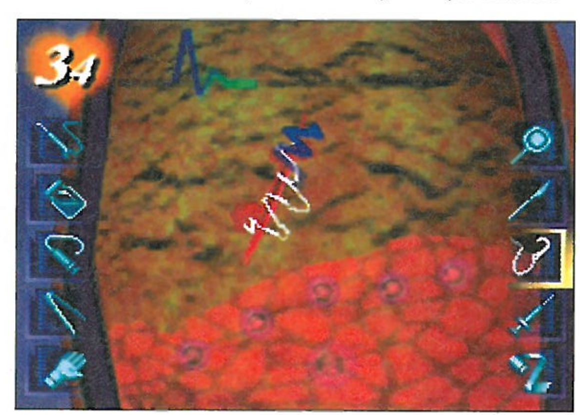
Métete en la piel del Dr. Stiles y demuestra que las operaciones más delicadas no tienen secretos para ti ni para tu puntero.



Arriba, la enfermera te da consejos sobre la operación. Abajo, con el puntero debes seleccionar el instrumental y actuar.



Al principio tendrás que curar heridas superficiales y tal, pero una vez metido en faena... ¡hasta tendrás que extirpar tumores!



Lo bichos del interior no paran de herir al paciente y casi no da tiempo a curarle. Has de organizarte bien para acabar con ellos.

Si siempre habías querido ser médico, pero te mareabas al ver sangre y eras incapaz de acordarte de tanto medicamento, Nintendo DS tiene la solución. Te presentamos un juego de operaciones. Una **aventura en la que podrás salvar la vida a mucha gente** con sólo usar tu puntero de forma hábil, rápida e inteligente.

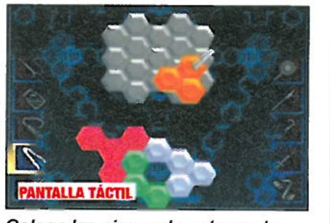
¡¡Doctor, al quirófano!!

Tu misión en «Trauma Center» básicamente es operar. Antes de empezar con tu paciente, un doctor más experimentado te informa del caso y de cómo debes actuar. Pero tranquilo, no estarás solo. En todas las intervenciones la enfermera de la pantalla superior te da algunas recomendaciones. En las primeras operaciones, incluso te explicará cómo utilizar los **diez utensilios de los que dispones.** Los tienes que usar en la pantalla táctil, que es donde juegas. Al principio sólo hay que hacer unas curas (limpiar, desinfectar, extraer), pero después la cosa se complica hasta las intervenciones más delicadas. Como hay un tiempo límite para completarlas, la clave está en **ser rápido y estar muy concentrado.** Debes memorizar para qué sirve cada utensilio, y cuando no sepas qué hacer, seguir los consejos de la enfermera. Cuando termines, te darán una puntuación que aumentará tu prestigio en el hospital. Además, hay un modo que permite repetir las operaciones hechas para mejorar.

En fin, a nosotros nos ha encantado esto de curar a la gente puntero en mano. Nadie diría que un juego de operaciones pudiera ser divertido, pero el **estilo manga de los gráficos y el toque de humor,** suavizan mucho las cosas.

¡NO TODO ES OPERAR!

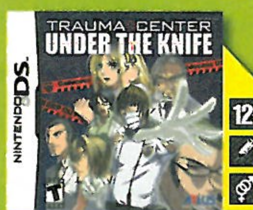
TAMBIÉN HAY QUE CREAR MEDICAMENTOS NUEVOS.
De vez en cuando te aparecerá una misión que consiste en crear un medicamento. Para ello debes resolver un pequeño puzzle que consiste en encajar piezas entre sí.



Coloca las piezas de colores de forma que encajen en la base.

FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS



- Compañía: **NINTENDO**
- Desarrollador: **ATLUS**
- Tipo de juego: **PUZZLE**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1**
- Modos de juego: **2**
- Datos: **+ 30 OPERACIONES**
- Funciones DS:






Pantalla Doble · Pantalla Táctil · Sin cables · Chat · Micrófono

- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **28 DE ABRIL**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 88
El toque manga hace que sea divertido y evita repelús.

SONIDO 90
Ambiente tenso en todo momento. Sonidos realistas.

JUGABILIDAD 87
Adictivo pero, como no puedas pasarte una operación...

DURACIÓN 90
Más de 30 operaciones, a cada cual más compleja.

TOTAL 90

▲ La pantalla táctil da **una sensación de realismo total** a las operaciones.

▼ Exige ser rápido, certero, hábil... ¡y no es fácil!

VALORACIÓN

Uno de los juegos de DS que saca el máximo partido a la pantalla táctil. El resto depende de tu concentración y tu habilidad para operar a los pacientes.





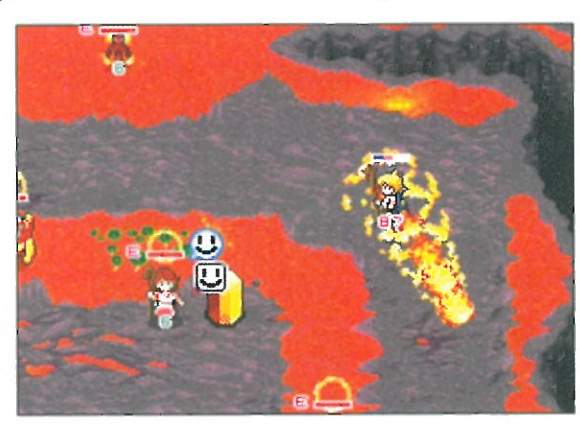
¡Descubre los poderes de tu puntero!

LOST MAGIC

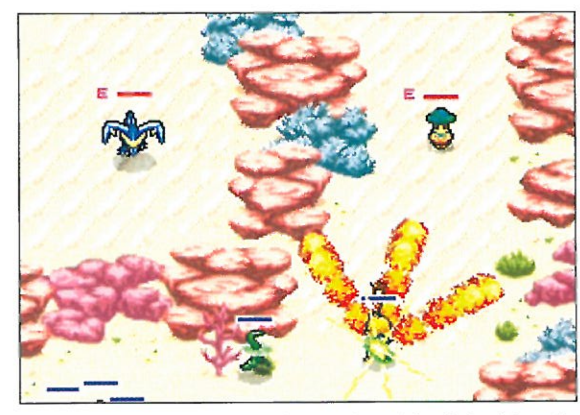
Conjura hechizos, captura monstruos para usarlos como aliados... ¡Vive una aventura genial usando solo el puntero!



Arrastrando el puntero por la táctil podemos seleccionar a nuestros monstruos y darles órdenes. ¡Al ataque, mis chavales!



Los sabios de los elementos están bajo el control de la Diva del Crepúsculo. Una vez les derrotemos no dudarán en ayudarnos.



Según avancemos en el juego iremos descubriendo hechizos de cada vez mayor poder. En total hay más de 300 esperándonos.

Cuando el creador abandonó el mundo, dejó su poder repartido en 7 bastones mágicos que entregó a 7 sabios para que lo protegieran. Ahora que uno de los sabios ha traicionado su confianza, el mundo está en crisis. La última esperanza de la humanidad es Isaac, que porta el **Bastón de la Luz,** que le entregó su padre hace años...

¡Abra cadabra!

«Lost Magic» es un **RPG tradicional con un control táctil 100%.** Un simple toque de puntero basta para mover a nuestro personaje que, gracias al báculo mágico, tiene la habilidad de **conjurar poderosos hechizos en cualquier momento. Dibujando el trazo correcto en la pantalla táctil** podemos chamuscar a nuestros enemigos con una enorme bola de fuego, crear una barrera protectora de piedra o invocar un furioso torbellino. Combinando los diferentes trazos iremos descubriendo **nuevos y más poderosos conjuros hasta un total de 300,** ¡casi nada! Y por si esto fuera poco, más adelante en la aventura descubriremos la Runa de la Oscuridad, que nos permitirá **capturar a cualquier enemigo para utilizarlo después como aliado.** Armados con nuestra magia y nuestro ejército de monstruos, tenemos que afrontar duros combates con **elementos de estrategia tales como proteger inocentes** o capturar puntos vitales en el campo de batalla.

La mezcla de estrategia y RPG junto al uso intensivo del puntero hacen de «Lost Magic» un título atractivo para los fans del género. Además, **incluye la posibilidad de desafiar a magos de todo el mundo y sus ejércitos** de monstruos con la conexión Wi-Fi. ¡Todo un puntazo!

LAS RUNAS SON LA CLAVE

SUS TRAZOS ANCESTRALES ENCIERRAN TODO EL PODER.
Para hacer magia tenemos que dibujar una runa sobre la pantalla táctil. Tendrás que recordar las más importantes y practicar para ejecutarlas a toda velocidad.



Cuanto más preciso sea el dibujo, más poderoso será el hechizo.



FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS

- Compañía: **UBISOFT**
- Desarrollador: **TAITO**
- Tipo de juego: **RPG**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-2**
- Datos: **MÁS DE 300 HECHIZOS**
- Extras: **BATALLAS POR WI-FI**
- Funciones DS:



- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS **88**
Variedad de efectos en las magias. Diseño original.

SONIDO **87**
Composiciones acertadas que ambientan el desarrollo.

JUGABILIDAD **89**
Un concepto original, pero el control táctil exige práctica.

DURACIÓN **94**
Una aventura llena de retos y multijugador con conexión Wi-Fi. Te durará bastante.

TOTAL 90

▲ Un sinfín de poderosos **"hechizos de puntero".**

▼ Ármate de paciencia con el control táctil...

VALORACIÓN

Un RPG con elementos de estrategia que explota al máximo las capacidades de la DS con su sistema de hechizos y su multijugador online.

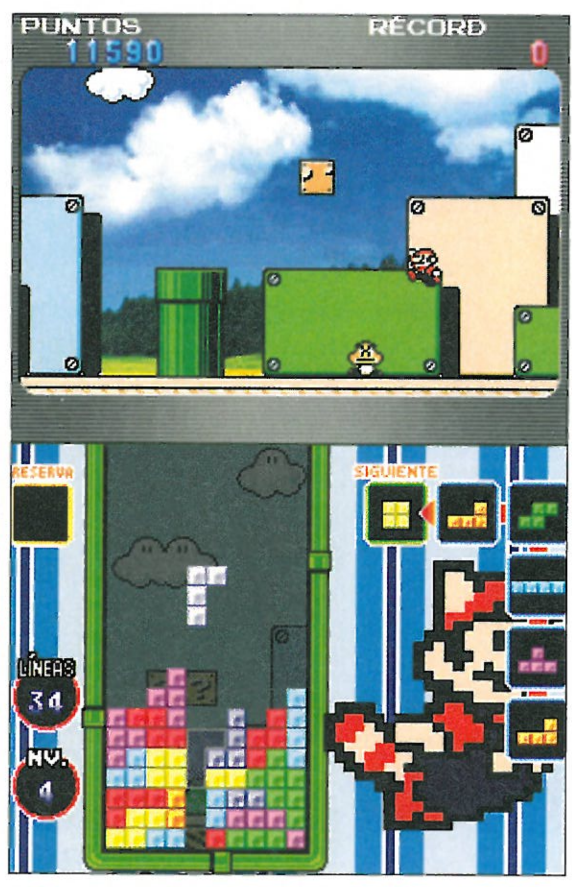


Las piezas del Tetris invaden la táctil



TETRIS DS

El puzzle más famoso del mundo deja caer sus fichas por la doble pantalla de tu DS con un multijugador flipante.



Mientras abajo juegas al Tetris de toda la vida, arriba aparecen imágenes de los juegos más populares de Nintendo: Mario, DK...



En el modo Misión debes cumplir los objetivos que te pide cada nivel: eliminar varias líneas a la vez, usar una ficha en concreto...

Los que no conozcan «Tetris», ¡que levanten la mano! A ver, tú y tú, ¿de qué planeta venís? Pues eso, que es imposible que seas de este planeta y no conozcas al "papi" de todos los puzzles. «Tetris», el juego más adictivo de la historia, vuelve a ser noticia porque llega a Nintendo DS, y con un montón de novedades y sorpresas que te harán babear.

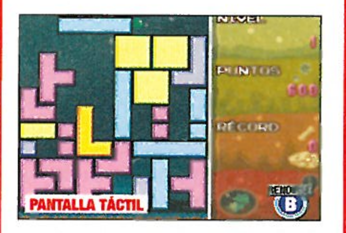
Ha renacido un clásico

¿Y qué tiene de nuevo este «Tetris»? Pues prácticamente todo. La idea básica de hacer líneas para eliminar las fichitas permanece. Al menos en el modo de juego principal, porque en los otros cinco la cosa cambia. **Cada modo es como un juego totalmente diferente.** Todos de puzzles, sí, pero con objetivos muy variados. En el **modo Atracción** te toca formar cuadrados en vez de líneas; en el **modo Puzzle** tienes que limpiar de bloques la pantalla usando unas piezas determinadas... y, por supuesto, también hay un modo Táctil. En éste tienes que **usar el puntero para mover las piezas de una torre de bloques enormes y hacerla desaparecer poco a poco.** Otra novedad chulísima es que los escenarios y melodías están ambientados en otros clasicazos de Nintendo, como Super Mario Bros, Zelda o Metroid, lo que le da al juego un aspecto muy atractivo.

Aunque **el colmo de la adicción es el modo multijugador,** que te invita a participar en competiciones de hasta 10 puzzle-maníacos usando tan sólo un cartucho de «Tetris DS». ¡Tienes que probarlo, es bestial! Y además está el Wi-Fi para que te eches unos piques con jugones de todo el mundo. ¿El resultado? El Tetris de siempre, pero **más adictivo, original y bonito que nunca.**

UN PUZZLE CON TACTO

UN MODO DE JUEGO PARA DARLE CAÑA AL PUNTERO. En el modo Táctil, ambientado en el clásico de Nintendo «Balloon Fight», tienes que mover con el puntero los grandes bloques apilados. ¡Elimínalos todos!



Aquí las piezas no caen, ya están puestas, tú sólo debes moverlas.

FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS

- Compañía: **NINTENDO**
- Desarrollador: **NINTENDO**
- Tipo de juego: **PUZZLE**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-10**
- Datos: **6 MODOS DE JUEGO**
- Extras: **CONEXIÓN WI-FI**
- Funciones DS:



- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 85
Sin ser espectaculares, los detalles "Nintendo" molan mazo.

SONIDO 89
Melodías nintenderas que ambientan perfectamente.

JUGABILIDAD 99
La diversión de siempre multiplicada por la variedad de modos. ¡Prueba el multijugador!

DURACIÓN 99
Con tanto modo de juego, multi y Wi-Fi... ¡esto es eterno!

TOTAL 94

▲ Adictivo como pocos, con multi, Wi-Fi, modo táctil...

▼ Si no encuentras con quién jugar, quizá te canses.

VALORACIÓN

Parecía imposible mejorar Tetris, pero esta edición incorpora tantas novedades que será "obligado" hacerse con él. Adictivo hasta decir «Tetris».

La cara más espectacular del fútbol

FIFA STREET 2

Torres, Ronaldinho, Casillas, Henry, Riquelme... se han colado en tu DS para que alucines con sus regates más increíbles.



Moviendo el dedo por la pantalla táctil conseguimos regates y remates únicos. ¡Pero no pierdas la posesión del balón, hombre!



Un "Game Breaker" se consigue al acumular muchos regates. Su potencia es tal que incluso puede hacernos ganar el partido.



Si tienes un buen delantero, puedes regatearte hasta al portero. ¡La de goles que vamos a meter! ¡Tiembla, Casillas, tiembla!

A estas alturas ya conocerás a fondo la movida de «FIFA Street». ¡Mola todo, ¿verdad?! Y seguramente ahora lo que quieres es saber si en la versión para tu adorada DS estarán toda la magia y glamur de las versiones grandes. La respuesta es sí, pero con matices. Vamos a ello.

Juega en barrios galácticos

El esquema de esta versión te sonará: **fútbol 4 contra 4 en la calle,** sin faltas, sin tácticas ni estrategia, como en el patio del colegio. El objetivo: **ser el rey de los regates,** hacer más "trucos" que nadie. Ganar cuenta pero no es lo más importante. Se trata de hacer jugadas galácticas, de aprovechar a tope la clase de las estrellas que se han venido a «FIFA Street». Porque sí, colegas, en esta versión también están los **Torres, Casillas, Ronaldinho o Henry,** sólo que no aparecen en pantalla exactamente como los de verdad... Pero bueno, lucen **grandes, en 3D,** y son capaces de jugadas espectaculares, que es de lo que se trata ¿Cómo se consiguen esas jugadas? Pues con la pantalla táctil y siempre que tengas el balón. Sólo tienes que tocar para hacer trucos. ¿Que si es fácil? No mucho, la verdad, porque tienes que ser hábil con los dedos: una mano en la cruceta y la otra en la pantalla. Nosotros te recomendamos usar el **botón X y los laterales L y R.** No tiene tanta gracia, pero te permitirá más alegrías con los trucos. Cuantos más hagas, antes podrás conseguir un "Game Breaker" y dejar al rival en pañales con una jugada de aúpa. Esto es lo que mejor hace «FIFA Street 2» de DS: dejarte flipado con su toque espectacular. Pero cómo conseguirlo, el control y la jugabilidad, no llegan a lo que ofrecen otras versiones.

¡RETA A LOS GALÁCTICOS!

DESAFÍA A LOS MEJORES Y LLÉVATELOS A TU EQUIPO. Puedes retar a futbolistas de renombre que se irán uniendo a tu equipo... sólo si eres lo bastante bueno. Gana un partido al equipo del "crack" y será tuyo. ¡Podrás mejorar tu alineación al instante!



Los desafíos cuestan puntos, pero nos hacía falta un defensa.



FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS

- Compañía: **EA SPORTS**
- Desarrollador: **EA BIG**
- Tipo de juego: **FÚTBOL**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-2 (MULTITARJETA)**
- Modos de juego: **4**
- Jugadores: **320 REALES**
- Funciones DS: Pantalla Doble, Pantalla Táctil, Sin cables, Chat, Micrófono
- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 86
Grandes y en 3D, pero los jugadores apenas se reconocen.

SONIDO 85
La banda sonora es muy buena, pero los efectos, menos.

JUGABILIDAD 86
El ritmo es muy rápido, lleno de regates, y te envicias enseguida.

DURACIÓN 90
El modo historia tiene miga, y el versus ¡mola todo!

TOTAL 86

▲ La espectacularidad de los regates. El modo historia.


El ritmo de juego no es demasiado ágil.

VALORACIÓN

Alucinamos con los regates, son totales. Mola también el tamaño de los jugadores, pero la jugabilidad no está tan bien hecha como en la versión GC.

FICHA TÉCNICA





- Compañía: BUENA VISTA
- Desarrollador: BUENA VISTA
- Tipo de juego: PLATAFORMAS
- Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)

- Batería: SÍ
- Jugadores: 1

- Niveles: 18
- Personajes: SANSÓN Y BENNY
- Extras: 40 IMÁGENES OCULTAS DE LA PELÍCULA

- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

Plataformas a lo «Madagascar»

SALVAJE

Sansón y Benny se lanzan a la aventura en plan "operación de rescate". Tienes que saltar, rugir, volar... ¡Todo vale en la selva!

Atención, pregunta: ¿Qué pintan un león, una jirafa, una anaconda, un koala y una ardilla metidos de golpe en pleno viaje desde la "jungla" neoyorquina a la jungla de verdad? ¿No lo sabes? Pues ya mismo lo puedes ver en las pantallas de cine. Y lo mejor es que un pelín antes se han pasado a videojuego para tu Game Boy.

Operación rescate

El cachorro de Sansón el león ha desaparecido. ¿Dónde habrá ido a parar? Pues resulta que, sin querer, se ha metido donde no debía y ha acabado en la jungla. Pero no hay de qué preocuparse, que su padre Sansón y sus amigos corren a buscarle sin dudarlo un segundo. Y es ahí donde entramos nosotros y nuestra conocida maña plataformera. Nuestra misión es ayudarles controlando a Sansón, el león, y a Benny, la ardilla, y saltando plataformas a lo largo de los **18 variados niveles que componen el juego hasta llegar al cachorro extraviado.** Y nos espera un caminito de lo más intrincado, recorriendo bosques, calles y dando brincos entre los más difíciles entornos. ¡Incluso nos montaremos en pájaros, usándolos como si fueran un simple avión de línea regular mientras nos enfrentamos a la más variada fauna animal! Pero darse de "mamporros" con tanto enemigo es más fácil si contamos con una habilidad especial. **Sansón paraliza a los enemigos dando un buen rugido,** que para eso es el rey de la selva, mientras que **Benny es el mejor dando saltos de rama en rama.** Aunque no todo es "salteo plataformil", de vez en cuando entramos en fases de bonus en las que está a la orden del día **esquivar y repartir galletas a los enemigos** que nos salgan por ambos lados de la pantalla antes de que nos toquen y nos dejen sin vida. Si a esto le añadimos las más de cuarenta imágenes ocultas de la peli que se esconden por los niveles y el modo "Competición" vemos que, aunque quizá sea demasiado típico y simploncillo, «Salvaje» es un título ideal para divertirse tras ver la peli.

¡SI HASTA EL LEÓN HACE KUNG-FU!

De cuando en cuando nos topamos con fases especiales en la que tenemos que esquivar y atacar a los bichejos que nos salen por cuatro puntos de la pantalla. Si ¡ehp! eres ¡uohp! habilidoso ¡yepa! te los quitarás del medio sin muchos problemas moviendo las caderas, saltando y dando patadas.





"Ding, dong... Aerolíneas ganso les agradece que vuelen con nosotros y les recuerda que deben tirar bellotas a los enemigos"

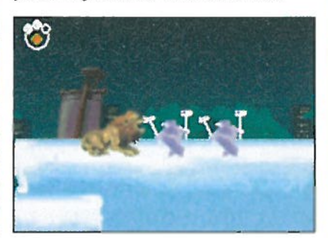


Nuestros enemigos son todos... pues eso, unos animales. Ni en las alcantarillas nos libramos de encontrarnos con esta lagartija.

¡BRUTAL! La última aventura de Disney llega a tu Advance con las plataformas y los personajes más salvajes sacados de la película.

AVENTURA A OCHO PATAS

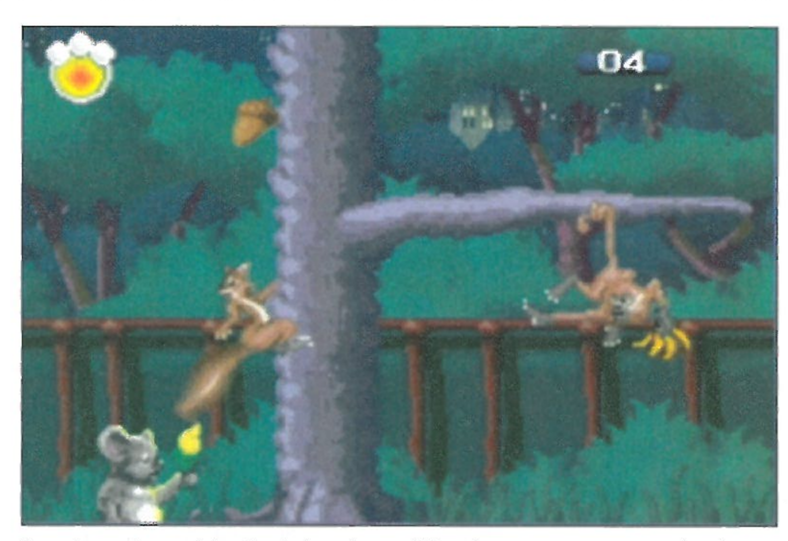
Para que recorrer el camino del zoo a la jungla no se haga tan largo y, de paso, dar más variedad al asunto, controlaremos a dos personajes de lo más animales.



Sansón asusta a todos con sus rugidos. ¡Deja helados a los malos!



Con Benny, los saltos de rama a rama son pan comido. ¡Ale-hop!



Durante nuestro periplo migratorio en busca del cachorro van a aparecer varios de nuestros amigos para echarnos una mano. ¡Koala, dame eso que se lo tiro al mono!





Buscando al cachorro cruzaremos tierra, mar y... uh... ¿aire? ¡No mires hacia abajo!



Escaparse de un zoo no es nada fácil si hasta nuestros "vecinos" nos lo impiden.



Los enemigos nos lo intentarán poner difícil. ¡Pero quita del medio, pajarraco!

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

85

▲ Los animales son bastante molones. Las fases de bonus sorprenden.

▼ A veces nos encontramos con escenarios muy básicos.

SONIDO
80

▲ Hay melodías chulas sacadas de la peli.

▼ Los efectos son algo pobres y la música no es demasiado variada que digamos.

JUGABILIDAD
85

▲ Saltos por doquier y fases especiales que le dan bastante vidilla.

▼ Se hace pelín repetitivo en ocasiones. El desarrollo es un poco simple.

DURACIÓN
84

▲ 18 niveles de los largos, el tutorial, el modo competición, más de 40 imágemes de la peli ocultas...

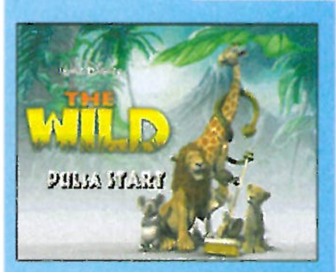
▼ Es algo facilón.

TOTAL

84

▲ **El humor y los personajes,** calcaditos a los de la peli.

▼ La escasa dificultad. Que no te guste la película.



UN PLATAFORMAS "SALVAJE" SIN MÁS

¿Te gusta la nueva peli de Disney? Entonces «Salvaje» te tendrá atrapado una buena temporada, que eso de controlar a tus personajes favoritos no tiene precio. Pero si la película no te ha molado, el juego tampoco te va a flipar por sí mismo. Píllatelo si eres fan de la peli o un adicto a las plataformas clásicas.

EL RANKING

1. Shinchan: Avent en Cineland
2. Chicken Little
3. Salvaje

El caradura de «Shinchan» se sube a lo alto de la lista de los plataformas basados en pelis. El valiente polluelo de «Chicken Little» le sigue de cerca. Ambos más molones que «Salvaje».

GUÍA DE COMPRAS

NINTENDO GAMECUBE

ANIMAL CROSSING

▸NINTENDO ▸Comunicación
▸59,95 € ▸1-4 J



¿Quieres tener una vida diferente de lo habitual? Entonces conviértete en un "animal-crossinguero" más y disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales, donde cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!

Puntuación 95

BATMAN BEGINS



▸EA GAMES ▸Acción-sigilo
▸19,95 € ▸1 J

Batman protagoniza su juego más logrado. Atención al precio que marca Centro Mail, es demoledor.

Puntuación 93

BATTALION WARS




▸NINTENDO ▸Estrategia
▸59,95 € ▸1 J

La propuesta de este juego nos habla de estrategia con un componente muy arcade. Entretenido y muy jugable.

Puntuación 91

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2



▸BANDAI ▸Lucha 3D
▸39,95 € ▸1-2 J

Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de aúpa, ¡la lucha en anime definitiva!

Puntuación 91

F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)



▸Nintendo ▸Velocidad
▸29,95 € ▸1-4 J

Añade a la velocidad un desafiante modo historia con el que configurar y crear nuestras propias naves.

Puntuación 94

F. F. CRYSTAL CHRONICLES



▸SQUARE-ENIX ▸Acción-RPG
▸59,95 € ▸1-4 J

Un gran RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito.

Puntuación 93

FIFA 06



▸EA SPORTS ▸Fútbol
▸54,95 € ▸1-4 J

Nueva temporada, más novedades. Están todos los equipos, estrellas y estrena un control muy intutivo.

Puntuación 95

FIFA STREET 2



▸EA SPORTS ▸Fútbol
▸59,95 € ▸1-4 J

El fútbol impone su ley más divertida en las calles: regates, jugadas, trucos... ¡el límite es tu imaginación!

Puntuación 91

FIRE EMBLEM



▸NINTENDO ▸RPG-Estrategia
▸59,95 € ▸1 J

Prepara tu ejército y dale al coco mientras luchas, en 3D, y con todo el encanto de las entregas para GBA.

Puntuación 90

HARRY POTTER Y EL CALIZ...



▸EA GAMES ▸Aventura
▸59,95 € ▸1-3 J

El aprendiz de mago y sus amigos se embarcan en una nueva aventura llena de acción y mucha, mucha magia...

Puntuación 90

KING KONG



▸UBISOFT ▸Acción-Aventura
▸59,95 € ▸1-2 J

Un espectáculo visual para una de las aventuras más emocionantes de GC. Flipas manejando al gran mono.

Puntuación 93

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

▸NINTENDO ▸Carreras
▸59,95 € ▸1-16 J



No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero sí es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16!

Puntuación 97

LA NOVEDAD DEL MES

CRÓNICAS DE NARNIA

▸BUENAVISTA GAMES ▸AVENTURAS
▸59,95 € ▸1-2 J

Vive toda la acción y aventura en un juego que recrea a la perfección los escenarios y gráficos de la peli. Podrás ser cualquiera de los protas y cambiar de personaje en el momento que tú quieras... ¡emoción a tope para tu GC!

Puntuación 91

MARIO MIX

▸NINTENDO/KONAMI ▸Musical
▸59,95 € ▸1-2 J

Baila con Mario decenas de temazos sobre la alfombra incluida con el juego.

Puntuación 90

MARIO PARTY 7

▸NINTENDO ▸Tablero-Minijuegos
▸59,95 € ▸1-8 J

Más minijuegos, más modos, más amigos invitados y el micrófono en plan estrella. ¡No te lo pierdas!

Puntuación 95

MARIO POWER TENNIS

▸NINTENDO ▸Tenis
▸59,95 € ▸1-4 J

Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, genial y espectacular que hayas jugado.

Puntuación 95

MARIO SMASH FOOTBALL

▸NINTENDO ▸Fútbol
▸59,95 € ▸1-4 J

El fontanero se mete a futbolista con un juego divertido y adictivo a tope. Disfrútalo con tus colegas.

Puntuación 95

METROID PRIME 2 ECHOES

▸NINTENDO ▸Aventura 3D
▸59,95 € ▸1-4 J

El regreso de Samus es simplemente perfecto. Al estilo de juego inconfundible de la primera entrega, con mucha exploración y acción a la medida, añade importantes novedades sobre todo en el aspecto gráfico. ¡Totalmente alucinante!

Puntuación 98

NBA LIVE 06



▸EA SPORTS ▸Baloncesto
▸59,95 € ▸1-4 J

Jugadores casi reales con sus movimientos exclusivos y un control ideal para el espectáculo de la NBA.

Puntuación 93

NFS: MOST WANTED



▸EA GAMES ▸Carreras-Tuning
▸59,95 € ▸1-2 J

¡La policía entra en juego! Debes correr contra otros coches tuneados ¡y evitar que la poli te detenga, neng!

Puntuación 94

ODAMA



▸NINTENDO ▸Pinball-Estrategia
▸59,95 € ▸1 J

Una inesperada combinación entre pinball y estrategia, que además nos invita a dar órdenes por el micro.

Puntuación 89

PAPER MARIO LA PUERTA M.



▸NINTENDO ▸Acción-RPG
▸59,95 € ▸1 J

Todos los elementos de este genial RPG son de papel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh?

Puntuación 94

PRINCE OF PERSIA 3



▸UBISOFT ▸Acción
▸59,95 € ▸1 J

Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular.

Puntuación 94

POKéMON XD

▸Nintendo ▸Aventura-RPG
▸59,95 € ▸1-4 J



Volver a la región de Aura siempre es una alegría. Pero, si lo haces con mejores gráficos que los de Colosseum, la aventura es más larga y además vas a poder capturar Pokémon salvajes... ¡es la total felicidad de cualquier pokémaniaco!

Puntuación 98

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. METROID PRIME 2 ECHOES
2. PRINCE OF PERSIA 3
3. KING KONG

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO SUNSHINE
2. DONKEY KONG JUNGLE BEAT
3. SONIC HEROES

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. FIFA 06
2. MARIO SMASH FOOTBALL
3. MARIO POWER TENNIS

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. ZELDA: THE WIND WAKER
2. POKéMON XD
3. ZELDA: FOUR SWORDS

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. MARIO PARTY 7
3. MARIO MIX

SHADOW THE HEDGEHOG



▸SEGA ▸Acción
▸59,95 € ▸1-2 J

Velocidad y plataformeo más agresivos que las entregas de Sonic. Shadow es un maestro de las armas.

Puntuación 89

SUPER SMASH BROSS



▸EA SPORTS ▸Lucha
▸29,95 € ▸1-4 J

Los drandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original que te pegará a la pantalla.

Puntuación 95

VIEWTIFUL JOE



▸CAPCOM ▸Simulador
▸59,95 € ▸1-4 J

Imagínate un Smash Bros. pero el con el estilo tan personal de Joe. Mogollón de personajes y efectos.

Puntuación 89

WARIO WARE



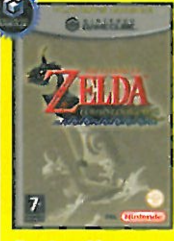
▸NINTENDO ▸Microjuegos
▸29,95 € ▸1-16 J

¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción.

Puntuación 93

ZELDA W. WAKER (PLAYER'S CHOICE)

▸NINTENDO ▸Acción-RPG
▸29,95 € ▸1 J



Historia, personajes, traducción, control, banda sonora, mazmorras... Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso es una obra maestra. ¡Y está en la tienda por 30 eurooos!

Puntuación 98

ADVANCE WARS DUAL STRIKE



▶NINTENDO ▶Estrategia
▶39,95 € ▶1-8 J.

La estrategia más jugable y divertida con uno de los clásicos de Nintendo. Editor de mapas y multijugador.

Puntuación 91

ANIMAL CROSSING

▶NINTENDO ▶Simulador de vida
▶39,95 € ▶1-4 J.



Llega un juego que está rompiendo moldes. Con él se ha iniciado una nueva forma de jugar, jugar conectados, creando una comunidad en la que la DS se convierte en la puerta de entrada a un fantástico mundo de millones de usuarios. Entra en el pueblo de tus amigos y ¡comunícate con todos!

Puntuación 98

ANOTHER CODE



▶NINTENDO ▶Aventura
▶39,95 € ▶1 J.

Uno de los juegos más originales para DS. Una aventura con puzzles a tope y mucha diversión táctil.

Puntuación 91

CASTLEVANIA DS



▶KONAMI ▶Aventura
▶36,95 € ▶1-2 J.

Acción a tope, gráficos flipantes y mucha magia para la nueva entrega de la saga en tu marchosa DS.

Puntuación 93

CRÓNICAS DE NARNIA



▶BUENAVISTA ▶Aventura
▶36,95 € ▶1-4 J.

Una aventura con toques RPG que te hará pasar buenos ratos lanzando hechizos y espadazos.

Puntuación 86

DRAGON BALL Z SW2



▶BANDAI ▶Acción
▶39,95 € ▶1-2 J.

Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Diez personajes, 6 modos de juego y miles de tortas.

Puntuación 90

FIFA 06



▶EA SPORTS ▶Fútbol
▶44,95 € ▶1-4 J.

El fútbol se estrena en DS con un juegazo vibrante, rápido, en 3D y con un modo multi apasionante.

Puntuación 90

FIFA STREET 2

NUEVO



▶EA SPORTS ▶Fútbol
▶39,95 € ▶1-2 J.

Lo más espectacular del fútbol, los regates, ejecutados por las estrellas del planeta. ¡Así ya podrán!

Puntuación 86

HARRY POTTER: EL CÁLIZ DE...



▶EA GAMES ▶Aventura
▶44,95 € ▶1-3 J.

Harry lanza conjuros con el puntero, participa en los minijuegos táctiles y cuida pequeñas criaturas mágicas.

Puntuación 91

ICE AGE 2



▶VIVENDI-UNIVERSAL ▶Arcade
▶39,95 € ▶1-2 J.

Los fans de la película sabrán sacarle todo el partido a esta entretenida aventura plataformera.

Puntuación 85

KIM POSSIBLE: KIMMUNICATOR



▶BUENAVISTA GAMES ▶Acción
▶29,95 € ▶1 J.

Ha dado el salto desde la tele a un juego que resulta tan divertido y molón como la serie.

Puntuación 90

MARIO KART DS

▶NINTENDO ▶Carreras
▶39,95 € ▶1-2 J.



Por un lado tiene la diversión y jugabilidad de la serie «Mario Kart» y por otro añade la posibilidad de jugar contra cualquiera a través del modo Wi-Fi. Si lo sumas todo, te encuentras con un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, y competir, y correr...

Puntuación 98

LA NOVEDAD DEL MES

POKéMON LINK!

▷NINTENDO ▷Puzzle
▷39,95 € ▷1-2 J.

Sin duda, este nuevo juego de Pokémon reúne todos los ingredientes para convertirse en el título de esta primavera: divertido, visualmente atractivo, "enganchador"... Un juego que recuerda al mítico Tetris, pero con Pokémon.

Puntuación 93

KIRBY POWER PAINTBRUSH



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J.

Un plataformas de Kirby, rápido, y muy adictivo, en el que pintarás sin parar en tu DS ¡todo con el puntero!

Puntuación 91

MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...

▶NINTENDO ▶RPG
▶39,95 € ▶1J



El estreno de la pareja (que luego se convierte en un cuarteto) en la DS es para tirar cohetes, ver cómo petan, y luego ir a por más para celebrarlo como Dios manda. Qué juegazo, qué gráficos, qué emoción, qué buena historia, ¡este RPG no te lo puedes perder! ¡Es totalmente flipante!

Puntuación 98

LOS INCREÍBLES 2



▶THQ ▶Acción
▶44,95 € ▶1-2 J.

Una aventura sencilla y lineal, pero bien repleta de acción, y con un modo cooperativo divertidísimo.

Puntuación 85

METEOS



▶NINTENDO ▶Puzzle
▶39,95 € ▶1-4 J.

Un puzzle divertido, adictivo, táctil a tope, que nos lleva al espacio exterior para retar nuestra habilidad.

Puntuación 91

LOST MAGIC

NUEVO



▶UBISOFT ▶RPG
▶39,95 € ▶1-2 J.

Magia, hechizos, estrategia... ¡ponlos en práctica en la pantalla táctil! Y alucina con su multijugador online.

Puntuación 90

NINTENDOGS

▶NINTENDO ▶Mascota
▶39,95 € ▶1-2 J



Son los reyes de la Nintendo DS. El regalo más buscado. "Yo quiero los perros, quiero los perros". Y no nos extraña, jugarlo es como tener una mascota de verdad.

Puntuación 99

RESIDENT EVIL

▶CAPCOM ▶Acción-Terror
▶39,95 € ▶1-4 J.

El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra en DS con un montón de opciones táctiles.

Puntuación 97

RUB RABBITS



▶SEGA ▶Minijuegos
▶39,95 € ▶1-20 J.

Los minijuegos táctiles más geniales, divertidos y tronchantes, todo para ligarte a una chica.

Puntuación 96

SONIC RUSH



▶SEGA ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-2 J.

El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad aún.

Puntuación 94

SUPER MARIO 64 DS



▶NINTENDO ▶Aventura
▶39,95 € ▶1-4 J.

La aventura de Nintendo 64 a doble pantalla, con 4 protagonistas y, ya que estamos 32 minijuegos táctiles.

Puntuación 96

SUPER MONKEY BALL



▶SEGA ▶Arcade
▶49,95 € ▶1-4 J.

Supera rampas, saltos, curvas de vértigo manejando a los monos con el puntero. Todo precisión.

Puntuación 91

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE
2. DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2
3. NANOSTRAY

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SONIC RUSH
2. KIRBY POWER PAINTBRUSH
3. YOSHI TOUCH & GO

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. MARIO KART DS
2. TOP SPIN 2
3. FIFA STREET 2

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. SUPER MARIO 64 DS
2. CASTLEVANIA DS
3. MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. NINTENDOGS
3. RUB RABBITS

TAMAGOTCHI CONNECTION

NUEVO



▶BANDAI ▶Minijuegos
▶39,95 € ▶1-2 J.

Conviértete junto con tus tamagotchi en un auténtico hombre de negocios... ¡te enganchará!

Puntuación 85

TOP SPIN 2

NUEVO



▶TAKE2 ▶Tenis
▶39,95 € ▶1-2 J.

Recorre todos los Torneos con los mejores tenistas del momento o crea tu propia estrella de la raqueta.

Puntuación 95

TRAUMA CENTER

NUEVO



▶NINTENDO ▶Puzzle
▶39,95 € ▶1 J.

¡Doctoorrrrr! Un juego de operaciones donde tendrás que ser rápido para salvar a tus pacientes.

Puntuación 90

WARIO WARE TOUCHED!



▶NINTENDO ▶Microjuegos
▶39,95 € ▶1 J.

Los microjuegos de Wario son todo un desafío de habilidad, tensión, nervios... y mucho puntero y micro.

Puntuación 96

WORMS



▶THQ ▶Estrategia
▶44,95 € ▶1-4 J.

Batallas de gusanos por turnos. Con más de 20 armas y un modo multijugador para 4 que es total.

Puntuación 87

YOSHI TOUCH & GO

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-2 J.

Olvida los botones y date el paseo de tu vida cuidando de Yoshi y Bebé Mario, puntero en mano.

Puntuación 91

GUÍA DE COMPRAS

GAME BOY ADVANCE

DONKEY KONG COUNTRY 2

NINTENDO | Plataformas
39,95 € | 1-4 J



La mejor aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo, un plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.

Puntuación 96

DONKEY KONG COUNTRY 3



ACTIVISION | Acción
49,95 € | 1 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

DRAGON BALL ADVENTURE



BANDAI | Acción-Lucha
36,95 € | 1-2 J

Goku vuelve a sus orígenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.

Puntuación 92

DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.



BANDAI | Lucha
49,95 € | 1-2 J

Un arcade de lucha cargado de llaves, patadas, combos y magias con un sistema de juego innovador.

Puntuación 92

DRIVER 3



ATARI | Acción
39,95 € | 1 J

Lucha contra el crimen organizado desde dentro, conduciendo hasta 25 vehículos mientras pegas unos tiros.

Puntuación 88

FIFA 06



EA SPORTS | Fútbol
44,95 € | 1-2J

Juega con tus equipos favoritos y sé el pichichi de la liga en un ambicioso juego de fútbol en 3D total.

Puntuación 85

DINASTY WARRIORS

NINTENDO | Acción
39,95 € | 1 J





Los combates de la antigua China se hacían "a mano", repartiendo espadazos a todo el que se te acercase. Pero, para ganar la batalla, también debías saber colocar a tus ejércitos estratégicamente. Y ese es uno de los puntazos de este juego. Si lo mezclas con la acción en tiempo real, ¡flipas!

Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS



NINTENDO | RPG
39,95 € | 1-2 J

Una propuesta que nos inunda de estrategia de la buena para darle al coco... ¡para los más "roleros"!

Puntuación 94

FIRE EMBLEM

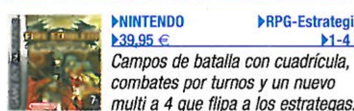


NINTENDO | RPG-Estrategia
39,95 € | 1-4 J

Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.

Puntuación 92

FIRE EMBLEM 2



NINTENDO | RPG-Estrategia
39,95 € | 1-4 J

Campos de batalla con cuadrícula, combates por turnos y un nuevo multi a 4 que flipa a los estrategas.

Puntuación 90

LA NOVEDAD DEL MES

SALVAJE (THE WILD)

BUENA VISTA | Plataformas
39,95 € | 1 J

La última aventura de Disney plasmada en un juego de plataformas variado y larguito. El objetivo: buscar al cachorro de Sansón, el león. Si te gustó la peli, el juego te enganchará a base de saltos y unos gráficos logradísimos .

Puntuación 84

GUNSTAR FUTURE HEROES

THQ | Acción
39,95 € | 1 J

Un apartado visual flipante y un desarrollo variadísimo... Si te gusta disparar, este es el juego de tu vida.

Puntuación 94

GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA

NINTENDO | RPG
36,95 € | 1-2 J

La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega. La razón es muy simple: encuentras lo que buscas. Una leyenda que pone los pelos de punta, una aventura absorbente, acción, y el glamour de un juego que ya es mucho más que un juego.

Puntuación 96

ICE AGE 2

VIVENDI | Aventura
29,99 € | 1 J

Ayuda a los amigos de Ice Age a escapar del deshielo en un juego muy parecido a la primera versión.

Puntuación 78

KM POSSIBLE VS DR. DRAKEN

NUEVO

BUENA VISTA | Acción
39,95 € | 1 J

Manteniendo lo bueno de la primera entrega, vuelve Kim con nuevos escenarios, detalles y enemigos.

Puntuación 86

KIRBY & THE AMAZING MIRROR

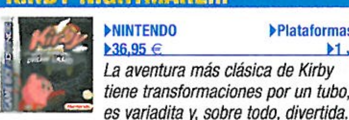


NINTENDO | Plataformas
39,95 € | 1-4 J

Cuatro Kirbys siempre son mejor que uno. Si la cosa se pone malita, pídeles ayuda y ¡¡allí estarán!!

Puntuación 93

KIRBY NIGHTMARE...



NINTENDO | Plataformas
36,95 € | 1 J

La aventura más clásica de Kirby tiene transformaciones por un tubo, es variadita y, sobre todo, divertida.

Puntuación 92

KINGDOM HEARTS

SQUARE-ENIX | RPG-Acción
39,95 € | 1-2 J



Un título que reúne aventura, cartas y combates en tiempo real y que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. No te lo pierdas.

Puntuación 96

LEGEND OF ZELDA (NES CLASSICS)



NINTENDO | Aventura-RPG
19,99 € | 1 J

El juego que dio origen a la leyenda, clavadito a como apareció hace más de 15 años en la consola NES.

Puntuación 92

LOS INCREÍBLES 2



THQ | Acción
44,95 € | 1 J

Continúa la aventura justo donde acabó la peli manejando a Frozono y Mr. Increíble, ¡un dúo apoteósico!

Puntuación 85

LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...

NINTENDO | RPG
39,95 € | 1-4 J



Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. El clásico de SNES pone en juego una historia atractiva, un desarrollo superjugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama «Four Swords» y no deja títere con cabeza. ¿Pero es posible que aún no lo tengáis?

Puntuación 94

METROID ZERO MISSION



NINTENDO | Aventura
39,95 € | 1 J

Una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades y gráficos y sonidos "made in GBA".

Puntuación 93

LOS URBZ



EA GAMES | Aventura-Comunicación
49,95 € | 1 J

Consigue labrarte una buena reputación en una aventura donde destaca la variedad de objetivos.

Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA MINISH CAP

NINTENDO | Acción-RPG
39,95 € | 1 J



Link vuelve a la portátil con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeñín mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. Si nunca has probado un Zelda, es el momento.

Puntuación 97

MARIO GOLF ADVANCE TOUR



NINTENDO | Golf-RPG
39,95 € | 1-4 J

Un golf sencillo y divertido, con un rollito RPG que engancha, aunque no seamos fans de este deporte.

Puntuación 93

MARIO PARTY ADVANCE



NINTENDO | Tablero
36,95 € | 1-2 J

La nueva juerga "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un genial modo aventura.

Puntuación 88

MARIO POWER TENNIS

NINTENDO | Tennis-RPG
39,95 € | 1-4 J



¿Sabes jugar al tenis? ¿No? Pues no te preocupes, que con este tenis portátil y su modo historia aprenderás rapidito y como un maestro mientras te lo pasas pipa. Y cuando seas un as de la raqueta... ¡enfréntate a todos tus amigos y dales caña, que se lo merecen! ¡Vas a arrasar!

Puntuación 94

MARIO & LUIGI

NINTENDO | RPG
44,95 € | 1-2 J

Un buen RPG con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos.

Puntuación 93

MARIO VS DONKEY

NINTENDO | Plataformas-Puzzle
39,95 € | 1 J



Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa. Es un juego muy adictivo y tiene un gran nivel técnico. El sonido es genial, la duración... ¡para mucho tiempo! la única pega es que es pelín difícil. De todas formas, merece la pena aceptar el desafío.

Puntuación 95

METROID FUSION



NINTENDO | Aventuras
19,95 € | 1 J

Si buscais una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas.

Puntuación 93

POKéMON ESMERALDA

NINTENDO · Aventura-RPG
36,95 € · 1-4 J



En el nuevo Hoenn, el continente donde jugaste Rubí/Zafiro, te esperan nuevos personajes, más Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla: la isla donde sabrás si eres realmente el mejor entrenador del mundo. Porque te vas a dejar la piel combatiendo contra entrenadores.

Puntuación 95

POKéMON ROJO Y VERDE

NINTENDO · Aventura-RPG
49,95 € · 1-5 J



¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluyen islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico.

Puntuación 97

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

NINTENDO · Aventura-RPG
44,95 € · 1-4 J





Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

Puntuación 97

POKéMON PINBALL

NINTENDO · Pinball
39,95 € · 1 J



Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA. Dos mesitas llenas de iconos Pokémon, para capturar a los 201 a base de bolazos, rampas, 6 niveles de bonus, tienda de objetos... ¡Todo un fenómeno que te impedirá despegarte de tu Game Boy en muchos meses!

Puntuación 96

RAYMAN HOODLUM'S REVENGE



UBISOFT · Plataformas
41,95 € · 1 J

La vista 3D se apodera del nuevo Rayman, donde saltos, puzzles y humor se mezclan sabiamente.

Puntuación 90

SHINCHAN: AVENT. EN CINELAND



ATARI · Plataformas
44,95 € · 1 J

El escandalizante Shinchan es el prota, junto a su familia, de un divertido y variado plataformas.

Puntuación 87

SONIC ADVANCE 3



SEGA · Plataformas
49,95 € · 1-2 J

El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

Puntuación 93

SPIDER-MAN 2





ACTIVISION · Acción
49,95 € · 1 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

SPLINTER CELL: PANDORA T.



UBISOFT · Acción
44,95 € · 1 J

Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

Puntuación 93

SUDOKU FEVER

NUEVO





GLOBAL STAR · Puzzle
29,99 € · 1 J

Si te molan los sudokus, aquí tienes miles de ellos: normales, pequeños, fáciles, difíciles... ¡A buen precio!

Puntuación 80

SUPER MARIO ADVANCE



NINTENDO · Plataformas
41,95 € · 1-4 J

Tiene plataformas por un tubo, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

Puntuación 91

SUPER MARIO ADVANCE 4

NINTENDO · Plataformas
39,95 € · 1-4 J



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

Puntuación 96

SUPER MARIO BALL



NINTENDO · Pinball
39,95 € · 1 J

Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... ¡rebota que es un gusto! Una aventura para pinbaleros.

Puntuación 92

SUPER MARIO WORLD



NINTENDO · Plataformas
37,95 € · 1-4 J

96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o volando. Incluye «Mario Bros.».

Puntuación 93

SWORD OF MANA



SQUARE ENIX · RPG-acción
39,95 € · 1 J

Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de ROL que te dejará alucinado.

Puntuación 91

SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)

NINTENDO · Plataformas
19,99 € · 1-2 J



El mejor juego de la serie NES Classic (con permiso de Link). Cuando salió a la venta, hace ya 19 años, revolucionó el género plataformero. Su estilo simple pero fresco, su capacidad para sorprender y su interminable duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro.

Puntuación 96

TALES OF PHANTASIA

NAMCO · Aventura-RPG
39,95 € · 1 J



La serie "Tales of" se estrena en GBA con una de esas aventuras que no te puedes perder. Lo tiene todo: graficazos, combates moviditos, banda sonora con voces incluidas, argumento genial, un sistema de batalla que divierte a cualquier jugón... ¡si te gusta el RPG, este juego te enamorará!

Puntuación 97

TAK 3

NUEVO



THQ · Aventura
34,95 € · 1 J

Tak y el gran guerrero Lok deben superar los obstáculos de la jungla cooperando entre sí. Divertido y loco.

Puntuación 86

TONY H. AMERICAN SK8LAND



ACTIVISION · Skate
49,95 € · 1 J

Grinda por todas las ciudades y realiza las típicas misiones de todos los Tony Hawks en tu portátil.

Puntuación 91

TOTALLY SPIES



ATARI · Acción/minijuegos
39,95 € · 1 J

Las tres súper-espías se marcan un juego variadísimo, muy divertido... y un poco corto. ¡Fliparás con ellas!

Puntuación 80

WARIO LAND 4



NINTENDO · Plataformas
41,95 € · 1 J

Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación 91

WARIO WARE



NINTENDO · Habilidad
34,95 € · 1-2 J

200 microjuegos para flipar a tres segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo.

Puntuación 93

W.I.T.C.H.



BUENAVISTA GAMES · Plataformas
39,95 € · 1 J

Si quieres jugar una entretenida aventura con las brujas más famosas del momento, ¡pilla Witch!

Puntuación 88

YOSHI'S ISLAND



NINTENDO · Plataformas
44,95 € · 1-4 J

48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

Puntuación 93

YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION



NINTENDO · Plataformas
39,95 € · 1 J

Un plataformas original, fresco y sobre todo innovador gracias al sensor de movimiento incorporado.

Puntuación 93

ZOOO



VIRGIN · Puzzle
29,95 € · 1J

Activa tus reflejos y ponte a juntar caritas de animales para eliminar líneas a toda caña. ¡Divertidísimo!

Puntuación 90

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO ADVANCE 4
2. DONKEY KONG COUNTRY 2
3. DONKEY KONG KING OF SWING
4. SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)
5. W.I.T.C.H.

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. POKéMON ESMERALDA
2. TALES OF PHANTASIA
3. POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
4. KINGDOM HEARTS
5. LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. DYNASTY WARRIORS ADVANCE
2. GUNSTAR FUTURE HEROES
3. SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
4. DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE
5. STEEL EMPIRE

LOS MEJORES DEPORTIVOS

1. MARIO POWER TENNIS
2. FIFA 2006
3. MARIO KART
4. F-ZERO GP LEGEND
5. MARIO GOLF ADVANCE TOUR

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. MARIO VS DONKEY
2. POKéMON PINBALL
3. SUPER MARIO BALL
4. MARIO PARTY ADVANCE
5. SUDOKU FEVER

¡Sácale todo el partido a tu pueblo mientras disfrutas de la vida!

ANIMAL CROSSING



- Todos los elementos básicos del juego.
- Cómo encaminar tu vida al disfrute absoluto.
- Cómo conectarse con otros pueblos.

ENCIENDES LA CONSOLA Y...

Ves a un animalete paseando tranquilamente, te metes en la opción de nueva partida y... ¡a jugar! En primer lugar te harán unas cuantas preguntas para decidir tu aspecto y saber quién eres y qué pretendes jugando a «Animal Crossing». Luego verás tu casita y... ¡te llevarás unas cuantas sorpresas!

1 LA LLEGADA AL PUEBLO

Este es un momento decisivo y debes tener mucho cuidado con lo que haces y, sobre todo, dices. Una vez decidas tu nombre y el del pueblo, debes contestar a unas cuantas preguntas que decidirán tu aspecto final. No te cortes y di lo que te apetezca.



PONIENDO NOMBRES: Antes de poner cualquier nombre tonto piénsatelo bien, no se puede cambiar, como ocurre con el del pueblo. Además, ten en cuenta que todo el mundo que se conecte a tu pueblo podrá ver cómo te llamas tú y cómo has llamado a tu pueblo. Así que piénsalo bien antes de jugar con "Cara" en el pueblo "Huevo".



PREGUNTAS COMPROMETIDAS: Aunque a priori te parezcan preguntas tontas, van a definir tu aspecto. Si contestas en plan borde, pues te sadrá un tío con cara de borde. Por el contrario si eres muy amable, aparecerás repeinado y con una cara de majo que no veas. El tipo de chavalín que te salga depende de tu actitud con el taxista.



EL PRIMER CONTACTO: Una vez te bajas del taxi, entras en el Centro Cívico y... ¡por fin puedes ver tu aspecto! Salgas como salgas, la mujer que te está esperando va a ser igual de simpática. Te da un mapa en el que puedes ver cómo es tu pueblo y dónde están las casas de los habitantes. Por supuesto, la tuya también está señalada.



TU CASITA: Mira el mapa para saber dónde está tu casa y dirígete a ella. Aunque al principio te parezca un poco cutre, recuerda que no tienes un duro y que poco a poco la irás decorando. La verdad es que ver una caja con una vela (que menos mal que está o no verías nada) y un cassete sin canciones no es muy alentador...



TRABAJILLOS PARA TOM NOOK

¿Pensabas que la casa iba a ser tuya porque sí? Pues no. Nada más salir de la chab... esteee, de tu casa conocerás a Tom Nook. Y no creas que viene a darte la bienvenida, no, ¡viene a que le pagues la casa! Pero como no puedes... ¡te toca trabajar para él!



RECADO 1:
Ve hasta tienda (acuérdate del mapa) y ponte el uniforme que te da. Para ello selecciónalo y arrástralo hasta tu chaval.



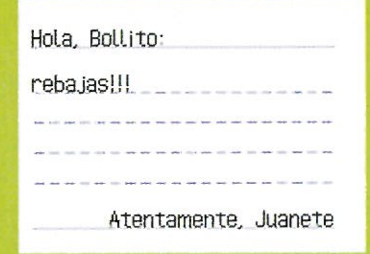
RECADO 2:
Sal fuera de la tienda para poder plantar. Abre el menú, selecciona la planta o el árbol y luego pulsa la opción plantar.



RECADO 3:
Ve a conocer a todos los habitantes del pueblo. No olvides ninguno, y menos al alcalde, que espera en el Centro Cívico.



RECADO 4:
¿Te has quedado con la posición de los habitantes del pueblo? Pues ahora tienes que llevarle a uno un paquete.



RECADO 5:
Para escribir una carta, selecciona el papel, dale a escribir y al destinatario. Luego ve al Centro Cívico y envíala.



RECADO 6:
De nuevo tienes que entregarle algo a un habitante del pueblo. Como sigas así, ¡te van a confundir con un repartidor!



RECADO 7:
Esta vez no solo tienes que entregar algo, sino que, a quien se lo entregues, te enseñará la carta que le has enviado.



RECADO 8:
Para terminar, escribe algo en el tablón de anuncios. Piénsatelo bien porque estas notitas se quedan ahí de por vida.



¿PARA QUÉ SIRVE EL MENÚ?

Desde el menú puedes hacer gran variedad de cosas, pero las que realmente más va a utilizar a lo largo del juego son el maletín y, sobre todo al principio, el mapa. Sin menú, estarías perdido.



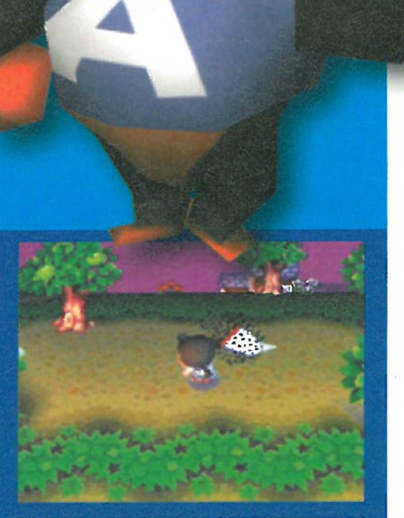
MALETÍN:
El maletín es como tu bolsillo: llevas los objetos, las herramientas, las cartas, las pelas y... ¡todo lo que puedas cargar!



EL MAPA:
Es el objeto más usado ya que te sirve para ubicarte, para ver los puentes, para ver si hay nuevos vecinos, para... todo.



DISEÑOS:
Aquí se almacenan tus diseños. Estos los puedes colocar por donde quieras: en tu ropa, en la calle, en tu casa...





AMIGOS:
Esta pestaña sirve para introducir el código de amigo y así poder realizar conexiones Wi-Fi con tus coleguillas.



CHAT:
El chat sirve para escribirte mensajitos cuando estás conectado en Wi-fi. Así, aparte de veros, podéis deciros cosas.



PECES:
Si no recuerdas qué peces has pescado, mira esta lista que te informa de todos los pececillos que llevas conseguidos.

INSECTOS:
Todas las capturas de insectos que hagas te aparecen en este menú. Si aún no tienes ninguno... ¡a por esas abejas!

LUGARES QUE HAY QUE CONOCER

Aunque en este juego vas por libre, a tu bola, hay algunos sitios que deberías visitar diariamente o te perderás cosas muy chulas. Aunque la decisión de ir o no depende completamente de ti, te aconsejamos que lo hagas porque seguro que repites. ¡Este pueblo está lleno de constantes sorpresas!

1 MUSEO

¡En todo pueblo que se precie debe haber un museo para disfrute y orgullo de sus ciudadanos! Y el de "AC" tiene de todo, oiga: fósiles, insectos, peces, cuadros, cafetería y observatorio.

DONAR ESPECÍMENES: Cuando pesques o caces bichos raros o tengas un cuadro nuevo, dónalo al museo. Así todo el mundo podrá admirarlo.

IDENTIFICAR FÓSILES: Si al cavar por ahí te encuentras un fósil, llévaselo a Sócrates para que te lo identifique. Luego lo donas o lo guardas.

¿QUIÉN HA DONADO MÁS?: Para saber quién ha donado cada uno de los especímenes, pregunta a Sócrates y te lo mostrará una lista de donaciones.

VER LAS DONACIONES: Si te das una vuelta por el museo, verás que en cada habitación están todas las donaciones que has ido realizando.

LA CAFETERÍA: Si vas entre semana la encontrarás vacía y solo podrás tomarte un café. Pero si vas un sábado verás que ¡toca Totakeke!

VER CONSTELACIONES: En el piso superior del museo hay un observatorio donde admirar las estrellas y... ¡crear tus propias constelaciones!

CREAR CONSTELACIONES: Para hacer una tendrás que unir estrellas con el puntero. Una vez termines tu obra maestra, no olvides ponerle un nombre.



TOM NOOK Y SU NEGOCIO

Aunque una tienda pueda parecer algo secundario, es la atracción principal de el juego. En ella podrás vender, comprar, coleccionar, negociar e incluso pedir los objetos por catálogo. La verdad es que Tom Nook debe tener mazo de pasta ¿no?



COMPRAR OBJETOS: Acabarás queriendo comprar todas las cosas de la tienda de Tom Nook. Pero para ello hay que ahorrar dinerillo.



VENDER A TOM NOOK: Puedes venderle casi todos los objetos que consigues. El mapache suele ofrecer tan pocas pelas que parece un poco rata.



EL CATÁLOGO: Cada vez que tengas un objeto, este queda almacenado en la memoria del catálogo. Así puedes comprarlo siempre.



PROGRAMA DE PUNTOS: Cada vez que le compras un objeto a Tom Nook, vas adquiriendo puntos que, con suerte, puedes convertir en premios.

3 LAS HERMANAS MANITAS

Si entras a la sastrería, verás que hay un motón de diseños puestos en los paraguas y la ropa. Puedes cogerlos y poner uno tuyo porque... ¡sí, aquí es donde puedes crear tus propios diseños!



COGER DISEÑOS: Todos los diseños expuestos los puede coger cualquier ciudadano del pueblo. ¡Y tú los puedes cambiar por otros!



HAZ TUS DISEÑOS: Si lo tuyo es dibujar "pixel a pixel", tienes oportunidad de demostrarlo haciendo diseños tan chulos como este.



USA LOS DISEÑOS: Una vez creados los diseños, los puedes colocar por cualquier parte: en tu ropa, en la calle, ¡e incluso por toda la casa!



CENTRO CÍVICO

Centro Cívico no significa solo "biblioteca, salón de actos y rollazo total". En el de "AC" puedes hacer de todo: enviar cartas, pagar la casa, ingresar tus bayas, mudarte, cambiar la canción...



ENVIAR CARTAS: Cuando quieras enviar una carta a un personaje del pueblo, escríbela y ve al Centro Cívico para poder mandársela.



ALMACENAR CARTAS: Si te molan las cartas que te envían, no rellenes tu casa con ellas, ¡aquí puedes guardar cientos y leerlas cuando quieras!



PAGAR LA HIPOTECA: Si te haces con "un buen pellizco", deberías ir a pagar la hipoteca de la casa para saldar cuentas con Tom Nook.



INGRESAR DINERO: Si quieres guardar los ahorros de forma segura, ve al Centro Cívico y te los guardarán... sin ningún tipo de interés.



CANCIÓN DEL PUEBLO: Al dar las horas suena una canción en el pueblo. Si no te gusta la que hay, ponte a componer y saca tu don musical.



DONACIONES: Cuando te sobre el dinero o si eres un alma caritativa, dona pelas a los pobres que no tienen ni para comerse una pera.



MUDARSE: Si decides mudarte al pueblo de un colega, ten presente que solo puedes llevarte algunos objetos. Que luego...



CUBO DE BASURA: En el cubo de basura encontrarás todo aquello que la gente no quiere. ¡Míralo todos los días y quédate con algo!



TABLÓN DE ANUNCIOS: Todo el mundo puede escribir en este talón. Pero recuerda que los mensajes no se pueden borar.

¡¡EXTRAS!!

EL PISO DE ARRIBA

Vida familiar:

● Nuevos inquilinos: A diferencia del "AC" de GC, en este todos los jugadores del pueblo viven en una misma casa. Pueden vivir un máximo de cuatro, lo que... da problemillas.

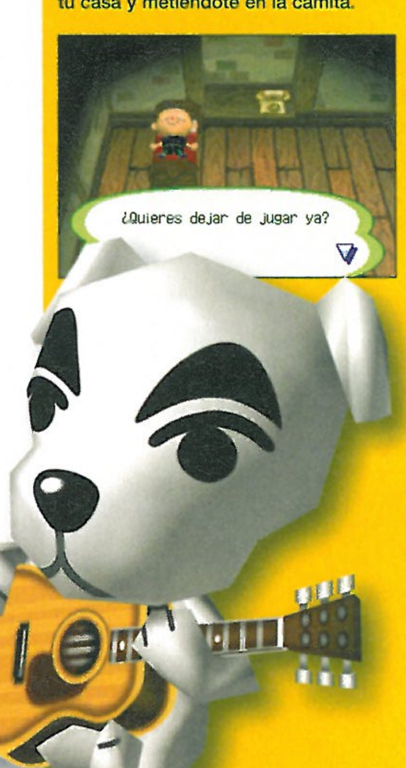


● Los problemillas: Lo malo de vivir tantos en una casa es que cada uno quiere decorarla a su estilo. Así que, o quedáis todos de acuerdo (que suponemos que se podrá) o reformas toda la casa cada vez que juegues.



El teléfono: Se encuentra en la parte superior y sirve para cambiar algunas opciones del juego.

Guardar la partida: Hay dos formas de guardar la partida. Una es pulsar "Start" y decirle que guarde, y la otra es subiendo al piso de arriba de tu casa y metiéndote en la camita.



OTRAS COSAS QUE HACER

Cuando acabes con los recados de Tom Nook, tienes que empezar a hacer frente a tus problemas de dinero. Aparte de eso, hay que mantener las relaciones con los ciudadanos del pueblo e intentar que cada vez haya más gente. Después de estos trucos sabrás por dónde empezar a buscarte los cuartos.



BONITO PUEBLO

Cada pueblo es diferente del resto, pero eso no interfiere en lo bonito que puedas poner el tuyo. Si de verdad quieres tenerlo precioso, más vale que hagas lo siguiente.



PLANTAR:
Antes de nada, tienes que comprar flores y árboles (o conseguir algo de fruta) y ponerte a plantar como loco. Tampoco abuses porque, si te pasas, tu pueblo puede hacerse intransitable.



CIUDAR LAS FLORES:
Todas las flores del pueblo no duran para siempre. Pero puedes intentarlo: cómprate una regadera y riégalas a diario. Así no se pudrirán. Y tampoco debes pisarlas porque te las cargas.

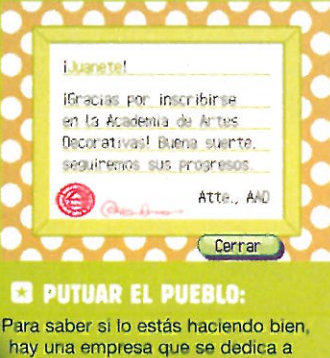


ESTORBOS:
A veces hay algún árbol que no te permite realizar tu tarea, o que simplemente te tapa algo (por ejemplo la bandera). En estos casos, no te cortes y usa el hacha para talarlos.



QUITAR LA MALEZA:
Si descuidas mucho tu pueblo, aparecerán hierbajos. Quítalos todos los días para que no se amontonen y dejen hecho un asco el pueblo. Cuanto más tiempo pase, más hierbajos habrá.





PUTUAR EL PUEBLO:
Para saber si lo estás haciendo bien, hay una empresa que se dedica a puntuar tu pueblo de forma global. No solo tiene en cuenta si está bonito, también hay que tener a muchos vecinos viviendo y conseguir las ampliaciones de, entre otras, tu casa.



BUSCAR TESOROS

Hay muchas formas de conseguir dinero. Esta es una forma sencilla que te dará bastantes pelas y algunas sopresas.



¡UN HOYUELO!:
Si vas de paseo por el pueblo y ves una grieta en la tierra, abre el menú, ponte la pala e híncala para descubrir...



FÓSILES:
... por ejemplo un fósil. Si se lo llevas a Sócrates te dirá lo que es. Si ya lo has donado antes, véndelo. Aunque...



GIROIDES:
... en las grietas no solo encuentras fósiles, también puedes hacerte con giroides, trampas... ¡y muchas cosas!



SACUDIR ÁRBOLES:
Si te acercas a un árbol y pulsas "A", este se mueve y caen cosas. Puede ser fruta, dinerete, muebles o... ¡abejas!



SERES VIVOS

Para capturar a todos los animalejos que pululan por el pueblo has de dedicarte a ello prácticamente a diario.



PESCAR:
Pescar tiene dos objetivos: conseguir toda la colección de peces y venderlos para conseguir unas cuantas bayas.



CAZAR:
Los insectos aparecen de diferentes formas: volando, posados en un árbol, en las flores... ¡e incluso enterrados!

4 INTERACTUAR

Para mantener una buena realación con tus vecinos hay que hacer mogollón de cosas. Te desvelamos algunas de ellas.



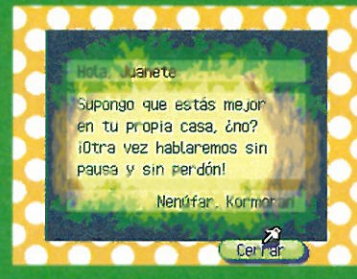
HABLAR CON LA GENTE: Habla con los vecinos para enterarte de todo y para mejorar las relaciones. Si no lo haces a diario, te echarán de menos.



RECADOS: Al hablar con los ciudadanos te pueden pedir que le lleves algo a alguien. Haz el recado porque te lo recompensarán.



VECINOS NUEVOS: Cuando llega un vecino nuevo, mola ir a saludarle. Aunque pasará un poco de ti porque todo son cajas de la mudanza.



ENVIAR CARTAS: Lo que más les mola a los vecinos es recibir cartas, a poder ser con regalos. Así ellos te contestarán con otro regalo.



ENFERMEDADES: De vez en cuando algún vecino se pone malo. Compra un medicamento en la tienda y dáselo para que se recupere.



5 CURIOSIDADES

Además de todo lo dicho, «Animal Crossing» permite hacer otras cosillas que, si bien no son fundamentales para el desarrollo del juego, resultan la mar de curiosas. ¡Mira, mira qué cosas!



MENSAJE EN UNA BOTELLA: Suena a peliculero pero la botella puede llegar a cualquier pueblo que hayas visitado. ¡Ciudadito con lo que pones!



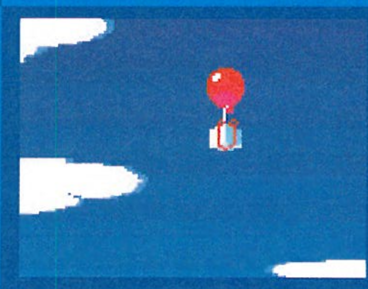
PERSONAJES OCASIONALES: Unos personajes visitan el pueblo un día determinado (por ejemplo, Totakeke los sábados); otros, cuando les da por ahí.



¡QUÉ HAMBRE!: Cuando tengas hambre, coge la fruta de un árbol y, en el menú, llévala hacia el personaje. ¡El tío se la comerá enterita!



UNA CASA CON VIDA: Aparte de poner muebles y demás dentro de la casa, también puedes exhibir los animales y fósiles que cojas.



¿REGALOS VOLANDO?: Los regalos se los lleva el viento... ¡no si tú puedes impedirlo! Usa el tirachinas hasta que consigas acertar al globo.



RESETEADO: En este juego lo de apagar la consola sin guardar te sale caro. No por pelas, sino por el largo sermón de un tal Rese T.

¡¡EXTRAS!!

Las visitas Wi-Fi

El portón: Hay dos vigilantes:

- Nocencio: Nos informa de las últimas noticias del pueblo (cuándo van a venir personajes especiales) y nos deja ver si hay objetos perdidos.



- Vigilio: conversando con él podemos establecer una conexión Wi-fi. Si quieres conectarte con un amigo cercano usa "Ds a DS". Si lo haces con uno lejano, utiliza la red Nintendo.

Habla con tu colega: Gracias a la función chat, puedes enviar mensajitos a tu amigo a la vez que correteas por ahí con él. También puedes poner caritas, para expresarte mucho mejor.



Cosas que hacer: Podéis poneros a charlar, a pescar juntos, hacer competiciones contrarreloj, intercambiar muebles, conocer a los habitantes, enviar cartas, hacer el chorra, fastidiar al otro, pasaros diseños, haceros regalos... ¡todo lo que queráis! No hay ningún límite, así que, da rienda suelta a la imaginación.

Un... ¡hasta otra!: Ya llegó la hora de la despedida... ¡qué pena, jopelines! Pero no te preocupes porque puedes conectarte siempre que quieras. Eso sí, antes de irte, no te olvides de coger algunas frutas de su pueblo. ¡Ji, ji, ji!





Todos los personajes del modo historia al detalle. ¡Reviéntalos!

DRAGON BALL Z SS WARRIORS 2

- Ataques y habilidades de todos los personajes.
- Completa el modo historia de arriba abajo.
- Ayudas, trucos, luchadores ocultos... ¡todo!

¡CONVIÉRTETE EN EL MÁS FUERTE!

La vida de un Súper Saiyan nunca ha sido fácil... hasta ahora. Con estos consejos, pistas y todos los súper ataques, el camino hacia la victoria será coser y cantar. ¡No habrá enemigo que se te resista!









1. El mejor ataque

ES UNA BUENA DEFENSA

El mes pasado repasamos las mejores técnicas del combate ofensivo. Esperemos que hayas hecho los deberes, pues en este número vamos a tratar todos los sistemas de defensa y contraataque. **Las huídas, fintas y demás tácticas de escaqueo, resultan idóneas para esquivar,** salvar un combate prácticamente perdido o simplemente, marear al rival. ¿Preparado? Adelante entonces:

- Una **doble pulsación en cualquier dirección** provoca que nuestro personaje corra [1].
- Suponemos que esto ya lo sabrás, pero nunca está de más recordarlo por si acaso: con el **botón B, te cubres.**
- Aunque no debes abusar de la guardia: **la barra de color negro,** situada bajo la barra de salud, **indica la cantidad de golpes que puedes retener.** Si se llena completamente, te habrán roto la guardia y no podrás bloquear ningún ataque hasta que se recupere, por lo menos, al 50%.
- **Cuando corres, si mantienes pulsada la dirección y pulsas el botón X o Y,** puedes contrarrestar el ataque en carrera de tu adversario.
- Las magias mas débiles se pueden repeler **con el botón X, justo cuando las tengas a tu alcance** [2].
- Los **ataques en equipo** [3] son una de las formas más rápidas de quitarse un "plasta" de encima. Siempre que tengas **el KI al 200% y algún compañero en el banquillo,** ¡toca la táctil y que pase!
- Cuando ambos luchadores lancen un superataque al mismo tiempo, la pantalla cambiará y entraremos en **un duelo de energía** [4]. Lo único que habrá que hacer para salir ilesos será pulsar repetidamente el botón A.

2. ¡Quiero más!

LAS OPCIONES OCULTAS

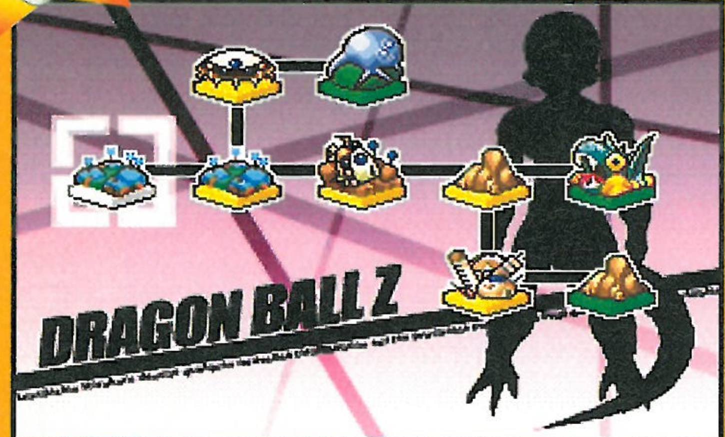
En esta última entrega de la guía detallamos el resto de personajes del juego. Ya sabes: sus superataques, los ataques en equipo y el resumen de su modo historia. Siguiendo todo esto, serás capaz de terminar el modo principal sin problema alguno. Y con ello, **habrás desbloqueado todos los luchadores, los personajes de apoyo y todos los escenarios para combatir.**

Llegados a este punto, repasemos un concepto importante: **los DP. Son los puntos que tienes para formar tu equipo de luchadores** (en cualquiera de los modos). Normalmente **dispones solo de 7, pero existen varias de formas de aumentar este valor:**

- Visualizar los créditos hasta el final.
- Realizar el tutorial entero.
- Completar el modo Z una vez.
- Acabar el modo historia de todos los personajes.

Si todo esto no ha sido suficiente para ti, y te consideras un experto en las artes Saiyanas, tranquilo, aún hay más. **En el modo máximo puedes aumentar hasta el infinito los DP.** Podrás acceder a él si acabas el modo Z. Pero, cuidado, su dificultad sólo es para verdaderos superguerreros...

FREEZER



HISTORIA

1. LA FURIA DE FREEZER

- *Freezer está haciendo lo posible por conseguir las Bolas de Dragón de Namek. Aunque hasta ahora no ha cosechado muchos éxitos, y más teniendo a unos subordinados tan incompetentes bajo su mando. Al final, opta por hacer el trabajo él mismo. Lo que no sabe es que se va a encontrar con una inesperada rebelión...*
- Personaje: Zarbon y Dodoria.

2. EL ASALTO DE FREEZER

- Ataque en equipo: Meteoro ciego.
- Acaba el combate después de que el cronómetro alcance 1000 para desbloquear la fase 6 y poder completar la aventura.

3. SÚPER SAIYAN

- Ataque definitivo Freezer: Bola Mortal.
- Habilidad Freezer: Activación 100%

4. A LA TIERRA

- Ataque definitivo Freezer (Mecha): Rey fantasma.
- Para poder acceder a la fase 8, haz un combate perfecto contra Trunks (acaba con la salud al máximo).

5. TEMPORADA EN EL MÁS ALLÁ

- Personaje: Freezer (Mecha).

6. EL PLAN CONTRA FREEZER

- *Freezer estaba reuniendo las Bolas de Dragón. Sin embargo su padre, el Rey Cold, se preguntaba por su paradero, y mandó a Cooler a buscarlo. Freezer siempre ha temido por su vida, no se fía de nadie. Y menos aún, de su propio hermano.*

7. BATALLA ENTRE HERMANOS

- Personaje: Cooler.

8. OTRA VEZ A LA TIERRA

9. LA INMORTALIDAD

- Habilidad Freezer (Mecha): Relajación.

ATAQUES Y HABILIDADES

- **RAYO DE LA MUERTE**
  [E 50] ▲ A+X
  En distancias cortas, este golpe es imposible de repeler. Freezer lanzará un rayo similar en potencia y efectividad a una onda vital.
- **ONDA MORTAL**
  [E 50] ◀▶ A+X
  Freezer generará una onda de energía que barrerá parte del escenario. Úsala en distancias cortas.
- **RÁFAGA PSÍQUICA**
  [E 50] ▼ A+X
  Cuatro bolas de energía de gran potencia, pero fáciles de repeler.
- **BOLA MORTAL**
  [E 50] ▼ A+X
  Una gran bola de energía con la que podrás quitar a tu oponente casi el 50% de su barra de vida.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  Activación 100% [E 100] (L)
  Con esta habilidad conseguirás multiplicar el poder de Freezer. Para sacarle el mayor partido, hazlo cuando tengas más del 150% de KI.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
  -Formación Cracker (Freezer y Ginyu).
  -Demonio Absoluto (Freezer y Célula).
  -Meteoro ciego (Freezer y Zarbon/ Dodoria).

¡SÚPER CONSEJO!

Para hacer un combate perfecto contra Trunks, debes impedirle que se acerque demasiado. Puedes usar "Danza maligna" para mantenerle siempre a raya.

DR. GERO



HISTORIA

1. ANDROIDES EN LA CIUDAD

- *El Doctor Gero, único superviviente del ejército R.R, sólo tiene un objetivo en mente: acabar con Goku. Y qué mejor momento para encontrarse con nuestro superhéroe favorito, ahora que un grave problema de corazón amenaza su estado de salud...*

2. LOS ANDROIDES CONTRA VEGETA

- Nuevo personaje: Freezer.

3. DRENAJE DE ENERGÍA

- Ataque definitivo (Dr. Gero): Drenaje de energía.
- Si quieres acceder a la fase 5 deberás acabar con Piccolo antes que con Son Gohan. Espera tranquilamente a que la consola cambie de luchador. Cuando lo haga, ataca con todas tus fuerzas y no desperdicies ni un segundo porque en cualquier momento puede volver a cambiar de menda.

4. Nº 18 DESPIERTA

- *El malvado Doctor Gero aún guarda un as en la manga: los androides, unas máquinas diabólicas. A fin de ocuparse de Vegeta y compañía, Gero se dispone a activar a Nº18, Nº17 y Nº16. Pero éstos no están dispuestos a obedecerle y se rebelan contra él. Algo ha fallado...*

5. EL HUNDIMIENTO DE VEGETA

6. DOMINACIÓN

7. TRUNKS ENFURECIDO

- Habilidad (Dr. Gero): Barrera de absorción.

8. FORMA COMPLETA

- Ataque en equipo: Drenaje Doble (Dr. Gero y Célula (2)).

9. ELIMINACIÓN DE CÉLULA

- Personaje: Célula (2).

ATAQUES Y HABILIDADES

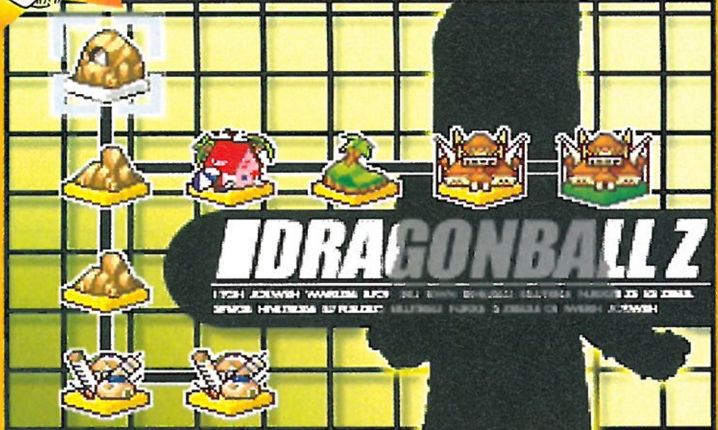
- **ONDA FOTÓNICA**
  [E 50] ▲ A+X
  Un ataque de corto alcance y retardado, pero con bastante poder destructivo.
- **RÁFAGA FOTÓNICA**
  [E 50] ◀▶ A+X
  Con este ataque el Dr. Gero generará una gran bola de energía. Es el golpe más efectivo de este personaje y el más recomendable en cualquier situación peligrosa.
- **RAYO DE OJO**
  [E 50] ▼ A+X
  Los ojos del Dr. Gero emitirán dos rayos láser que barrerán parte de la pantalla. No lo uses si tienes a tu oponente demasiado cerca.
- **DRENAJE DE ENERGÍA**
  [E 150] Cerca A+X
  Sin duda, el mejor golpe del creador de los Androides. Robarás gran parte de la barra de vida a tu oponente y la sumarás a la tuya.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  Barrera de absorción [E 20] (L)
  Con esta habilidad podrás absorber la energía de las bolas que te lancen.
- **ATAQUE EN EQUIPO**
  -Drenaje Doble (Dr. Gero Y Célula (2)).

¡SÚPER CONSEJO!

La cualidad más destacable del Dr. Gero es su capacidad para drenar energía. Con Y+B y el ataque definitivo podrás robar mucha vida a tu oponente.



ANDROIDE Nº 18



HISTORIA

1. ACTÍVATE Nº 18

2. EL JUEGO

- Habilidad Nº 18: Energía infinita.
- Para poder pasar a la fase 7 tendrás que derrotar a Trunks después de que el cronómetro llegue a 800.

3. Nº 18 CONTRA PICCOLO

- *Los androides supieron de la existencia de Kame House (la casa del maestro Tortuga) gracias a los restos del cerebro del andoride Nº 16. Sabían que aunque Goku no viviese allí, tendrían una gran probabilidad de encontrarlo. Pero se equivocaron...*

4. LA INDECISIÓN DE KRILLIN

5. TORNEO MUNDIAL

- *Pasaron los años y el androide Nº 18 y Krillin se casaron y se mudaron a la casa del maestro Tortuga. Un día, Son Gohan fue para invitarlos al gran Torneo Mundial de Artes Marciales. En cuanto se enteraron de que había un premio en metálico no dudaron un momento en apuntarse.*

6. NIÑOS SUPERPODEROSOS

- Ataque definitivo Nº 18: energía principal.

7. LA DECEPCIÓN

8. 10 AÑOS DESPUÉS...

- *En un futuro alternativo, los androides han arrasado todas las ciudades del planeta Tierra. Pero Gohan y Trunks, que habían sido entrenados por Goku, estaban dispuestos a salvar lo poco que quedaba de humanidad. Y se lo iban a poner realmente difícil...*

9. LA AGITACIÓN DE Nº 16

- Ataque en equipo: Espiral infernal (Androide Nº 18 y Androides Nº 17 y Nº 16).
- Personaje: Androides Nº 16 y Nº 17.

ATAQUES Y HABILIDADES

- **DESTROZO DOBLE**

[E 50] ▲ Ⓐ+Ⓧ
Un de los ataque más completos de este personaje. A corta distancia es letal.

- **ATAQUE FOTÓNICO**

[E 50] ◀▶ Ⓐ+Ⓧ
No18 producirá una cuchilla de energía con un gran potencial. Recomendado en distancias cortas.

- **GOLPE FOTÓNICO**

[E 50] ▼ Ⓐ+Ⓧ
Este ataque no es especialmente dañino. Aunque puedes alargar su duración si pulsas repetidamente A+X (con un coste del 10% de KI por cada pulsación).

- **ENERGÍA POTENCIAL**

[E 150] ◀▶ Ⓐ+Ⓧ
Como ataque definitivo, Nº 18 creará 5 bolas de energía con las que rodeadará a su oponente.

- **ENERGÍA INFINITA**

Kaioken [E 200] L
Con esta habilidad Nº 18 no consumirá su nivel de KI cuando realice ataques especiales.

- **ATAQUES EN EQUIPO**

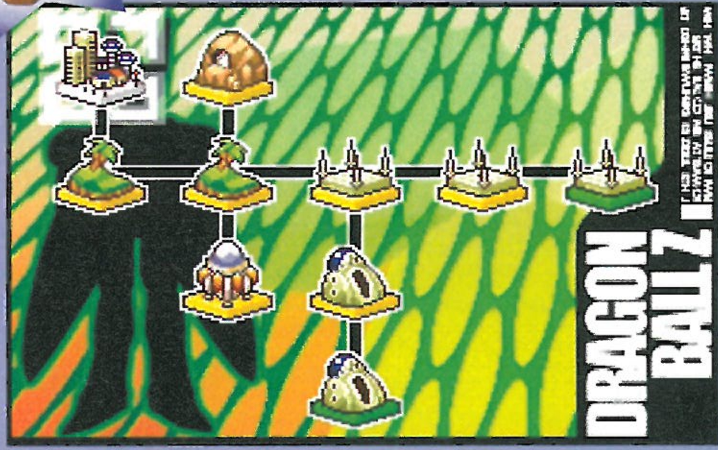
-Disco destructor x2 (Nº 18 y Krillin)
-Espiral infernal (Androide Nº 18 y Androides Nº 17 y Nº 16).

SÚPER CONSEJO

La habilidad de Nº 18 y el especial A+R hacen de este personaje uno de los más completos del juego. Si dominas estas técnicas serás un hueso duro de roer.



CÉLULA (2)



HISTORIA

1. ¡APARECE UN MOSTRUO MISTERIOSO!

2. LA RESISTENCIA DE PICCOLO

- Ataque definitivo Célula (2): Absorción.

3. ¡EL CUERPO PERFECTO!

- Personaje: Célula.
- Para acceder a la fase 7 elimina a Trunks antes que a Vegeta.
- Para acceder a la fase 8, elimina a Vegeta antes que a Trunks. Como ves, tendrás que jugar dos veces como mínimo esta fase para completar todo el modo historia de Célula.

4. LA BATALLA DECISIVATHE ULTIMATE DECISIVE BATTLE

- Si realizas un Ultimate KO a Goku podrás pasar a la fase 9.

5. EL GUERRERO QUE SUPERÓ A GOKU

- *El guerrero elegido por Goku era ni más ni menos que su propio hijo, Son Gohanda.*

6. JUEGOS DE CÉLULA: DESENLACE

- Habilidad Célula (2): Autodestrucción.
- Habilidad Célula: Orgullo.

7. CÉLULA JUNIOR

- Personaje: Célula Junior.
- Ataque en equipo: Danza Célula Junior (Célula y Célula Jr.).

8. PERFECCIÓN CONTRA PERFECCIÓN

- Ataque definitivo Célula: Embestida poder Max.

9. EL MÁS FUERTE DEL UNIVERSO

10: LA BATALLA DEL MAL CONTRA EL MAL

- Ataque en equipo: Maldad absoluta (Célula y Freezer).

ATAQUES Y HABILIDADES

- **KIENRENZAN**

[E 50] ▲ Ⓐ+Ⓧ
Para aprovechar todo el potencial de este golpe, úsalo en distancias largas.

- **KAMEHAMEHA**

[E 50] ◀▶ Ⓐ+Ⓧ
El golpe más versátil de Célula, similar a los Kamehameha de Goku y compañía. Apto a cualquier distancia, aunque no sea igual de potente.

- **GEKIRETSUKOUDAN**

[E 50] ▼ Ⓐ+Ⓧ
Este golpe está bastante limitado por su corto alcance. Aunque, la verdad, resulta muy dañino si consigues dar de lleno a tu oponente.

- **ABSORCIÓN**

[E 150] Cerca **Ⓐ+Ⓧ**
Célula absorberá al enemigo con su cola, le robará parte de su vida y la sumará a la suya.

- **HABILIDAD ESPECIAL**

Autodestrucción [E 0] (L)
Sólo podrás usar esta habilidad con la barra de salud en rojo. Cuando lo hagas causarás mucho daño a tu enemigo, pero te quedarás con un mísero 1% de vida.



- **ATAQUES EN EQUIPO**

-Drenaje doble (Célula (2) y Dr. Gero).

SÚPER CONSEJO

Célula es un luchador muy equilibrado. No es excesivamente fuerte pero tiene una gran variedad de golpes. Su golpe "Autodestrucción" es único.

MONSTRUO BU



HISTORIA

1. LA RESURRECCIÓN DEL MONSTRUO
- Habilidad Bu (bueno): Regeneración.

2. GOKU DESAPARECIDO
- *Guiado por Babidi, Bu pasa a la acción. A las órdenes del mago, comienza a convertir a todos los habitantes de la Tierra en dulces.*

3. EL MEJOR AMIGO
- Personaje: Bu (malvado).
- Personaje: Mr. Satán.
- Ataque en equipo: ataque Mr. Satán (Bu (bueno) y Mr. Satán).
- Si quieres pasar a la fase 7 tendrás que hacer un combate perfecto contra Gotenks. Recuerda, no te pueden quitar absolutamente nada de energía.

4. BU MALVADO
- Para poder acceder a la fase 8 deberás vencer a Gotenks antes que a Piccolo.

5. ¡NO PUEDES GANAR!
- Ataque en equipo: Donuts galácticos (Bu (malvado) y Gotenks (súper 3)).
- Habilidad Bu (malvado): Disparo potente.

6. LA BATALLA FINAL
- *Bu ha obtenido un poder aterrador. Pero Goku, con la ayuda de Vegeta, ha conseguido menguar ese poder. Aunque no ha sido suficiente...*

7. TIEMPOS FELICES
- Ataque definitivo Bu (bueno): Dulces felices.

8. EL PORTAL DEL MÁS ALLÁ
- Personaje: Dabra.

9. LOS CAMPEONES DEL MÁS ALLÁ
- Ataque en equipo: Corte espada oscura (Bu (malvado) y Dabra).
- Ataque definitivo Bu (malvado): Rotura palpitante.

ATAQUES Y HABILIDADES

- **EXPLOSIÓN FURIOSA**
  [E 50] ▲ A+X
  Bu desprenderá una gran cantidad de energía a su alrededor. Un ataque idóneo para quitarte a enemigos pegajosos de encima.
- **CAÑÓN DE INOCENCIA**
  [E 50] ◀▶ A+X
  Podrás disparar varias bolas de energía extras si pulsas repetidas veces A+X. Cada una te costará un 10% de tu nivel de KI.
- **BENDICIÓN INFERNAL**
  [E 50] ▼ A+X
  Si cargas este ataque (manteniendo pulsado A+X) conseguirás multiplicar el daño que inflijas al enemigo. Efectivo, sobre todo, en distancias largas.
- **FELICES DULCES**
  [E 150] A+X
  Con este ataque definitivo Bu transformará a su oponente en una galleta y se la zampará gustosamente.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  Regeneración [E 100] (L)
  Esta habilidad te permitirá recargar gran parte de la vida de Bu. Te restará un 80% de KI.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
  -Ataque Mr. Satán (Bu y Mr. Satán).

¡SÚPER CONSEJO!

El dulce y simpático Bu es algo lento en combate, pero tiene a su favor ataques especiales muy poderosos. Juega siempre en distancias largas.

COOLER

HISTORIA

1. LA CARGA DE COOLER
- *Freezer fue derrotado por Goku, lo cual fue una afrenta para el orgullo de la familia. Cooler llegó a la Tierra y comenzó a destruir una ciudad para atraer a Goku. Pero en su lugar acudieron otros dos inesperados guerreros...*

2. LA GRAN BATALLA: GOKU CONTRA COOLER
- Ataque en equipo: Honor Redimido (Cooler y Freezer).
- Para acceder a la fase 3, deberás acabar con Goku cuando tu barra de vida esté de color rojo (puedes usar el ataque definitivo).

3. BIGGETE STAR
- Personaje: Metal Cooler.
- Para acceder a la fase 8 tendrás que acabar con Piccolo sin que te elimine ningún Metal Cooler.

4. EL FINAL DE METAL COOLER
- Habilidad Metal Cooler: Revivir.
- Cuando la salud llegue a 0, si la energía es de 150%, resucitarás una vez.

5: EL FINAL DE GOHAN
- Ataque en equipo: Tormenta heladora (Cooler y Mecha Freezer).

6. EL ATAQUE DE TRUNKS

7. LA TRAICIÓN DE FREEZER
- Ataque definitivo Cooler: Ráfaga de arco.

8. METAL COOLER VA A LA TIERRA
- Ataque definitivo Metal Cooler: Lluvia máquina.

9: ANDROIDES

10: EL ERROR DE COOLER

11: CÉLULA, LA FORMA DE VIDA DEFINITIVA

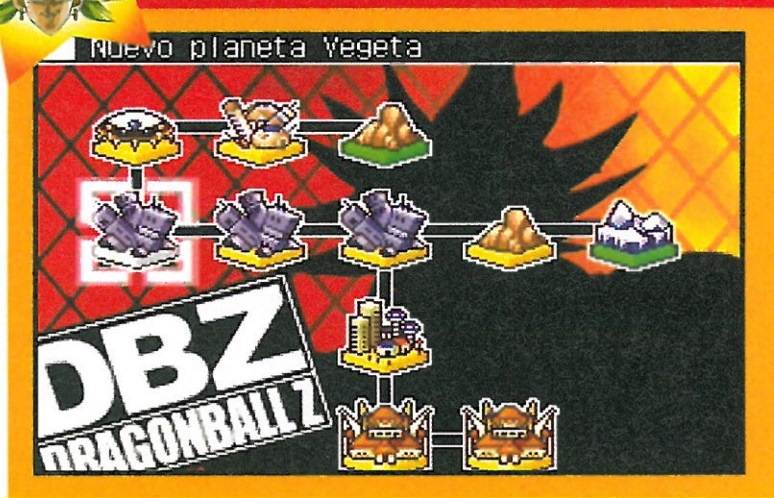
ATAQUES Y HABILIDADES

- **ELECTRO NEIZE**
  [E 50] ▲ A+X
  Uno de sus secuaces lanzará varios rayos de energía que cubrirán gran parte de la pantalla. Ideal para cualquier distancia, aunque no sea un ataque extremadamente poderoso.
- **CUCHILLA SAUZER**
  [E 50] ◀▶ A+X
  Sauzer, subordinario de Cooler, lanzará varias bolas de energía contra el contrincante.
- **PRESIÓN DORAY**
  [E 50] ▼ A+X
  Un ataque con mucha potencia y muy efectivo en distancias medias.
- **RÁFAGA DE ARCO**
  [E 50] ▼ A+X
  Cooler se transformará en su forma definitiva y lanzará varios arcos de energía. En cuanto tengas la oportunidad, úsalo.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  Honor Redimido [E 0] L
  Se puede activar cuando uses a Cooler en equipo con Freezer y éste sea derrotado.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
  -Tormenta Heladora (Mecha Freezer y Cooler).

¡SÚPER CONSEJO!

Cooler no destaca precisamente por sus ataques especiales. Sin embargo, en el combate cuerpo a cuerpo puede hacer mucho daño (A+R).

BROLY



HISTORIA

1. NUEVO PLANETA
- Para pasar a la fase 6, acaba con Vegeta antes de que el cronómetro llegue a 1600.

2. BROLY DESENCADENADO

3. ENFRENTAMIENTO DE BROLY CONTRA GOKU
- Habilidad Broly: ¡Vencer a Kakarot!
- Para pasar a la fase 9 deberás acabar con Goku y Piccolo antes de que el cronómetro llegue a 1600.

4. EL CONTRAATAQUE DE BROLY

5. LA CAÍDA DE BROLY

6. EN EL ESPACIO

7. LEYENDA CONTRA PERFECCIÓN
- Ataque definitivo: disparo meteórico.

8. RESURRECCIÓN DEL MONSTRUO
- Personaje: Dabra.

9. UNA NUEVA PARTIDA

10. BROLY Y MR. SATÁN

11. EL DESPERTAR DE BROLY
- *Broly es algo lento y pesado, pero sus magias y golpes cuerpo a cuerpo son muy potentes. Su ataque definitivo es el más poderoso, y sus presas (Y+B) harán más daño cuanto más nivel de Ki tenga.* **Enhorabuena, has completado todo el modo historia. ¡Eres el guerrero más poderoso del Universo!**

ATAQUES Y HABILIDADES

- **PICHO GIGANTE**
  [E 50] ▲ A+X
  Realizará una presa al enemigo y lo lanazará contra el suelo.
- **DISPARO DE OBÚS**
  [E 50] ◀▶ A+X
  Sin lugar a dudas, el golpe más potente de Broly. Úsalo en cuanto puedas.
- **PLANETA GÉISER**
  [E 50] ▼ A+X
  La ventaja de este ataque es que puedes golpear al contricante cuando está dentro del géiser.
- **DISPARO METEÓRICO**
  [E 150] Cerca A+X
  Uno de los ataques definitivos más potentes del juego. Si la distancia es suficiente, podrás quitar el 100% de vida a tu enemigo.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  ¡Vencer a Kakarot! [E 100] (L)
  Con esta habilidad Broly incrementará su poder, pero sólo cuando uno de sus oponentes sea Goku.

¡SÚPER CONSEJO!

El super ataque definitivo de Broly es demoledor, el más potente. Te sacará de muchos apriestos.

CONCURSO



SORTEAMOS:

1 PACK
NINTENDO DS Y JUEGO MARIO & LUIGI



9 JUEGOS MARIO & LUIGI



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto** al **7272** desde tu móvil poniendo la **palabra:**
mariont + tus datos personales

Ejemplo: mariont francisco ruiz c/lopez 4 2° derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: **15 de mayo de 2006**.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción · NINTENDO DS · Nintendo GAMING 24:7. · 

NINTENDO DS

ANIMAL CROSSING

Trucos para hacerse rico, rico:

- **Regalos fáciles:** Para conseguir regalos fácilmente, lo único que debes hacer es mandar cartas a tus vecinos, e incluir como regalo algún objeto barato: fruta, flores... Al siguiente día, tu vecino te contestará con otro regalo. Si tienes suerte, ¡será algo bueno!
- **Árboles supervivientes:** ¿Estás cansado de que tus frutos se marchiten en invierno? Para evitarlo solo debes cortar un árbol cualquiera con el hacha, cavar un agujero en su lugar y plantar tu fruto. ¡Tienes un cien por cien de posibilidades de que crezca!
- **Roca mágica:** Usa el hacha para golpear todas las piedras del pueblo. Una de ellas soltará bolsas de dinero cada vez que la golpees. Puedes usar este truco una vez al día.

Objetos dorados:

- **Caña de pescar dorada:** Pesca todos los tipos de peces.
- **Cazabichos dorado:** Caza todos los tipos de insecto.
- **Tirachinas dorado:** Dispara 15 veces al cielo, acierta en el tirachinas dorado y será tuyo.
- **Pala dorada:** Entierra una pala normal y sácala al día siguiente, se habrá convertido en una dorada.
- **Regadera dorada:** Mantén el pueblo perfecto por 16 días y te regalarán la regadera.



DRAGON BALL Z SUPERSONIC WARRIORS 2

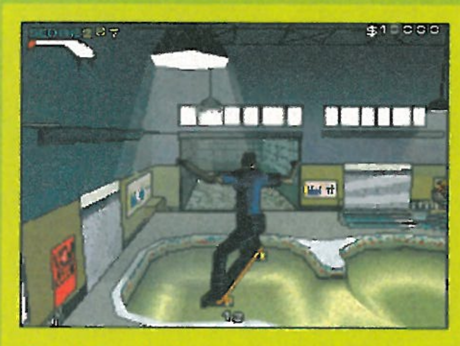
Personajes desbloqueables:

Completa ciertos combates del modo historia para desbloquear nuevos personajes:

- **C-18:** vence con Krillin en "Diferencia de experiencia".
- **C-16 y C-17:** vence con C-18 en "La agitación de C-16".
- **Babidi:** vence con Vegeta en "El mal descubierto".
- **Bardock(SP):** completa los dos niveles de Bardock en el modo historia de Goku.
- **Broly:** vence a Broly en el modo historia de Goku.
- **Buu bueno:** vence con Gotrenks en "Super Buu ha emergido".
- **Cell (forma perfecta):** completa la pantalla "Cuerpo completo de Cell".
- **Cell (forma segunda):** vence con Dr. Gero en "C-18 activada".
- **Cell junior:** vence con Cell (forma segunda) en "Cell junior".
- **Cooler:** vence con Frieza en "Una batalla de la misma sangre".
- **Dabura:** vence con Buu en "Puerta a otro mundo".
- **Dende:** vence con Picolo en "El escuadrón armado de Cooler".
- **Dr. Gero:** vence con Gohan en "Ambiciones".
- **Frieza:** vence con Goku en "El guerrero enfurecido".
- **Ginyu:** vence con Vegeta en "Batalla de Namek".
- **Gohan (adolescente):** vence con Gohan (pequeño) en "El guerrero dorado".
- **Goku (súper saiyan):** vence con Goku en "Cooler".
- **Mr. Satán:** vence con Buu en "Mi mejor amigo".
- **Mecha Frieza:** vence con frieza en "Tiempo en otro mundo".
- **Mecha Cooler:** vence con Cooler en "La gran estrella".
- **Sheron:** vence con Ginyu en "¡Qué doloroso, Sheron!".
- **Super Buu:** vence con Buu en "Mi mejor amigo".
- **Yamcha:** vence con Krillin en "¡Reviven! Las fuerzas de Ginyu".
- **Vegeta (super saiyan):** vence con Vegeta en "Vegeta vs C-18".
- **Trunk (super saiyan):** vence con Trunk en "La máquina del tiempo".
- **Zarbon y Dodoria:** vence con Frieza en "La ira de Frieza".



TONY HAWK'S AMERICAN SK8LAND



Cumple las siguientes condiciones para desbloquear los siguientes extras:

- **Especial infinito:** Termina el modo clásico 9 veces y podrás hacer especiales cuando quieras.
- **Crate-a-skater:** Termina el modo clásico una vez para acceder a nuevos complementos.
- **Cámara subjetiva:** Termina el modo clásico 6 veces para ver desde los ojos de tu skater.
- **Modo gigante:** Termina el modo clásico 4 veces para tener un "peazo-esqueiter".
- **Hoverboard:** Termina el modo clásico 11 veces para "volar" por los escenarios.
- **Equilibrio en Lip:** Termina el modo clásico 2 veces y haz lips sin peligro alguno.

KIRBY POWER PAINTBRUSH

Minijuego

Salto de Longitud:

Completa el juego con los 5 personajes disponibles para desbloquearlo y poder jugarlo siempre que quieras. ¡Intenta superar tu record!

Desbloqueables:

Consigue medallas para ir desbloqueando las correspondientes opciones:

- **Circuito Bead:** consigue 6 medallas.
- **Ruta 1-4:** 9 medallas.
- **Ruta 5-8:** 10 medallas.
- **Rey Dedede:** hazte con al menos 20 medallas.
- **Life boost:** 14 medallas.
- **Life boost:** 12 medallas.
- **Life boost:** 7 medallas.
- **Caballero META:** consigue 25 medallas.
- **Música 1:** 2 medallas.
- **Música 2:** 3 medallas.
- **Música 3:** 4 medallas.
- **Circuito Tropic:** consigue 6 medallas.
- **Circuito Zebra:** consigue 6 medallas.

NANOSTRAY

Niveles Arcade:

Para desbloquear todos los niveles en el modo Arcade tienes que **completar cada uno de ellos en el modo principal, Aventura.** Ten en cuenta que en el modo Arcade sólo tendrás 3 vidas y la única dificultad disponible es la de experto.

Desbloquear desafíos:

- **Desafíos 1 y 2:** completa el nivel Mitsurin Jungle.
- **Desafíos 3, 4, y 5:** completa el nivel Mokuzu Depths.
- **Desafíos 6 y 7:** completa el nivel Sunahara Desert.
- **Desafíos 8, 9 y 10:** completa el nivel Hibashira Plains.
- **Desafíos 11, 12 y 13:** completa Sekihi Belt.
- **Desafíos 14, 15 y 16:** completa Sekai Outpost.
- **Desafíos 17, 18 y 19:** completa Chuuroh City.
- **Desafíos 20, 21 y 22:** Completa el nivel Zenshoh Station.

Premios por completar los desafíos:

- **No 18:** boceto de Chuuroh City.
- **No 17:** música de Chuuroh City.
- **No 19:** modelo del enemigo 'Masked Raider'.
- **No 10:** modelo del enemigo 'Mr. Slater'.
- **No 13:** modelo del enemigo 'Squidman'.
- **No 5:** modelo del enemigo 'Triple Zero'.
- **No 16:** modelo del enemigo 'Whale-Bot 3000'.
- **No 9:** boceto del nivel Hibashira Plains.
- **No 8:** música del nivel Hibashira Plains.
- **No 2:** boceto del nivel Mitsurin Jungle.
- **No 1:** música del nivel Mitsurin Jungle.
- **No 4:** boceto del nivel Mokuzu Depths.
- **No 3:** música del nivel Mokuzu Depths.
- **No 15:** boceto del nivel Sekai Outpost.
- **No 14:** música del nivel Sekai Outpost.
- **No 12:** boceto del nivel Sekihi Belt.
- **No 11:** música del nivel Sekihi Belt.
- **No 7:** boceto del nivel Sunahara Desert.
- **No 6:** música del nivel Sunahara Desert.
- **No 21:** boceto del nivel Zenshoh Station.
- **No 20:** música del nivel Zenshoh Station.



POKÉMON LINK

Modo Aventura en difícil

Hazte el modo Aventura una vez.

Modo Infinito

Hazte el modo Aventura dos veces.

RESIDENT EVIL DS

Maestros del Cuchillo:

Para desbloquear esta serie de minijuegos, debes completar el modo Rebirth (Renacimiento) en cualquier nivel de dificultad.

Personajes desbloqueables:

- **Barry:** Completa el modo Renacimiento con Jill.
- **Enrico:** Completa los niveles cooperativos en Wifi.
- **Forest:** Completa el modo clásico con Jill.
- **Kenneth:** Completa el modo clásico con Chris.
- **Rebbeca:** Completa el versus en multijugador.
- **Wesker:** Consigue un rango B en Maestros del Cuchillo.



RUB RABBITS

Nuevos modos:

Al completar el modo principal del juego serás recompensado con dos nuevos modos: el modo difícil y una nueva historia alternativa.

Guantes desbloqueables:

Si quieres conseguir todos los guantes desbloqueables del juego, prueba a introducir en el slot de GBA otros juegos de Sega como: «Sonic Advance» (primero, segundo o tercero, los tres valen), «Sonic Battle», «Chu-Chu Rocket» o «Puyo Pop».

Desbloquear estudio:

Si encuentras 30 conejos ocultos te darán un modo estudio, donde podrás elegir poses para tu novia.

Color de pelo:

Si encuentras 10 conejos ocultos tendrás la posibilidad de cambiar el color del pelo a tu chica en el modo Locura.

GAMECUBE

BATTALION WARS

Misiones de bonus extra por porcentaje:
Si acabas las campañas con un determinado porcentaje desbloquearás las misiones de bonus correspondientes. Sólo las puedes conseguir de esta forma, que lo sepas.
- **Misión de bonus 1:** consigue un 85% en la primera campaña.
- **Misión de bonus 2:** consigue un 85% en la segunda campaña.
- **Misión de bonus 3:** consigue un 85% en la tercera campaña.
- **Misión de bonus 4:** consigue un 90% en la cuarta campaña.

CALL OF DUTY 2

Seleccionar nivel:
En la pantalla de selección de capítulo, **mantén pulsados L + R** y presiona Arriba(2), Abajo(2), Izquierda(2), Derecha(2), B, Derecha, B, Derecha y B.



CHICKEN LITTLE

Modo trucos:
En el menú principal, selecciona la opción "Extras" y, a continuación, "Cheat Codes". Introduce las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente.
- **Invencibilidad:** Béisbol, Béisbol, Béisbol, Camiseta.
- **Peludo:** Béisbol, Murciélago, Murciélago, Béisbol.
- **Cabezón:** Sombrero, Casco, Casco, Sombrero.
- **Pies grandes:** Sombrero, Guante, Guante, Sombrero.
- **Gafas de sol:** Guante, Guante, Casco, Casco.
- **Pantalones de papel:** Murciélago, Murciélago, Sombrero, Sombrero.
- **Ropa interior:** Sombrero, Sombrero, Camiseta, Camiseta.



KILLER 7

Personajes y vida:
- **En la pantalla de Inicio pulsa:** Abajo, R, arriba, L, Y, B, X, A. Te vas a ganar 100 frascos de suero por el morro.
- **Desbloquea al Killer 8:** Cuando termines el juego, podrás desbloquear el modo Killer 8, donde el punto débil de los enemigos es invisible, el daño de sus explosiones se multiplica por cinco y tanto las pistas como el mapa de iconos están ocultos. Como ves, es un modo sólo apto para tipos duros de verdad. Eso sí, al terminarlo hay un final nuevo. ¡Genial!
- **Una ayuda para Killer 8:** En la pantalla de inicio pulsa: Abajo, R, arriba, L, Y, B, X, A, A. ¿Has escuchado un soniquete? Pues ahora conseguirás frascos al empezar Target: Angel. Después, repite el nivel y te darán otros 100 frascos por la cara.
- **Hopper 7:** Completa el modo Killer 8 y conseguirás a Hopper 7. Aunque sólo sirve para el primer nivel.
- **Joven Harman:** Si terminas el juego en el nivel normal o en el difícil, te llevas a Harman en plan pipiolo.
- **Un consejito:** La sangre no se puede llevar de un nivel a otro, pero el suero sí. Porque la máquina de sangre deja de funcionar cuando vuelves a un nivel. Así que tienes que pillar toda la sangre que puedas en un nivel y romper la máquina antes de irte a otro.

MARIO PARTY 7

Créditos:
Para ver los créditos del juego, primero debes obtener la estatua de la estrella del poder que puedes conseguir en el tablero "El Rey del Rio". Ve a la tienda y seleccionala, di "sorpresa" en el micro y los creditos empezarán.

Tablero de Bowser:
Gana en todos los tableros del juego.

Souvenirs con Sorpresa:
Cuando estés mirando un objeto concreto en la tienda, fíjate en la descripción. Verás que una palabra está remarcada en verde. Dila en el micro y fíjate bien en lo que ocurre.



VIEWTIFUL JOE

Modo V-Rated:
Completa el juego enterito en modo adulto o modo niño para desbloquearlo.

Modo Ultra V-Rated:
Cuando consigas el modo V-Rated, completalo para conseguir un nuevo modo de dificultad.

Modo Super VJ:
Completa las 37 salas especiales del juego para desbloquear este modo.

LAS CRÓNICAS DE NARNIA



Modo trucos:
En la pantalla de "Pulsa Start", dale al A, luego mantén pulsado L y R y pulsa ABAJO, ABAJO, DERECHA, ARRIBA. Las letras de "Pulsa Start" se volverán verdes. Ahora, durante el juego, puedes pulsar estas combinaciones para conseguir las correspondientes ventajas:
- **Invulnerabilidad:** Mantén pulsado L y haz ABAJO, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, DERECHA.
- **Recuperar energía:** Con L pulsado, aprieta ABAJO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA.
- **Ganar 10.000 $:** Mantén L apretado y pulsa ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO.
- **Terminar el nivel actual:** L pulsado y ABAJO, IZQUIERDA, ABAJO, IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA, ABAJO, DERECHA, ARRIBA.
- **Desbloquear todos los niveles:** Si, con el L pulsado, dale a ARRIBA, ARRIBA, DERECHA, DERECHA, ARRIBA, DERECHA, ABAJO.

Si el truco ha sido introducido correctamente, aparecerá el texto "Truco Activado". Si quieres desactivarlo, basta con introducir el truco otra vez, de la misma manera.

GAME BOY ADVANCE

CHARLIE Y LA FÁBRICA DE CHOCOLATE

Minijuegos y fotos:

- **Desbloquea todos los minijuegos:** Consigue todas las cartitas Wonka.
- **Consigue todos los Álbums de Fotos:** Asegúrate de lograr las 25 cajas desperdigadas en cada nivel.



DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE

Consigue todos los Extras:

- Al pasarte el juego con Goku en cualquier modo desbloqueas a **Jackie Chun, Taopaipai, Son Gohan y Tenshinhan para jugar en modo Battle.** También desbloqueas el **modo extra** y dos **minijuegos nuevos.**
- Al pasarte el juego con Krilin desbloqueas el **modo Survival** y a **Piccolo para jugar en modo Battle.** También desbloqueas el **Modo Boss,** modalidad en la que podrás enfrentarte a todos los enemigos finales del juego usando a cualquier personaje.
- Tras pasarte el Modo Boss tendrás acceso al **Sound Test.**
- Una vez hayas recogido todas las bolas de dragón, en el modo Extra encontrarás, esparcidos por todas las fases, **retratos de los personajes** del juego. Encuéntralos y podrás **jugar con algunos de ellos en el modo Boss y el Extra.** Entra en el menú, selecciona la opción de **cambio de personaje** y elige el que quieras.



DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales:

Con algunos luchadores puedes librar un **combate final secreto** después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo **sin perder ningún combate** y espera a que pasen los créditos sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo, la batalla final. Recuerda que no ocurrirá con todos los personajes.

DYNASTY WARRIORS ADVANCE

Personajes ocultos:

Completa el modo "Musou" con un guerrero distinto de cada facción para desbloquear los siguientes personajes:

- **Cao Cao:** completa el juego con los Wei.
- **Lui Bei:** pásate el juego con un guerrero Shu.
- **Sun Jian:** completa el juego con un guerrero de la facción Wu.
- **Lu Bu:** completa el juego con cualquiera de los tres personajes ocultos.

FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES

Alistar personajes:

Para conseguir que un personaje se una a tu causa, simplemente tienes que acercarte con un personaje tuyo y hablar con él siguiendo nuestras indicaciones:

- **Amelia:** capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- **Cormag:** capítulo 10, habla con él con Duessel.
- **L'arachel:** capítulo 11, habla con él con Efrain.
- **Dozla:** cap. 11, habla con él con L'arachel.
- **Ewan:** capítulo 12, ve a la casa que está más al sur y habla con él con cualquier personaje.
- **Marisa:** capítulo 12, habla con ella con Ewan.
- **Eirika:** capítulo 15, háblale en el turno 3.
- **Innes:** capítulo 15, háblale en el turno 3.
- **Syrene:** capítulo 17, habla con ella con Innes.



KINGDOM HEARTS

Modo Riku

Completa el modo historia al menos una vez con Sora para desbloquear el modo Riku. Sí, tío listo, es el **modo difícil,** lo has adivinado.

Modo versus

Para poder jugar en modo versus con 2 GBA, tendrás que **completar el modo Sora con los dos cartuchos** para conseguir el modo Riku. Ahora ya podeís jugar en el modo Riku utilizando las dos Advance.

Cartas de invocación

Consigue los siguientes objetivos para conseguir las siguientes cartas de invocación:

- **Completa el nivel Monstruo:** consigues la carta Dumbo.
- **Derrota a Jafar:** carta Genie.
- **Derrota a Guard Armor:** consigues la carta Simba.
- **Derrota a Captain Hook:** obtienes la carta Tinkerbell.

LOS 4 FANTÁSTICOS ¡LLAMAS A MI!

Huevo de Pascua

En el primer nivel, al salir del edificio y acabar con los primeros robots, vuela a lo alto del edificio y camina hacia la izquierda. Allí verás a la mitad de **los miembros del equipo que creó el juego.** Para ver la otra mitad, dirígete hacia el otro edificio y camina hacia la izquierda también.

MADAGASCAR: OPERACIÓN PINGÜINO

Modo trucos de Navidad:

Para acceder al modo presiona Select e introduce la siguiente combinación: **Arriba, L, Izquierda, R, Derecha, L, Abajo y R.**

MARIO POWER TENNIS

Personajes ocultos:

Para desbloquear a cualquier personaje como Bowser o DK tienes que **ganarle un partido en la final del torneo Peach,** en dobles o individual, como tú prefieras



MEGAMAN ZERO 4

Carga instantánea:

Para ejecutar bien este truco has de tener en cuenta que:

- Estas combinaciones se hacen **en medio del juego,** en plena partida.
- Cuando pone "adelante" será derecha si Mega Man mira a la derecha, o izquierda si mira a la izquierda. Y **el "disparo" sera la tecla que tengas asignada,** dependiendo de tu configuración del control.
- Estos trucos solo tendrán efecto si llevas puesto **el traje normal de Mega Man.**
- **Carga de propulsores.** Abajo, diagonal abajo-adelante, adelante, abajo, diagonal abajo-adelante, adelante, disparo.
- **Carga de Blaster (diagonal abajo).** Adelante, diagonal abajo-adelante, abajo, disparo.
- **Carga de Blaster (adelante).** Abajo, diagonal abajo-adelante, adelante, disparo.
- **Carga de Blaster (diagonal arriba).** Diagonal abajo-adelante, adelante, diagonal arriba-adelante, disparo.
- **Carga del gancho.** Adelante, diagonal arriba-adelante, arriba, disparo.
- **Carga de sable (disparo con el sable).** Adelante, diagonal abajo-adelante, abajo, disparo.

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

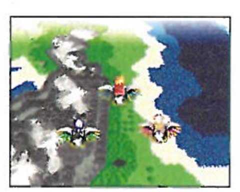
Minijuegos:

- **Minijuego destruir huesos:** completa la misión del gigante Pumpkin para desbloquearlo.
- **Minijuego de salto:** golpea los barriles que encontrarás cerca del cementerio tres veces seguidas para abrir el minijuego.

TALES OF PHANTASIA

Un montón de extras:

Al completar por primera vez el modo historia del juego, conseguirás un **nuevo modo** (más difícil que el normal), **nuevas canciones** para el test de sonido y **un minijuego** en el que tendremos que superar distintas pruebas con Arche.



ULTIMATE SPIDERMAN

Modo challenger:

Completa el juego. Ahora, empieza un nuevo juego en el hueco de la partida guardada, y podrás jugar en modo challenger.

YU-GI-OH DESTINY BOARD TRAVELER

Personajes ocultos:

En la pantalla de título, pulsa para desbloquear cada personaje oculto:

- **Grandpa:** L, derecha + B, derecha, B, R, izquierda, abajo, A.
- **Kaibaman:** Abajo, B, izquierda, derecha, derecha, R, arriba + R, A.
- **Yami Bakura:** L, abajo, derecha, izquierda + B, R, abajo, abajo, A.



CASTLEVANIA DOUBLE PACK: HARMONY OF DISSONANCE

Modo Boss Rush

Hazte el juego y saldrá este modo de bonus. Consiste en **ir cargándose a los jefes del juego** y, cuanta más dificultad elijas al comenzar, más bicharracos tendrás que eliminar.

Con ustedes, ¡Simon Belmont!

Una vez sacado el modo Boss Rush y jugado al menos una vez, apaga la consola. Enciéndela otra vez y, durante la animación del logo de Konami, pulsa ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A. Después empieza una partida en el modo Boss Rush y **¡podrás jugar con el matavampiros genuino, el del primer «Castlevania» o «Vampire Killer»!** Es lentito y no tiene movimientos molones, perooo... ¡pega unas guayas de las de antes!

Juega como Maxim

Hazte la aventura con el mejor final posible. Empieza una nueva partida y **llámate MAXIM.** ¡Hala, ya eres Maxim! Es mucho más rápido que Juste, pero más limitadito: no puede equiparse ningún ítem excepto su bumerán de estrella. Dado que no necesita llaves, en teoría podrías hacerte el juego con Maxim en menos de una hora.

Modo difícil

Hazte el juego una vez y empieza una partida con **HARDGAME como nombre.**

Juega sin magia

Hazte el juego una vez y **usa el nombre NO MAGIC** al empezar la siguiente partida.

¡COMPLETA TU COLECCIÓN!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE NINTENDO ACCIÓN

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99 € + gastos de envío*



N.A.: Guía de Kingdom Hearts GBA.
Revista Pokémon: Guía de Estrategia Rojo y Verde.
Póster: Pokédex Kanto + Pokédex Nacional.



N.A.: Guías de Star Wars EP. III y Lego Star Wars.
Revista Pokémon: Guía de Estrategia Rojo y Verde.
Póster: Mapas de Kanto.



N.A.: 1.000 trucos para todos los juegos Pokémon.
Revista Pokémon: Guía de Recorrido Rojo y Verde.
Póster: Medidor Pokémon.



N.A.: 1.000 trucos Pokémon (2ª), guía Dragon Ball.
Revista Pokémon: Especial Movimientos Huevo.
Póster: Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja.



N.A.: Guías de Another Code y Mario Power Tennis.
Revista Pokémon: Pasatiempos Pokémon.
Póster: Pokémon Esmeralda.



N.A.: 5 miniguías para DS con más de 200 trucos.
Revista Pokémon: Especial Tutor de Movimientos.
Póster: Nintendogs + Pokémon Esmeralda.



N.A.: Guías de Nintendogs + Los 4 Fantásticos.
Revista Pokémon: Especial Pokémon Legendarios.
Póster: Nintendogs + Pokémon Esmeralda.



N.A.: Guía de trucos de Nintendogs.
Revista Pokémon: Guía de Recorrido Esmeralda.
Póster: Los 202 de Pokémon Esmeralda.



N.A.: Harry Potter GC + Los Increíbles 2 GBA.
Revista Pokémon: Guía de Recorrido Esmeralda.
Póster: Calendario 2006 Pokémon XD + Nintendogs.



N.A.: 500 trucos Pokémon + Guía Pokémon XD.
Revista Pokémon: Guía de Estrategia Esmeralda.
Póster: Fichas de los 2002 Pokémon Esmeralda.



N.A.: Guías de Pokémon XD + Mario Kart DS.
Revista Pokémon: Guía de Estrategia Esmeralda.
Póster: Mapa de localizaciones de Hoenn.



N.A.: Guías de Mario Kart DS y Dragon Ball DS.
Revista Pokémon: Guía de Recorrido Esmeralda.
Póster: Mapa de Hoenn - zona suroeste.

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



Y si quieres tener tus ejemplares de Nintendo Acción a mano, consigue tu archivador por sólo 9€, con gastos de envío incluidos.

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

¡¡PONTE EN CONTACTO!!

Escríbenos. Comunícate con nosotros. Cuéntanos tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete, rápido! Que empezamos...

POR CARTA. Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.
POR E-MAIL. nintendoaccion@hobbypress.es

¡AQUÍ MANDAS TÚ!

Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

LA CONSOLA VIRTUAL

Hola, estoy oyendo cosas acerca de la consola virtual de Revolution. ¿Qué es exatamente?

Juan Romero. Sevilla

NA. Eso que se dice de la consola virtual hace referencia a una de las posibilidades de la nueva Revolution. Resulta que podremos descarganos a la consola, a través de la opción Wi-Fi, un montón de juegos clásicos de todos los tiempos. Y así jugar en Revolution con arcades de NES o de Sega Megadrive. Esto está creando entre los fans una fiebre por recuperar los juegos de leyenda. Y de hecho Nintendo también se está esmerando en poner todos los juegos míticos a nuestro alcance, al de Revolution. El presi Iwata acaba de confirmar acuerdos con Sega y Hudson para ofrecer acceso descargable a sus títulos clásicos mediante Revolution. Los usuarios de Revolution podremos acceder a una selección de "lo mejor" entre más de 1000 juegos originales de Megadrive, además de ciertos títulos para la consola TurboGrafx. No serán los únicos, además estarán disponibles para descargar los grandes y geniales títulos de la historia (ya más de 20 años) de NIntendo. Juegos hechos para NES, Super NES y N64.

RAINBOW SIX

Qué tal, colegas. Uno de mis juegos favoritos de siempre es Splinter Cell. Ese Tom Clancy es un monstruo. Bueno, y también los chicos de Ubi, que son los que lo hacen. ¿Podéis contarme si tienen más proyectos en común?

Santi. Barcelona

NA. Últimas noticias, calentitas desde Ubi Soft. Tom Clancy's Rainbow Six Vegas será el nombre del nuevo juego que una el talento de Clancy y la genialidad de Rainbow Six. Está en desarrollo en las oficinas de Ubi Montreal tanto para las consolas actuales como para las de nueva generación. En esta entrega, los productores quieren exprimir al máximo la nueva tecnología, haciendo un juego que sea referente para lo que vendrá.

LA CARTA DEL MES

ZELDA TWILIGHT PRINCESS SERÁ "PERFECTO"

Hola Revolucionarios. ¿He oído que el nuevo Zelda de GC será compatible con la esperadísima Revolution, es cierto?

José Lequi. E-mail

NA Has oído bien. Miyamoto lo confirmó hace poco en una de las numerosas entrevistas que le están haciendo. Será un título de GameCube, pero que si lo jugáis sobre Revolution se aprovechará la nueva tecnología del mando de control. Dijo también que el juego iba a ser "perfecto", cosa que ninguno dudábamos por aquí. Hace poco también habló el director del juego, Enji Aonuma. El prestigioso productor nos contó que sería compatible con Revolution "pero no de la manera que todos esperábamos". Se admiten apuestas. Aonuma dejó clarito también que Twilight Princess tendrá más de 100 horas de juego, que habrá más mazmorras que en ningún otro título de la saga, y que Miyamoto y él están trabajando muy duro para crear "mazmorras únicas y sorprendentes". Para completar la información te contaremos que el juego incluirá un montón de extras por desbloquear, y que incluso se especula con que se lance con un segundo disco de bonus.

LA IMAGEN



La fiebre por DS Lite es cada vez más alta en Japón. Hubo colas kilométricas a las puertas de los almacenes cuando salió a la venta en color blanco. Y volvió a haber las mismas colas cuando, una semana después, llegaron los dos nuevos colores, dos azules, a las tiendas.

CONTACT PARA DS

Hola, gran Nintendo Acción. Soy un flipado total del juego Killer 7. Me mola todo su estética manga y el ritmo de juego. ¿Sabéis si están haciendo algo nuevo sus desarrolladores? Muchas gracias.

Luis. E-mail

NA. ¡Qué bueno, Luis! Nosotros también flipamos con ese juego, aunque hay que reconocer que es algo rarito, ¿verdad? Sus desarrolladores se llaman Grasshoper Manufacture, aunque ya sabéis que el juego ha salido bajo el sello Capcom. Ahora, estos chicos andan trabajando en la consola de moda, la Nintendo DS, para la que acaban de enseñarnos Contact, una aventura en la que tomamos el papel de un chavalín que es enviado a un remoto planeta para recuperar las piezas de una vasija. Su aspecto es impresionante, y de la jugabilidad pronto podremos hablar porque sale este verano en Estados Unidos.



Contact es el nombre del proyecto en el que trabajan los diseñadores de Killer 7. Saldrá exclusivo en DS.

P+R

(Pregunta Rápido, que esto está que arde)

NUEVAS TIENDAS CENTRO MAIL

Hola, chicos. Quería felicitar a Centro Mail por su tienda nº100, y de paso preguntarles si van a abrir pronto una cerca de mi casa, en Rivas, Madrid.
Jorge. E-mail

NA Lee esto, Jorge, que seguro que te interesa. Hace poco dábamos la enhorabuena a Centro Mail por alcanzar su tienda propia no 100, y ahora, a un ritmo que no cesa, nos cuentan que han abierto cinco más. Una está en Burgos, en el Centro Comercial El Mirador; en Córdoba, en el cc córdoba arcángel; en Madrid, en el cc Madrid sur; en Rivas, en el cc parque rivas; en santa marta, salamanca, en el cc El tormes. Así que contando contando, 132 tiendas, 102 propias y 30 franquicias.

¿VUELVE SUPERMAN?

Qué tal, colegas? Estoy deseando que se estrene la nueva película de Superman. Y el otro día vi en vuestra revista cómo está quedando el juego y no sé si tengo más ganas de peli que de juego. ¿Me podéis decir cuándo saldrá por fin?
Emilio López. E-mail.



Superman Returns invadirá las dos consolas portátiles de Nintendo. La versión de GameCube no llegará aquí.

NA. Sentimos desilusionarte, Emilio, pero no nos han contado buenas noticias los chicos de Electronic Arts. Según parece, la versión para GameCube de «Superman Returns» no llegará a nuestro país. La noticia está a punto de confirmarse, así que por si acaso cruza los dedos. Por otro lado sí nos confirmaron que tendremos al superhéroe en las portátiles. La versión de DS, a la que estamos deseando echarle el guante, llegará con la película el 30 de junio. Mientras, la de Game Boy Advance se retrasará un poco más, pero la tendremos este año. Concretamente se espera para octubre. En fin, se ha perdido la de CUBE, pero al menos nos garantizan la de la doble pantalla. ¿Te imaginas cómo será manejar al Super con el puntero?

APUESTAS PARA REVOLUTION

Cómo estamos? Ahora que Revolution cada vez está más cerca, seguro que podéis comentarme qué juegos llegarán con la máquina o al menos qué juegos hay confirmados.
Javi López. Madrid.

NA. Sí que tenemos un montón de cosas sobre la nueva consola de Nintendo. Se nota que se presentará en el próximo E3, porque tanto las páginas de internet como las de las revistas ya están llenas de confirmaciones y rumores. Vamos a contaros todo lo que hemos oído. Lo primero, el presi de Square-Enix, Youichi Wada, ha avanzado que está en marcha una versión Revolution de Crystal Chronicles, con gráficos magníficos y un uso intenso del nuevo control. Según sus planes, el juego estaría listo para final de año. Otro que podría estar listo para ya mismo es Trauma Center. Escalpelo y bisturí incluidos; será la misma fórmula que en DS, con el mano en plan utensilio médico. Seguimos. Beyond Good and Evil 2 estaría en desarrollo también. Por lo que sabemos, Jade, la protagonista, tendrá la habilidad de viajar a otros planetas. No hay confirmación oficial, pero podría estar en 2007. Por su parte, los chicos de Activision tendrán una versión superespecial de Spider-man 3 que aprovechará al máximo las características del control pad. Así que a partir de ese momento será muy fácil lanzar la tela de araña y columpiarnos por los edificios de la ciudad. Y por último, un secreto que muy pronto podremos revelaros: Ubi Soft está trabajando en un juego exclusivo para Revolution que promete ser la bomba.

LA COPA FIFA 2006

Holaaaaaa. ¿Sabéis la fecha exacta de lanzamiento del nuevo FIFA Copa del Mundo?, ¿me confirmáis si estará también para GameCube?
Roberto. E-mail.

NA. La última nota de prensa de EA Sports habla de las versiones para DS y Game Boy, pero ni rastro de la de GameCube. En su plan de lanzamientos figura la llegada de ambos juegos para el 26 de abril. Por cierto, será el genial Xavi, del Barcelona, el jugador que aparezca en la carátula. Y por si tenéis curiosidad, sabemos los jugadores que aparecerán en las carátulas del resto de países: en el juego para Inglaterra, Lampard; en Italia, Del Piero; en Alemania, Poborsky; y en Portugal, Simao.

EL ARTISTA DEL MES



Noel Cerdán López tiene 22 años y dice que ha hecho este dibujo para canalizar las ansias que tiene por ver y jugar con el nuevo Zelda. Noel, todos tenemos las mismas ganas, pero ojalá supiéramos "canalizarlas" con tanta maestría como tú. Toma tu Mario.

¡Mario Kart DS para ti!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

¿QUÉ PASA CON SPLINTER CELL 4?, ¿CUÁNDO SALE?
Los chicos de Ubi Soft nos lo han dicho al oído: estará listo en septiembre, tranquilidad.

¿CUÁL ES EL PROYECTO ULTRASECRETO DE KONAMI PARA NINTENDO DS?
¡Dicen que será un nuevo Castlevania! Y que incluso podría ser la versión a doble pantalla de Circle of the Moon...

¿CUÁNDO SALE TALES OF THE TEMPEST PARA DS?
El juego esperadísimo de Bandai-Namco estará en Japón el 8 de junio, y contará con conexión Wi-Fi.

¿ES VERDAD QUE NINTENDO LANZARÁ DOS NUEVOS HARVEST MOON?
Sí, el 23 de junio tendremos dos nuevos Harvest Moon, uno para DS y otra para GameCube.

¿HABRÁ ALGÚN JUEGO DE DIBUJO EN NINTENDO DS?
Se rumorea en internet que Nintendo está trabajando en una versión de su genial Mario Paint para Nintendo DS.

CATZ PARA GBA

Por favor, poned pantallas del juego Catz para Game Boy. ¡Es que no me creo que exista!
Rosa. E-mail.

NA. ¡Cómo que no te lo crees! Pues ahí la tienes. Y hay un montón más tan chulas como esa. Lo que no sabemos todavía es cuando lo lanzará Ubi Soft. ¡Pero lo averiguaremos!



Catz quería ser una especie de Nintendogs, pero al final quedará como una aventura para Game Boy.

Los tres **monstruos malos** vuelven a sembrar el caos en GC.

- GAMECUBE
- VERANO
- MIDWAY
- ACCIÓN

RAMPAGE TOTAL DESTRUCTION

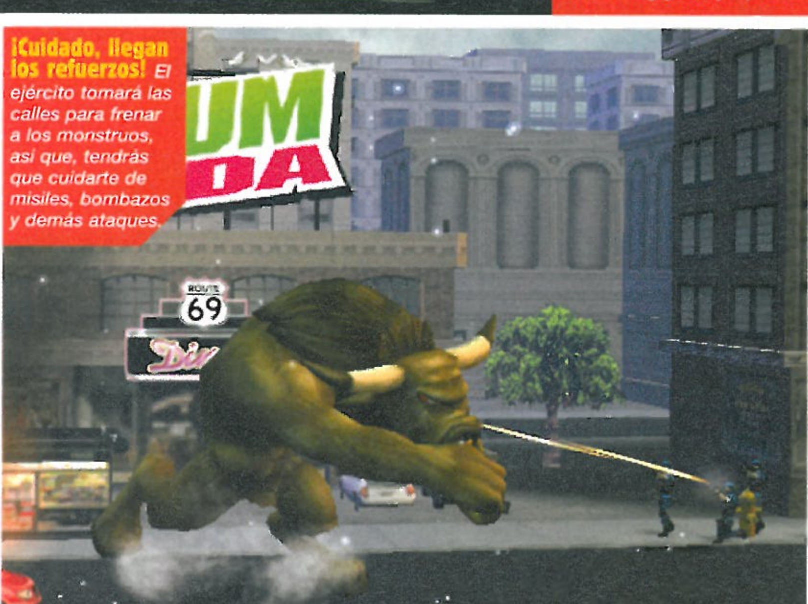
George, Lizzy y Ralph, los monstruosos protagonistas del primer «Rampage», van a darse un garbeo por tu CUBE para... destrozar cuanto puedan, claro. ¡Ellos son así, rompedores! Tanto, que se encargarán de hacer migas 7 ciudades en las que podremos campear por diferentes barrios, colarnos por callejones para escapar de los disparos del ejército y, por supuesto, escalar edificios mientras cascamos ventanas y rellenamos nuestra energía zampándonos lo que encontremos tras ellas. ¡Y podremos jugar 4 colegas a la vez!.



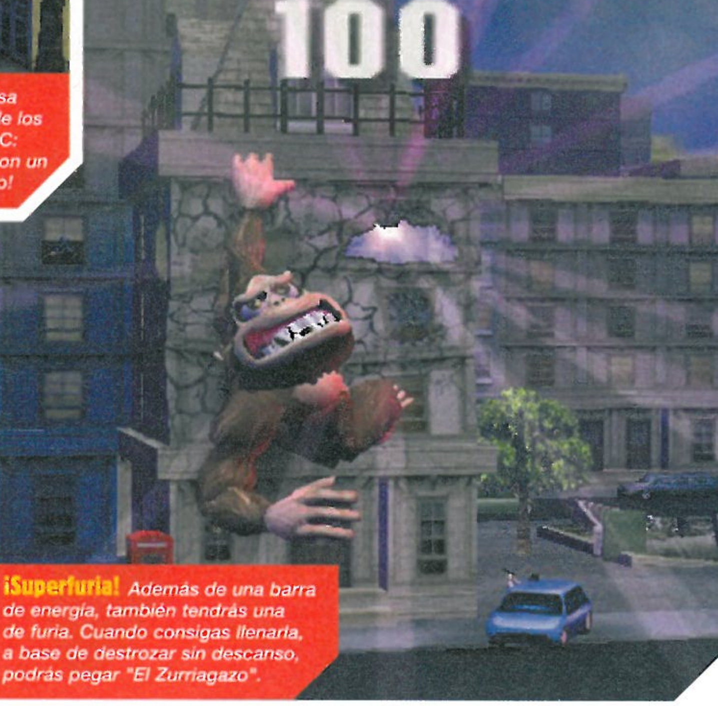
¡Rompe, destroza, casca! *Esa es la esencia del «Rampage» de los 80 y también la del juego de GC: siembra el caos en la ciudad con un monstruo gigante y... ¡disfrútalo!*



¡El masticagentes! *Destrozarlo todo da hambre, por eso tendrás que mantenerte bien nutrido, agarrando y zampándote la comida de las casas de la gente o... a la gente, sin más.*



¡Cuidado, llegan los refuerzos! *El ejército tomará las calles para frenar a los monstruos, así que, tendrás que cuidarte de misiles, bombazos y demás ataques.*



¡Superfuria! *Además de una barra de energía, también tendrás una de furia. Cuando consigas llenarla, a base de destrozar sin descanso, podrás pegar "El Zurriagazo".*

Lara Croft vivirá una nueva y **trepidante aventura** en GC, GBA y DS.

- GAMECUBE
- 2006
- EIDOS
- AVENTURA DE ACCIÓN

TOMB RAIDER LEGEND

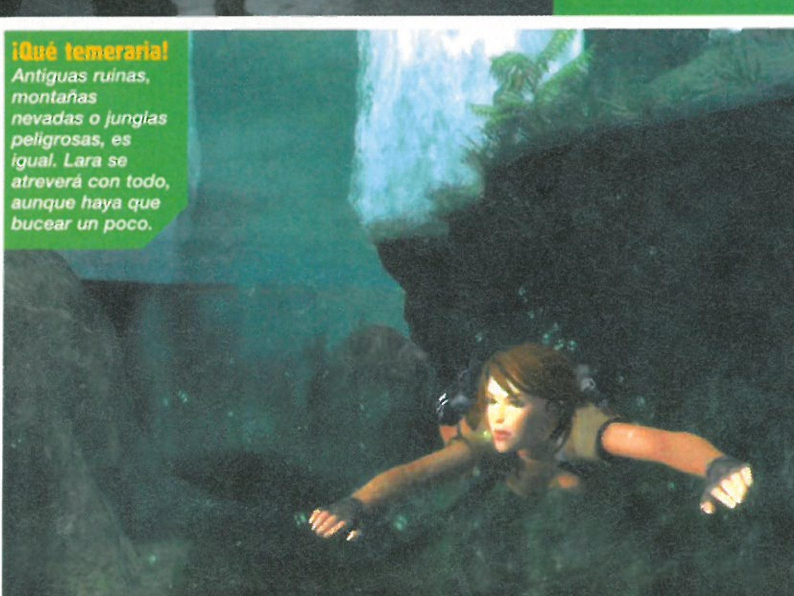
¡Señores, Lara volverá a pisar el mundo de los nintenderos! La noticia ha saltado en el último momento: podría aparecer para DS, GBA y CUBE dentro de unos meses... ¡y ya sabemos algunas cosas! Por ejemplo, que la historia la llevará a Perú, o que nuestra atlética protagonista tendrá una animación dinámica, lo que le permitirá interactuar con el entorno con total realismo. Y también, que tendrá un nuevo objeto, el Cable Magnético, útil para trepar a lugares recónditos y con el que, además, podrá apresar enemigos. ¡Bien por Lara!



¡Va como una moto! *Y sobre ella también irá, también. La variedad y espectacularidad del juego podría hacer que lo confundieras con una de las famosas películas de Lara.*



¡Lara al ataque! *La maja de los videojuegos visitará nuestras CUBE, y lo hará con la belleza, agilidad e inteligencia que siempre la han caracterizado. ¡Qué emoción!*



¡Qué temeraria! *Antiguas ruinas, montañas nevadas o junglas peligrosas, es igual. Lara se atreverá con todo, aunque haya que bucear un poco.*



De armas tomar. *Lara suele llevar dos pistolas pero, en su próximo juego, además podrá disparar un cable magnético para inmovilizar a los enemigos más alejados.*

Si quieres vivir como un **granjero,** prueba este RPG para GameCube.

- GAMECUBE
- JUNIO
- NATSUME
- RPG

HARVEST MOON

¿Has vivido en una granja alguna vez? Si va a ser que no, quizá te interese saber que pronto podrás probar tan idílica experiencia en tu CUBE. Podrás elegir dónde situar tu terreno entre varios tipos de clilma, tendrás 25 tipos de vegetales para plantar, regar periódicamente y cosecharlos cuando toque, e incluso podrás criar animales. Y en eso consistirá la cosa, en hacer buenas cosechas, saber a quién vender tus productos entre los vecinos... ¡y vivir tranquilito! Si te gusta el estilo «Animal Crossing», no le pierdas la pista a este RPG porque va a ser uno de los juegos más originales de este año para CUBE.



¡A cuidar la granja! *Eso es lo que tendrás que hacer en este juego: dar de comer a los animales, ordeñar a las vacas, sembrar trigo... Y conseguir que la granja prospere.*



¡Vaya moza! *Si te gusta alguna chica del pueblo, tendrás que "trabajártela" para conseguir que se fije en ti. ¡Sí, parece que la tarta de queso le gusta, a la "zagaluela"!*



Habrá ferias de ganado. *Tendrás que llevar tus mejores animales a la plaza del pueblo para conseguir la victoria... y el dinerete, claro.*



¡Marchando una de calamares! *También podrás cocinar tus cositas: tanto los productos de tu granja como lo que compres en el pueblo. ¡Qué hambre entra, válgame!*

EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

¡Avanzamos los primeros datos desde el E3 de Los Angeles!

NINTENDO REVOLUTION ENTRA EN JUEGO

Información en primicia sobre la presentación de la nueva consola de Nintendo. Todos los detalles, los secretos más gordos y los primeros juegos al descubierto, que para eso somos la revista oficial.





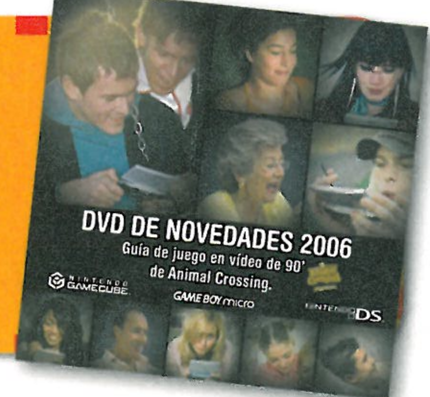
EL POKéMON MÁS ESPERADO

● **POKéMON RANGER.** No hemos podido resistirlo. Hemos viajado a Japón para ser los primeros en jugar con la nueva aventura Pokémon para DS.

¡GRATIS!

DVD ESPECIAL NINTENDO

- ●Vídeos de las últimas novedades de **NINTENDO DS, GBA Y GAMECUBE.**
- ●Guía de **ANIMAL CROSSING**: ¡90 minutos cargados de claves, pistas y estrategias!



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, David Gómez, G. Andrades, Patricia Cahue, J. M. Cobas, G. Pedernal, E. Pérez-Durías

axel springer 

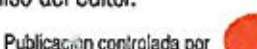
Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad:
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992

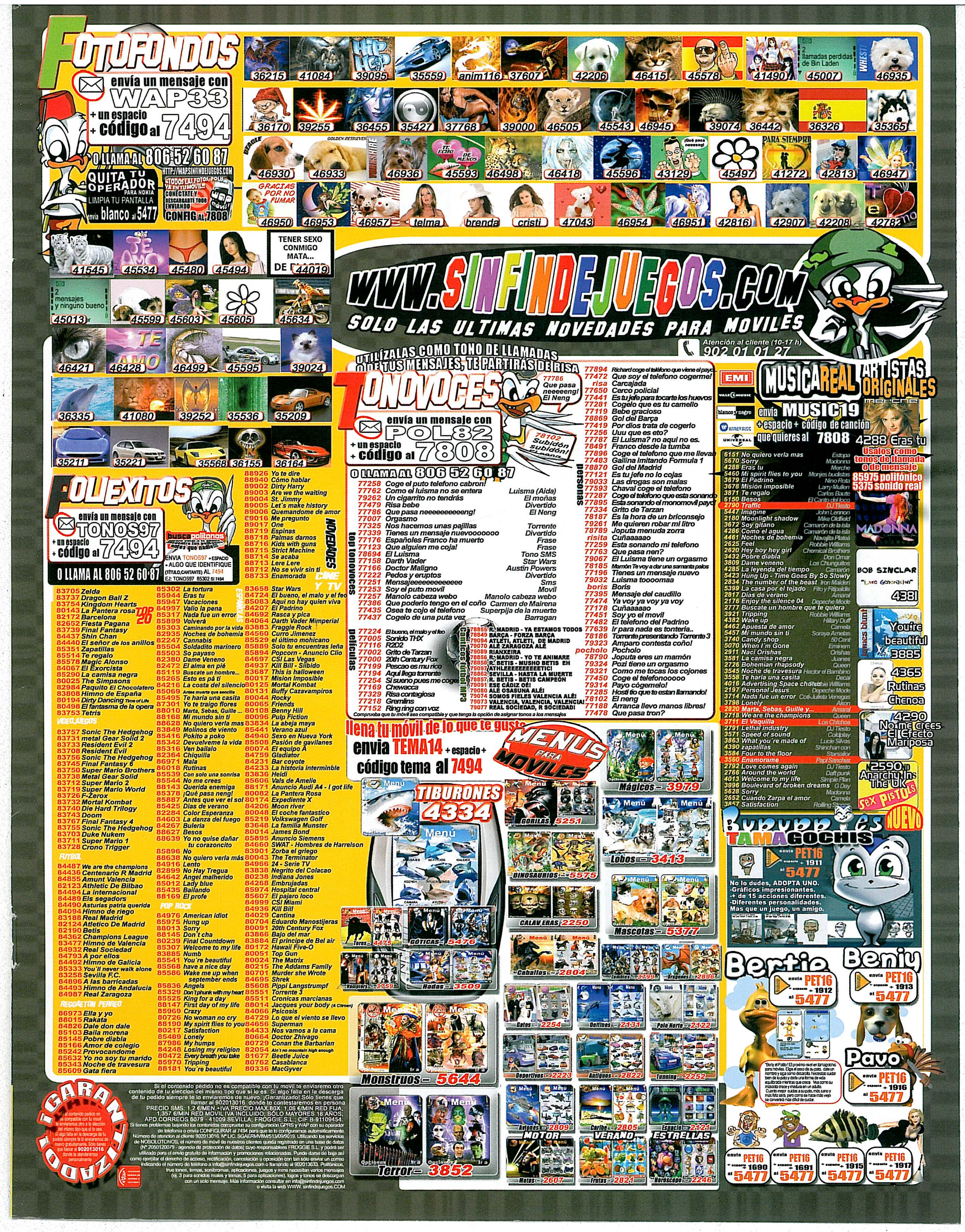








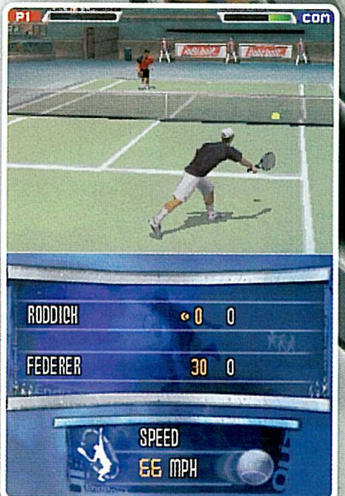
Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


FOTOFONDOS
envía un mensaje con WAP33 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA envía blanco al 5477
CONFIG al 7808
TENER SEXO CONMIGO MATA... DE
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27
UTILÍZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O DE TUS MENSAJES, TE PARTIRÁS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con POL82 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
MUSICAREAL
ARTISTAS ORIGINALES
envía MUSIC19 + espacio + código de canción que quieres al 7808
Usalos como tonos de llamada o de mensaje
85975 polifónico
5375 sonido real
llena tu móvil de lo que te gusta
envía TEMA14 + espacio + código tema al 7494
MENUS PARA MOVILES
TIBURONES 4334
Mágicos - 3979
Lobos - 3413
Mascotas - 5377
Monstruos - 5644
Terror - 3852
BUBBLES TAMAGOCHIS
NUEVO
No lo dudes, ADOPTA UNO.
Bertie
Benjy
Pavo
envía PET16 + espacio + 1912 al 5477
envía PET16 + espacio + 1913 al 5477
envía PET16 + espacio + 1916 al 5477
¡GARANTIZADO!

Recomendado por DUNLOP SPORT



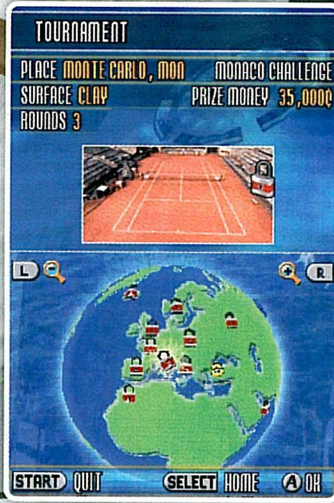
Con los mejores jugadores del mundo
incluyendo Carlos Moyá, Maria Sharapova, Roger Federer, Venus Williams, Andy Roddick...



Juega en 10 eventos y superficies diferentes.



Opciones multijugador a través de wireless para Nintendo DS y a través de cable conector para GBA.



Numerosas opciones de juego incluyendo modos de exhibición, torneo y carrera.





Minijuegos repletos de adicción y diversión que hacen mejorar tus habilidades.



NINTENDO DS

GAME BOY ADVANCE





